

## Regulamin

### 13 Międzynarodowych Mistrzostw Polski Duchowieństwa w szachach korespondencyjnych

**1.Celem** zawodów jest:

- Wyłonienie Mistrza Polski w szachach korespondencyjnych wśród duchowieństwa,
- Integracja duchowieństwa o wspólnych pasjach szachowych,
- Uczczenie św. Teresy z Avila – patronki szachów,
- Podwyższenie rankingu oraz zdobycie norm na tytuły ICCF, jeśli dostępne.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK) przy wsparciu Ks. Krzysztofa Domaraczeńko - Diecezja Drohiczyńska.

**3.Termin** zawodów

Turniej zostanie rozegrany w terminie od 15.09.2026.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu sędziowskiego (komunikatu startowego).

**4.Uczestnictwo**

Uczestnikami są kapłani różnych wyznań, alumni, bracia zakonni i siostry zakonne zarówno z Polski jak i zza granicy. Nie ma wpisowego. Organizator zastrzega sobie odrzucenie zgłoszenia bez podania przyczyny.

**5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym (lub dwukołowym), na serwerze ICCF. Maksymalna ilość partii nie powinna przekroczyć 12. W sytuacji, gdy liczba zawodników będzie większa niż 13, rozgrywki mogą zostać przeprowadzone innym systemem - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych (np. Silli) na dystansie 8 rund.

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez organizatora.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF z możliwością zdobycia norm na tytuły ICCF o ile sytuacja na to pozwoli.

**6.Tempo i przepisy gry**

W turnieju przewiduje się tempo gry typu triple block 500 dni (50/50/3) bez czasu gwarantowanego.

Tempo gry typu triple block [zobacz Regulamin KSzK nr 3]:

| Tempo [dni] | Zegar/rezerwa/inkrementacja [dni] |
|-------------|-----------------------------------|
| 500         | 50/50/3                           |

- bez „gwarantowanego czasu”, więc zawodnicy powinni rozsądnie gospodarować czasem, bo czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

Każdemu zawodnikowi jest przydzielane:

- 50 dni - na zegarze,
- 50 dni - początkowa rezerwa (zapas, bank) do wykorzystania według uznania gracza (tj. na czas namysłu, na urlop, naukę, pokrycie krótkotrwałej choroby itp.),
- 3 dni - określona liczba dodatkowych dni po każdym wykonanym posunięciu (do 50 posunięcia), zwana inkrementacją (lub przyrostem za posunięcie).

Po każdym wykonanym posunięciu inkrementacja i rezerwa automatycznie uzupełniają zegar zawodnika do 50 dni, zakładając, że czas jest dostępny z inkrementacji i rezerwy. Jeśli czas na zegarze zawodnika kiedykolwiek spadnie do 0 to zawodnik przekroczy czas i przegra partię bez względu na to, ile czasu pozostało w rezerwie zawodnika i przyszłych inkrementacjach. Inkrementacja zatrzyma się po 50 posunięciu, a czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

W systemie typu triple block czas liczony jest w dniach, godzinach i minutach. Zegar idzie cały czas - albo jeden, albo drugi, i nie ma zerowego czasu do 24 godzin, jak w przypadku standardowego tempa gry, gdzie czas jest liczony w dniach.

W tym systemie nie ma czegoś takiego jak „czas urlopu”. Oczekuje się, że zawodnicy będą spędzać urlop tak, jak chcą, chociaż nie mogą zatrzymać zegarów w tym czasie. Zawodnicy nie mogą rejestrować czasu urlopu ani zatrzymywać swoich zegarów w przypadku turniejów rozgrywanych tempem typu triple block. Oznacza to również, że zawodnicy zawsze mogą wykonywać posunięcia na serwerze, gdy jest ich kolej.

W turnieju obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF. W turnieju można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie. Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

### **7. Punkcja i ocena wyników**

W razie równej ilości punktów o miejscu decydować będzie punktacja pomocnicza.

W turnieju kołowym:

- ilość zwycięstw (tzw. punktacja pomocnicza Baumbacha)
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań
- wyższy ranking startowy.

W turnieju rozgrywanym systemem Silli:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking startowy (posiadany na liście rankingowej ICCF).

Ostateczny system kojarzenia i wartościowania organizator ustali po zamknięciu zgłoszeń i zostanie to podane w komunikacie startowym.

### **8. Nagrody**

Zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł mistrza Polski duchowieństwa w szachach korespondencyjnych. Szczegóły dotyczące innych nagród zostaną podane w komunikacie startowym.

## **9.Zgłoszenia**

Zgłoszenia do turniejów należy przesyłać **do dnia 31.08.2026** na adres e-mail: [mariusz.wojnar@gmail.com](mailto:mariusz.wojnar@gmail.com) .

W zgłoszeniu należy podać następujące dane:

- Imię i Nazwisko
- numer identyfikacyjny ICCF (ICCF ID)
- diecezja, seminarium, zakon

## **10.Postanowienia końcowe**

Zawody prowadzi sędzia wyznaczony przez KSzK.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Sędziego drugiej instancji wyznacza KSzK.

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do organizatora.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Za Komisję Szachów Korespondencyjnych:  
Delegat ICCF oraz organizator turnieju  
(-) Mariusz Wojnar

Diecezja Drohiczyńska  
(-) Ks. Krzysztof Domaraczeńko