

## Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach

Warszawa, 29.11.2024

### Regulamin

#### Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych 960 (edycja 2025)

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych 960 oraz ustalenie zawodników awansujących do półfinałów i finału MP.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

#### **3.Termin** zawodów

MP zostaną rozegrane w terminie od 15.02.2025.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu (komunikatu startowego).

#### **4.Uczestnictwo**

Warunki uczestnictwa w finale, półfinałach oraz ćwierćfinałach MP przedstawiono poniżej.

Przy przyjęciu do turniejów NIE JEST wymagana licencja zawodnicza. Pojęcie ranking odnosi się tu do rankingu ICCF w szachach 960 w chwili rozpoczęcia zawodów.

#### **4.1.Uprawnienia do udziału w Finale 3 Mistrzostw Polski (960)**

Prawo gry mają:

4.1.1. Medaliści MP (960) (jednorazowe uprawnienie, ranking co najmniej 2200):

Lp.	Turniej	Zawodnik	R <sub>2024/4</sub>	R <sub>2025/1</sub> <sup>*1</sup>	Termin ważności
1	MP1(960)f-1	Wojnar, Mariusz	2459	2459	04.12.2028
2	MP1(960)f-2	Frączek, Dariusz	2455	2455	04.12.2028
3	MP1(960)f-2	Staniszewski, Jerzy	2445	2479	04.12.2028
4	MP1(960)f-2	Mostowik, Daniel	2366	2370	04.12.2028
5	MP2(960)f-1	Frączek, Dariusz	2455	2455	17.11.2029
6	MP2(960)f-2	Fałatowicz, Piotr	2511	2566	17.11.2029
6	MP2(960)f-3	Staniszewski, Jerzy	2445	2479	17.11.2029

\*1 Prognoza na dzień 27.11.2024

4.1.2. Zawodnicy, którzy uzyskali awans z półfinałów MP (960) (ranking co najmniej 2200):

Lp.	Turniej	Zawodnik	R <sub>2024/4</sub>	R <sub>2025/1</sub>	Termin ważności
1	MP3(960)sf-?				

4.1.3. Stawkę uzupełnią zawodnicy posiadający ranking minimum 2350.

Finał zostanie rozegrany w jednej grupie,

- systemem 2-kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 7, w przeciwnym razie
- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 13, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 10 rund.

#### **4.2.Uprawnienia do udziału w półfinałach Mistrzostw Polski (960) 2025**

Prawo gry mają:

4.2.1. Niżej wymienieni zawodnicy pod warunkiem posiadania rankingu minimum 2000:

4.2.1.1. Awansujący z ćwierćfinałów MP (960):

Lp.	Turniej	Zawodnik	R <sub>2024/4</sub>	R <sub>2025/1</sub>	Termin ważności
1	MP4(960)qf-1	Piec, Patryk	2210	2249	25.10.2029
2	MP4(960)qf-2	Krupacz, Maciej <sup>*2</sup>	1752	1880	25.10.2029
3	MP4(960)qf-3	Głowiński, Daniel <sup>*2</sup>	1776	1776	25.10.2029

\*2 Uprawnienie przeniesione na półfinały MP (960) 2026 ze względu na zbyt niski ranking (prognozowany <2000).

4.2.1.2. Uczestnicy półfinałów MP (960) 2023, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów, a nie awansowali do finału;

4.2.1.3. Uczestnicy finałów MP (960) 2023 i 2024.

4.2.3. Zawodnicy posiadający aktualny ranking co najmniej 2150.

Półfinały zostaną rozegrane w jednej grupie,

- systemem 2-kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 7, w przeciwnym razie
- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 11, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 8 rund.

#### **4.3.Uprawnienia do udziału w ćwierćfinałach Mistrzostw Polski (960) 2025**

Prawo gry w ćwierćfinałach mają wszyscy zawodnicy posiadający ranking poniżej 2150.

Ćwierćfinały zostaną rozegrane w jednej grupie,

- systemem 2-kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 5, w przeciwnym razie
- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 9, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 6 rund.

4.4. Organizator nie dopuszcza wielokrotnych zgłoszeń na tym samym szczeblu rozgrywek.

4.5. Zawodnik awansujący do półfinału lub finału musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), podobnie jak to ma miejsce w turniejach wieloszczeblowych ICCF. Jeśli żaden z zawodników nie uzyska pozytywnego wyniku, żaden zawodnik nie otrzyma awansu.

Warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

4.6. Ustala się, że ćwierćfinały i półfinały będą się odbywały nadal co roku, ale nie będą już numerowane poza oznaczeniem roku, w którym się odbywają.

Natomiast finały będą kolejno numerowane jak dotychczas.

Rozważa się organizowanie finałów raz na 2 lata. Decyzja zapadnie w przyszłym roku.

4.7. Awans do półfinałów lub finału jest uprawnieniem jednorazowym, ważnym przez 5 lat od daty zakończenia turnieju. Jednak pozostaje wymóg posiadania minimalnego ranking. Przy zbiegu dwóch uprawnień, np. awans i posiadany ranking, prawo do awansu może być wykorzystane w późniejszym terminie.

#### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym (lub dwukołowym), na serwerze ICCF. Po przekroczeniu ustalonej ilości zgłoszeń na danym szczeblu rozgrywki mogą zostać przeprowadzone systemem Silli - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych.

Wymogiem uruchomienia turnieju MP na danym szczeblu rozgrywek jest minimum 6 uprawnionych zawodników. Przy mniejszej ilości zgłoszeń rozgrywki zostaną przesunięte na kolejny rok.

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez organizatora.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

#### **6.Tempo i przepisy gry**

Tempo gry typu triple block [zobacz Regulamin KSzK nr 3]:

Szczebel	Tempo [dni]	Zegar/rezerwa/inkrementacja [dni]
ćwierćfinały i półfinały	400	50/50/2
finał	500	50/50/3

- bez „gwarantowanego czasu”, więc zawodnicy powinni rozsądnie gospodarować czasem, bo czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

Każdemu zawodnikowi jest przydzielane:

- 50 dni - na zegarze,
- 50 dni - początkowa rezerwa (zapas, bank) do wykorzystania według uznania gracza (tj. na czas namysłu, na urlop, naukę, pokrycie krótkotrwałej choroby itp.),
- 2 lub 3 dni - określona liczba dodatkowych dni po każdym wykonanym posunięciu (do 50 posunięcia), zwana inkrementacją (lub przyrostem za posunięcie).

Po każdym wykonanym posunięciu inkrementacja i rezerwa automatycznie uzupełniają zegar zawodnika do 50 dni, zakładając, że czas jest dostępny z inkrementacji i rezerwy.

Jeśli czas na zegarze zawodnika kiedykolwiek spadnie do 0 to zawodnik przekroczy czas i przegra partię bez względu na to, ile czasu pozostało w rezerwie zawodnika i przyszłych inkrementacjach. Inkrementacja zatrzyma się po 50 posunięciu, a czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

W systemie typu triple block czas liczony jest w dniach, godzinach i minutach. Zegar idzie cały czas - albo jeden albo drugi, i nie ma zerowego czasu do 24 godzin, jak w przypadku standardowego tempa gry, gdzie czas jest liczony w dniach.

W tym systemie nie ma czegoś takiego jak „czas urlopu”. Oczekuje się, że zawodnicy będą spędzać urlop tak, jak chcą, chociaż nie mogą zatrzymać zegarów w tym czasie. Zawodnicy nie mogą rejestrować czasu urlopu ani zatrzymywać swoich zegarów w przypadku turniejów rozgrywanych tempem typu triple block. Oznacza to również, że zawodnicy zawsze mogą wykonywać posunięcia na serwerze, gdy jest ich kolej.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie. Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

## **7. Punktacja i ocena wyników**

Miejsca zawodników w kołowych turniejach indywidualnych, którzy uzyskali tę samą liczbę punktów, ustalane będą wg następujących kryteriów:

- większa liczba zwycięstw,
- wartościowanie systemem Sonneborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- wyższy ranking na koniec turnieju.

W razie równej ilości punktów w turniejach indywidualnych rozgrywanych systemem Silli miejsca zawodników ustalane będą wg następujących kryteriów:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF).

Ostateczny system kojarzenia i wartościowania oraz awanse organizator ustali po zamknięciu zgłoszeń i zostanie to podane w komunikacie startowym.

### **8.Nagrody**

Najlepsi zawodnicy finału MP otrzymują za miejsca (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza):

- zwycięzca finału MP - tytuł mistrza Polski, medal złoty oraz puchar;
- za drugie miejsce - medal srebrny;
- za trzecie miejsce - medal brązowy.

Medaliści finału MP uzyskują prawo gry w kolejnej edycji finału bez eliminacji.

W przypadku zakończenia wszystkich partii w turnieju finałowym remisami mistrz Polski nie zostaje wyłoniony oraz nie przyznaje się pucharu i medali.

Warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

### **9.Zgłoszenia**

Zgłoszenia do turniejów należy przysyłać na adres: [kszgk.turnieje@gmail.com](mailto:kszgk.turnieje@gmail.com) podając imię i nazwisko oraz numer identyfikacyjny ICCF, nazwę turnieju.

Termin zgłoszeń **do 31.01.2025.**

### **10.Finansowanie**

Koszty uczestnictwa w rozgrywkach ponoszą zawodnicy. Wpisowego nie ma.

### **11.Postanowienia końcowe**

Zawody zostaną przeprowadzone pod nadzorem Komisji Sędziowskiej ICCF (Tournament Management Committee TMC), gdyż obecnie wszystkie reklamacje są rozpatrywane automatycznie przez serwer ICCF. W razie potrzeby może interweniować sędzia z TMC. Taka możliwość została wprowadzona na Kongresie ICCF 2023.

Organizator jest zobowiązany zamieścić Regulamin zawodów na minimum 60 dni przed ich rozpoczęciem na [stronie internetowej KSzK PZSzach](#).

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK oraz Delegat ICCF  
(-) Mariusz Wojnar