

Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach

Warszawa, 10.11.2025

Regulamin Turnieju 100 lat Polskiego Związku Szachowego (960)

1.Celem zawodów jest

-uświetnienie 100 rocznicy powstania Polskiego Związku Szachowego, który powstał w 1926 roku.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Turniej zostanie rozegrany w terminie od 15.02.2026.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu (komunikatu startowego).

4.Uczestnictwo

Warunki uczestnictwa w turnieju przedstawiono poniżej.

Turniej odbędzie się w obsadzie międzynarodowej, gdyż poza polskimi zawodnikami uczestniczyć będą również zaproszeni zawodnicy z zagranicy.

W odniesieniu do zawodników polskich turniej posiada rangę Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachy 960 odpowiednio finału, półfinałów i ćwierćfinałów (edycja 2026).

Pojęcie ranking odnosi się tu do rankingu ICCF w szachach 960 w chwili rozpoczęcia zawodów.

4.1.Uprawnienia do udziału w grupie mistrzowskiej (championship section) (finał 4 Mistrzostw Polski w szachach 960)

Prawo gry mają:

- 4.1.1. Zawodnicy posiadający ranking minimum 2400, w tym zaproszeni zawodnicy z zagranicy.
- 4.1.2. Medaliści MP (960) (jednorazowe uprawnienie, ranking co najmniej 2200):
- 4.1.3. Zawodnicy, którzy uzyskali awans z półfinałów MP (960) (ranking co najmniej 2200):

Grupa mistrzowska zostanie rozegrana (w jednej grupie)

- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 10 rund.

4.2.Uprawnienia do udziału w grupie kandydackiej (candidates section) (półfinały Mistrzostw Polski 2026 w szachach 960)

Prawo gry mają:

- 4.2.1. Zawodnicy posiadający aktualny ranking co najmniej 2200, w tym zaproszeni zawodnicy z zagranicy.
- 4.2.2. Niżej wymienieni zawodnicy pod warunkiem posiadania rankingu minimum 2000:
 - 4.2.2.1. Awansujący z ćwierćfinałów MP (960):
 - 4.2.2.2. Uczestnicy półfinałów MP (960) 2023, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów, a nie awansowali do finału;
 - 4.2.2.3. Uczestnicy finałów MP (960) 2023 i 2024.

Grupa kandydacka zostanie rozegrana (w jednej grupie)

- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 8 rund.

4.3.Uprawnienia do udziału w grupie rezerw (reserves section) (ćwierćfinały Mistrzostw Polski 2026 w szachach 960)

Prawo gry w ćwierćfinałach mają wszyscy zawodnicy posiadający ranking poniżej 2200, w tym zaproszeni zawodnicy z zagranicy.

Grupa rezerw zostanie rozegrana (w jednej grupie)

- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 6 rund.

4.4. Organizator nie dopuszcza wielokrotnych zgłoszeń na tym samym szczeblu rozgrywek.

4.5. Zawodnik awansujący do półfinałów lub finału Mistrzostw Polski musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), podobnie jak to ma miejsce w turniejach wieloszczeblowych ICCF. Obowiązuje wynik końcowy w turnieju, a w razie potrzeby punktacja pomocnicza. Jeśli żaden z zawodników nie uzyska pozytywnego wyniku, żaden zawodnik nie otrzyma awansu.

Bardziej szczegółowe warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

4.6. Ustala się, że ćwierćfinały i półfinały Mistrzostw Polski (w szachach 960) będą się odbywały nadal co roku, ale nie będą już numerowane poza oznaczeniem roku, w którym startują.

Natomiast finały będą odbywały się raz na 2 lata (kolejna edycja 2027), ale będą kolejno numerowane jak dotychczas.

4.7. Awans do półfinałów lub finału Mistrzostw Polski (w szachach 960) jest uprawnieniem jednorazowym, ważnym przez 5 lat od daty zakończenia turnieju. Jednak pozostaje wymóg posiadania minimalnego rankingu. Przy zbiegu dwóch uprawnień, np. awans i posiadany ranking, prawo do awansu może być wykorzystane w późniejszym terminie.

4.8. Zasady awansu nie dotyczą zaproszonych zawodników z zagranicy, gdyż ich udział jest jednorazowy.

5. System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych (w finale na dystansie 10 rund; w półfinałach na dystansie 8 rund; w ćwierćfinałach na dystansie 6 rund).

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez organizatora.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

6. Tempo i przepisy gry

W turniejach MP na wszystkich szczeblach przewiduje się tempo gry typu triple block 500 dni (50/50/3) bez czasu gwarantowanego.

Tempo gry typu triple block [zobacz Regulamin KSzK nr 3]:

Tempo [dni]	Zegar/rezerwa/inkrementacja [dni]
500	50/50/3

- bez „gwarantowanego czasu”, więc zawodnicy powinni rozsądnie gospodarować czasem, bo czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

Każdemu zawodnikowi jest przydzielane:

- 50 dni - na zegarze,
- 50 dni - początkowa rezerwa (zapas, bank) do wykorzystania według uznania gracza (tj. na czas namysłu, na urlop, naukę, pokrycie krótkotrwałej choroby itp.),
- 3 dni - określona liczba dodatkowych dni po każdym wykonanym posunięciu (do 50 posunięć), zwana inkrementacją (lub przyrostem za posunięcie).

Po każdym wykonanym posunięciu inkrementacja i rezerwa automatycznie uzupełniają zegar zawodnika do 50 dni, zakładając, że czas jest dostępny z inkrementacji i rezerwy.

Jeśli czas na zegarze zawodnika kiedykolwiek spadnie do 0 to zawodnik przekroczy czas i przegra partię bez względu na to, ile czasu pozostało w rezerwie zawodnika i przyszłych inkrementacjach.

Inkrementacja zatrzyma się po 50 posunięciu, a czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

W systemie typu triple block czas liczony jest w dniach, godzinach i minutach. Zegar idzie cały czas - albo jeden, albo drugi, i nie ma zerowego czasu do 24 godzin, jak w przypadku standardowego tempa gry, gdzie czas jest liczony w dniach.

W tym systemie nie ma czegoś takiego jak „czas urlopu”. Oczekuje się, że zawodnicy będą spędzać urlop tak, jak chcą, chociaż nie mogą zatrzymać zegarów w tym czasie. Zawodnicy nie mogą rejestrować czasu urlopu ani zatrzymywać swoich zegarów w przypadku turniejów rozgrywanych tempem typu triple block. Oznacza to również, że zawodnicy zawsze mogą wykonywać posunięcia na serwerze, gdy jest ich kolej.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

7. Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów w turniejach indywidualnych rozgrywanych systemem Silli miejsca zawodników ustalane będą wg następujących kryteriów:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking startowy (posiadany na liście rankingowej ICCF).

Ostateczny system kojarzenia i wartościowania oraz awanse organizator ustali po zamknięciu zgłoszeń i zostanie to podane w komunikacie startowym.

8. Nagrody

Najlepsi zawodnicy turnieju 100 lat Polskiego Związku Szachowego w szachach 960 otrzymają (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza) medale okolicznościowe:

- zwycięzca - medal złoty;
- za drugie miejsce - medal srebrny;
- za trzecie miejsce - medal brązowy.

Najlepsi zawodnicy z Polski otrzymają (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza):

- najlepszy z Polski - medal złoty oraz tytuł 4. Mistrza Polski w szachach 960;
- drugi z Polski - medal srebrny;
- trzeci z Polski - medal brązowy.

Medaliści finału MP uzyskują prawo gry w kolejnej edycji finału bez eliminacji (nie dotyczy zaproszonych zawodników z zagranicy).

W przypadku zakończenia wszystkich partii w turnieju finałowym remisami mistrz Polski nie zostaje wyłoniony oraz nie przyznaje się medali.

Pierwszych trzech zawodników w każdej grupie otrzyma dyplom elektroniczny.

9. Zgłoszenia

Zgłoszenia do turniejów należy przysyłać na adres: kszgk.turnieje@gmail.com podając imię i nazwisko oraz numer identyfikacyjny ICCF, nazwę turnieju.

Termin zgłoszeń **do 31.01.2026.**

Zaproszenia dla zawodników z zagranicy zostaną wysłane przez Przewodniczącego KSzK do delegatów wybranych federacji narodowych.

10.Finansowanie

Koszty uczestnictwa w rozgrywkach ponoszą zawodnicy. Wpisowego nie ma.

11.Postanowienia końcowe

Sędziego zawodów ustali organizator, a tam, gdzie to możliwe zawody zostaną przeprowadzone pod nadzorem Komisji Sędziowskiej ICCF (Tournament Management Committee TMC), gdyż obecnie wszystkie reklamacje są rozpatrywane automatycznie przez serwer ICCF. W razie potrzeby może interweniować sędzia z TMC. Taka możliwość została wprowadzona na Kongresie ICCF 2023.

Organizator jest zobowiązany zamieścić Regulamin zawodów na minimum 60 dni przed ich rozpoczęciem na [stronie internetowej KSzK PZSzach](#).

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK oraz Delegat ICCF
(-) Mariusz Wojnar