

Komunikat startowy**1 Otwarte Mistrzostwa Ustronia w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników 1 Otwartych Mistrzostw Ustronia. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza Ustronia w szachach korespondencyjnych

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK) przy wsparciu Klubu Sportowego Kuźnia Ustroń.

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 15.02.2025

Zakończenie gry: 15.10.2026

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

4.Uczestnictwo

Uczestnikami 1 Otwartych Mistrzostw Ustronia są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	Ranking	RD
1	CCM	Węglicki, Sławomir	2375	65
2	CCM	Fidler, Krystian	2361	67
3	CCM	Góreczny, Grzegorz	2359	89
4	CCM	Szulc, Stanisław	2295	75
5	CCE	Piec, Patryk	2278	79
6	CCE	Szopa, Janusz	2195	67
7		Tustanowski, Mateusz	2189	167
8		Wiśniewski, Marcin	2183	135
9		Motyka, Robert	2026	115
10		Czekalski, Dariusz	2020	191
11		Rabczewski, Adam	1876	74
12		Głowiński, Daniel	1872	63
13		Bobrova, Yevheniia	1801	231
14		Walczak, Joachim	1800	250
15		Habarta, Tomasz	1800	250
16		Podzorski, Paweł	1800	250
17		Adamski, Maciej	1800	250
18		Caniboł, Jakub	1800	250
19		Kordowski, Karol	1800	250
20		Graczyk, Gracjan	1800	250
21		Kuśnierz, Janusz	1741	85
22		Suwara, Kazimierz	1690	88
23		Belter, Edmund	1468	115

Średni ranking turnieju wynosi 1971.

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli na dystansie 8 rund, na serwerze ICCF, w jednej grupie obejmującej wszystkich 23 zawodników. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Partie można zobaczyć na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na każde posunięcie, z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendaryzowanych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi (do przegranej partii lub dyskwalifikacji włącznie).

Więcej na temat bazy 7-bierkowej we wpisie [na stronie KSzK](#).

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 01.01.2025). Najważniejsze są przepisy gry ([Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#)), które w obecnym dokumencie znajdują się w rozdziale 2.

7.Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz (suma punktów przeciwników),
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF).

Tabela wyników na serwerze może nie odzwierciedlać rzeczywistej kolejności w razie konieczności zastosowania ostatniej możliwości ze względu na techniczne ograniczenia serwera ICCF.

8.Nagrody

Najlepsi zawodnicy Otwartych Mistrzostw Ustronia otrzymają (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza):

- zwycięzca - tytuł 1. Mistrza Ustronia, medal złoty oraz puchar;
- za drugie miejsce - medal srebrny;
- za trzecie miejsce - medal brązowy.

W przypadku zakończenia wszystkich partii w turnieju remisami mistrz Ustronia nie zostaje wyłoniony oraz nie przyznaje się pucharu i medali.

Warunki awansu do półfinałów Mistrzostw Polski:

- 10 zawodników (wymagany ranking co najmniej 2000 w dniu startu półfinałów, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 5 lat od zakończenia turnieju);
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 4,5pkt z 8 partii.

9. Postanowienia końcowe

Zawody zostaną przeprowadzone pod nadzorem Komisji Sędziowskiej ICCF (Tournament Management Committee TMC), gdyż obecnie wszystkie reklamacje są rozpatrywane automatycznie przez serwer ICCF. W razie potrzeby może interweniować sędzia z TMC. Taka możliwość została wprowadzona na Kongresie ICCF 2023.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju
Mariusz Wojnar

=====

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

08.02.2025, 19:20

1 Otwarte Mistrzostwa Ustronia

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 1 Otwarte Mistrzostwa Ustronia. Skrócona nazwa turnieju to Ustron/C-1.

Sędzia: TMC.

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 15.02.2025.

Data zakończenia 15.10.2026.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów), następnie zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów), następnie pełny Buchholz, następnie Buchholz 2 poziomu, następnie ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=36566>

Nagrody:

Najlepsi zawodnicy Otwartych Mistrzostw Ustronia otrzymają (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza):

-zwycięzca – tytuł 1. Mistrza Ustronia, medal złoty oraz puchar;

-za drugie miejsce – medal srebrny;

-za trzecie miejsce – medal brązowy.

W przypadku zakończenia wszystkich partii w turnieju remisami mistrz Ustronia nie zostaje wyłoniony oraz nie przyznaje się pucharu i medali.

Awans do półfinałów Mistrzostw Polski:

-10 zawodników (wymagany ranking co najmniej 2000 w dniu startu półfinałów, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 5 lat od zakończenia turnieju);

-zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 4,5pkt z 8 partii.

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

-zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),

-zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),

-pełny Buchholz (suma punktów przeciwników),

- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF).

Tabela wyników na serwerze może nie odzwierciedlać rzeczywistej kolejności w razie konieczności zastosowania ostatniej możliwości ze względu na techniczne ograniczenia serwera ICCF.

1. 422111 POL Walczak, Joachim - 1800 (250)
2. 422117 POL Caniból, Jakub - 1800 (250)
3. 421666 POL CCM Góreczny, Grzegorz - 2359 (89)
4. 422105 POL Adamski, Maciej - 1800 (250)
5. 422032 POL CCM Fidler, Krystian - 2361 (67)
6. 420826 POL CCM Szulc, Stanisław - 2295 (75)
7. 421408 POL Suwara, Kazimierz - 1690 (88)
8. 422085 POL Bobrova, Yevheniia - 1801 (231)
9. 421989 POL CCE Piec, Patryk - 2278 (79)
10. 421363 POL Kuśnierz, Janusz - 1741 (85)
11. 422110 POL Kordowski, Karol - 1800 (250)
12. 421453 POL Belter, Edmund - 1468 (115)
13. 421512 POL Głowiński, Daniel - 1872 (63)
14. 422081 POL Czekalski, Dariusz - 2020 (191)
15. 421284 POL Motyka, Robert - 2026 (115)
16. 422059 POL Wiśniewski, Marcin - 2183 (135)
17. 422109 POL Podżorski, Paweł - 1800 (250)
18. 422106 POL Habarta, Tomasz - 1800 (250)
19. 422018 POL Tustanowski, Mateusz - 2189 (167)
20. 421803 POL CCM Węgliński, Sławomir - 2375 (65)
21. 420955 POL CCE Szopa, Janusz - 2195 (67)
22. 421022 POL Rabczewski, Adam - 1876 (74)
23. 422107 POL Graczyk, Gracjan - 1800 (250)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 8, 13
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 9, 14
- 3 gra białymi przeciwko 4, 6, 10, 15
- 4 gra białymi przeciwko 5, 7, 11, 16
- 5 gra białymi przeciwko 6, 8, 12, 17
- 6 gra białymi przeciwko 7, 9, 13, 18
- 7 gra białymi przeciwko 8, 10, 14, 19
- 8 gra białymi przeciwko 9, 11, 15, 20
- 9 gra białymi przeciwko 10, 12, 16, 21
- 10 gra białymi przeciwko 11, 13, 17, 22
- 11 gra białymi przeciwko 12, 14, 18, 23
- 12 gra białymi przeciwko 13, 15, 19, 1
- 13 gra białymi przeciwko 14, 16, 20, 2
- 14 gra białymi przeciwko 15, 17, 21, 3
- 15 gra białymi przeciwko 16, 18, 22, 4
- 16 gra białymi przeciwko 17, 19, 23, 5
- 17 gra białymi przeciwko 18, 20, 1, 6
- 18 gra białymi przeciwko 19, 21, 2, 7
- 19 gra białymi przeciwko 20, 22, 3, 8
- 20 gra białymi przeciwko 21, 23, 4, 9
- 21 gra białymi przeciwko 22, 1, 5, 10
- 22 gra białymi przeciwko 23, 2, 6, 11
- 23 gra białymi przeciwko 1, 3, 7, 12

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=107700>.