

Komunikat startowy**Turnieju 100 lat Polskiego Związku Szachowego (szachy 960) – grupa rezerw**

Witamy uczestników grupy rezerw turnieju 100 lat Polskiego Związku Szachowego w szachy 960 (na prawach ćwierćfinałów Mistrzostw Polski w szachy 960). Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest

- uświetnienie 100 rocznicy powstania Polskiego Związku Szachowego, który powstał w 1926 roku;
- ustalenie zawodników awansujących do półfinałów MP (szachy 960).

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).**3.Termin** zawodów

Rozpoczęcie gry: 15.02.2026

Zakończenie gry: 30.06.2027

4.Uczestnictwo

Z okazji jubileuszu 100-lecia Polskiego Związku Szachowego turniej wyjątkowo odbywa się w obsadzie międzynarodowej.

Uczestnikami turnieju są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Fed	ICCF ID	Tyt	Nazwisko, Imię	R ₉₆₀	RD ₉₆₀
1	USA	514958	IM	Neale, Mark	2267	113
2	UKR	941275	SIM	Horodyskyi, Oleh	2228	111
3	USA	517327	CCM	Walton, John C.	2224	111
4	USA	514947	CCE	Jenkins, Richard	2151	115
5	POR	390558	CCE	Parente, António	2105	113
6	GER	86012	CCE	Schelberg, Martin	1986	114
7	GER	82532		Marx, Patrick	1976	116
8	GER	82771	CCE	Heidtmann, Dirk	1836	125
9	POL	421512		Głowiński, Daniel	1807	122

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

W grupie rezerw w szachy 960 ([100 years Polish Chess Federation \(960\) – reserves section](#)) jest 9 zawodników, w tym SIM 1, IM 1, CCM 1, CCE 4. Z Polski pochodzi 1 zgłoszenie oraz 8 zaproszonych z zagranicy (USA 3, GER 3, UKR 1, POR 1). Średni ranking turnieju wynosi 2064.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli (6 partii), na serwerze ICCF.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF w systemie rankingowym dla szachów 960.

Partie można zobaczyć na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry typu triple block:

Tempo [dni]	Zegar/rezerwa/inkrementacja [dni]
500	50/50/3

- bez „gwarantowanego czasu”, więc zawodnicy powinni rozsądnie gospodarować czasem, bo czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

Każdemu zawodnikowi jest przydzielane:

- 50 dni - na zegarze,
- 50 dni - początkowa rezerwa (zapas, bank) do wykorzystania według uznania gracza (tj. na czas namysłu, na urlop, naukę, pokrycie krótkotrwałej choroby itp.),
- 3 dni - określona liczba dodatkowych dni po każdym wykonanym posunięciu (do 50 posunięcia), zwana inkrementacją (lub przyrostem za posunięcie).

Po każdym wykonanym posunięciu inkrementacja i rezerwa automatycznie uzupełniają zegar zawodnika do 50 dni, zakładając, że czas jest dostępny z inkrementacji i rezerwy.

Jeśli czas na zegarze zawodnika kiedykolwiek spadnie do 0 to zawodnik przekroczy czas i przegra partię bez względu na to, ile czasu pozostało w rezerwie zawodnika i przyszłych inkrementacjach. Inkrementacja zatrzyma się po 50 posunięciu, a czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

W systemie typu triple block czas liczony jest w dniach, godzinach i minutach. Zegar idzie cały czas - albo jeden, albo drugi, i nie ma zerowego czasu do 24 godzin, jak w przypadku standardowego tempa gry, gdzie czas jest liczony w dniach.

W tym systemie nie ma czegoś takiego jak „czas urlopu”. Oczekuje się, że zawodnicy będą spędzać urlop tak, jak chcą, chociaż nie mogą zatrzymać zegarów w tym czasie. Zawodnicy nie mogą rejestrować czasu urlopu ani zatrzymywać swoich zegarów w przypadku turniejów rozgrywanych tempem typu triple block. Oznacza to również, że zawodnicy zawsze mogą wykonywać posunięcia na serwerze, gdy jest ich kolej.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

Zasady gry w szachy 960 (tzw. Fischerowskie) można znaleźć w Zasadach gry w szachy korespondencyjne (ICCF Laws of Correspondence Chess) (ważne od 01.01.2020)

1. [wersja w j.angielskim \(ICCF Laws of Correspondence Chess\) \(od 01.01.2020\)](#)
2. [wersja w j.polskim \(Zasady gry w szachy korespondencyjne\) \(od 01.01.2020\)](#)

7. Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów miejsca zawodników ustalane są wg następujących kryteriów:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking startowy (posiadany na liście rankingowej ICCF).

Tabela wyników na serwerze może nie odzwierciedlać miejsc w razie konieczności zastosowania ostatniej możliwości ze względu na techniczne ograniczenia serwera ICCF.

8. Nagrody

Najlepsi zawodnicy grupy rezerw turnieju 100 lat Polskiego Związku Szachowego w szachach 960 otrzymają dyplomy elektroniczne (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza).

Awans do półfinałów Mistrzostw Polski (nie dotyczy zaproszonych zawodników z zagranicy):

- 1 zawodnik z Polski (wymagany ranking co najmniej 2000 w dniu startu półfinałów, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 5 lat od zakończenia turnieju)
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 3,5pkt z 6 partii.

9. Postanowienia końcowe

Zawody zostaną przeprowadzone pod nadzorem Komisji Sędziowskiej ICCF (Tournament Management Committee TMC), gdyż obecnie wszystkie reklamacje są rozpatrywane automatycznie przez serwer ICCF. W razie potrzeby może interweniować sędzia z TMC. Taka możliwość została wprowadzona na Kongresie ICCF 2023.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju
Mariusz Wojnar

=====

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

06.02.2026, 12:14

100 years Polish Chess Federation (960) - reserves section

----- Forwarded message -----

Od: ICCF <info@iccf.com>

Date: pt., 6 lut 2026 o 12:14

Subject: 100 years Polish Chess Federation (960) reserves

To: <mariusz.wojnar@gmail.com>



INTERNATIONAL
CORRESPONDENCE CHESS
FEDERATION

Please find below the start list for the new event 100 years Polish Chess Federation (960) reserves. The short name of the event is POL/C960-2026/q.

The tournament is directed by the Tournament Management Committee.

The following rules apply for this event:

This is a server event.

This is a chess 960 event. Starting positions are randomized for each pairing.

The start date is 2/15/2026.

The end date is 6/30/2027.

Triple Block system for a 500 day event, with 50 days initial bank and 3 days increment for the first 50 moves is used.

If a player's clock reaches zero, the player will automatically be scored with a loss (even if the bank and/or the increment are > 0). Under some circumstances all of the player's games will subsequently be cancelled (if not already rated).

Players cannot stop their clocks to take leave.

Linear conditionals can be entered.

This tournament allows claims based on the seven piece tablebase.

Draw offers are restricted to one offer per player every 10 moves (called the ten moves draw rule).
Ties are broken by Buchholz cut 2, then by Buchholz cut 1, then by Buchholz, then by Buchholz 2nd stage, and then by wins.
If needed, adjudicators will be selected by the server.
Other participants can see the games live after 10 games are finished in the event.
Live transmission is delayed by 5 moves.
The public can see the games live after 10 games are finished in the event. Live transmission is delayed by 5 moves.
This event is organized by Mariusz Wojnar.

Rated

Additional notes about the event:

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking startowy (posiadany na liście rankingowej ICCF).

In the event of a tie, the placing will be determined by:

- Reduced Buchholz 2 (the two opponents with the lowest points are omitted),
- Reduced Buchholz 1 (the opponent with the lowest points is omitted),
- Full Buchholz,
- Level 2 Buchholz (the sum of the opponents' Buchholz points),
- Number of wins,
- Higher starting rating.

=====

W 2026 roku Polski Związek Szachowy obchodzi stulecie swojego istnienia. To dobra okazja, by zajrzeć głębiej w historię zanim 11 kwietnia 1926 roku w Warszawie powołano polską federację (<https://kszgk.com/?p=37813>).

In 2026, the Polish Chess Federation celebrates its centenary. This is a good opportunity to look deeper into the history before the Polish federation was established in Warsaw on 11 April 1926 (<https://kszgk.com/?p=37822>).

1. 514958 USA IM Neale, Mark - 2267 (113)
2. 941275 UKR SIM Horodyskyi, Oleh - 2228 (111)
3. 517327 USA CCM Walton, John C. - 2224 (111)
4. 514947 USA CCE Jenkins, Richard - 2151 (115)
5. 390558 POR CCE Parente, António - 2105 (113)
6. 86012 GER CCE Schelberg, Martin - 1986 (114)
7. 82532 GER Marx, Patrick - 1976 (116)
8. 82771 GER CCE Heidtmann, Dirk - 1836 (125)
9. 421512 POL Głowiński, Daniel - 1807 (122)

- 1 is white against 2, 4, 6
- 2 is white against 3, 5, 7
- 3 is white against 4, 6, 8
- 4 is white against 5, 7, 9
- 5 is white against 6, 8, 1
- 6 is white against 7, 9, 2
- 7 is white against 8, 1, 3
- 8 is white against 9, 2, 4
- 9 is white against 1, 3, 5

You can find the crosstable at <https://www.iccf.com/event?id=112308>.