

**Komunikat startowy****Półfinały 3 Indywidualnych Mistrzostw Polski (szachy 960) w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników półfinałów 3 Mistrzostw Polski (szachy 960). Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest ustalenie zawodników awansujących do finału 3MP (szachy 960).

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

**3.Termin zawodów**

Rozpoczęcie gry: 15.02.2024

Zakończenie gry: 21.03.2025

**4.Uczestnictwo**

Uczestnikami półfinałów 3 MP (szachy 960) są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	R <sub>960</sub>
1		Bugała, Oskar	2337
2		Dąbrowski, Jarosław	2315
3	CCM	Jacewicz, Grzegorz	2314
4		Fidler, Krystian	2294
5	CCE	Lanin, Boris	2235
6		Getka, Kamil	2170

Średni ranking wynosi odpowiednio 2278.

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

**5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, 2-kołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF w systemie rankingowym dla szachów 960.

Partie można zobaczyć na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

**6.Tempo i przepisy gry**

Tempo gry jest typu triple block dla turnieju trwającego 400 dni, z początkową rezerwą (w banku) 50 dni oraz inkrement (ilość dni dodawana po każdym posunięciu, ale tylko przez pierwsze 50 posunięć) wynoszący 2 dni.

Po każdym wykonanym posunięciu inkrementacja i rezerwa automatycznie uzupełniają zegar zawodnika do 50 dni, zakładając, że czas jest dostępny z inkrementacji i rezerwy.

Jeśli czas na zegarze zawodnika kiedykolwiek spadnie do 0 to zawodnik przekroczy czas i przegra partię bez względu na to, ile czasu pozostało w rezerwie zawodnika i przyszłych inkrementacjach.

Inkrementacja zatrzyma się po 50 posunięciu, a czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

W systemie typu triple block czas liczony jest w dniach, godzinach i minutach. Zegar idzie cały czas – albo jeden, albo drugi, i nie ma zerowego czasu do 24 godzin, jak w przypadku standardowego tempa gry, gdzie czas jest liczony w dniach.

W tym systemie nie ma czegoś takiego jak „czas urlopu”. Oczekuje się, że zawodnicy będą spędzać urlop tak, jak chcą, chociaż nie mogą zatrzymać zegarów w tym czasie. Zawodnicy nie mogą rejestrować czasu urlopu ani zatrzymywać swoich zegarów w przypadku turniejów rozgrywanych tempem typu triple block. Oznacza to również, że zawodnicy zawsze mogą wykonywać posunięcia na serwerze, gdy jest ich kolej.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi (do przegranej partii lub dyskwalifikacji łącznie).

Więcej na temat bazy 7-bierkowej we wpisie [na stronie KSzK](#).

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 01.01.2024). Najważniejsze są przepisy gry (Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry), które w obecnym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.46-60).

**Zasady gry w szachy 960 (tzw. Fischerowskie) można znaleźć w Zasadach gry w szachy korespondencyjne (ICCF Laws of Correspondence Chess) (ważne od 01.01.2020)**

1. [wersja w j.angielskim \(ICCF Laws of Correspondence Chess\) \(od 01.01.2020\)](#)
2. [wersja w j.polskim \(Zasady gry w szachy korespondencyjne\) \(od 01.01.2020\)](#)

### **7.Punktacja i ocena wyników**

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- większa liczba zwycięstw,
- wartościowanie systemem Sonneborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF w szachy 960).

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania ostatniej możliwości ze względu na techniczne ograniczenia serwera ICCF.

### **8.Nagrody**

Awans do finału 3 Mistrzostw Polski (szachy 960):

- 2 zawodników (wymagany ranking co najmniej 2200 w dniu startu finału, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego ranking, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju)
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 5,5pkt z 10 partii.

### **9.Postanowienia końcowe**

Zawody zostaną przeprowadzone bez udziału sędziego, gdyż obecnie wszystkie reklamacje są rozpatrywane automatycznie przez serwer ICCF. Taka możliwość została wprowadzona po ostatnim Kongresie ICCF 2023. W razie potrzeby może interweniować sędzia z 3-osobowego panelu sędziowskiego ICCF (Tournament Management Committee TMC).

Reklamacje składane przez zawodników za pośrednictwem automatycznego systemu w oknie partii są rozstrzygane automatycznie lub rozpatrywane przy udziale sędziego z TMC.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju  
Mariusz Wojnar

=====

## Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

05.02.2024, 16:08

### 3. Polish Championship 960 sf

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 3. Polish Championship 960 sf.  
Skrócona nazwa turnieju to POL/C960-3/sf.

Sędzia: TMC.

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

To jest turniej w szachy 960. Pozycje wyjściowe są wybierane losowo dla każdego kojarzenia.

Data rozpoczęcia 15.02.2024.

Data zakończenia 21.03.2025.

Tempo gry typu Triple Block dla turnieju trwającego 400 dni, z początkową rezerwą (w banku) 50 dni oraz inkrement (ilość dni dodawana po każdym posunięciu, ale tylko przez pierwsze 50 posunięć) wynoszący 2 dni. Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli czas na zegarze zawodnika osiągnie zero (nawet jeśli czas w banku lub inkrement są > 0). W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Zawodnicy nie mogą zatrzymać swoich zegarów poprzez wzięcie urlopu.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF (w systemie rankingowym dla szachów 960).

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=31496>

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- większa liczba zwycięstw,
- wartościowanie systemem Sonneborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF w szachy 960).

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania ostatniej możliwości ze względu na techniczne ograniczenia serwera ICCF.

Awans do finału 3 Mistrzostw Polski (szachy 960):

- 2 zawodników (wymagany ranking co najmniej 2200 w dniu startu finału, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego ranking, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju)
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 5,5pkt z 10 partii.

1. 421069 POL CCM Jacewicz, Grzegorz - 2314 (149)
2. 149017 POL CCE Lanin, Boris Aleksandrovich - 2235 (92)
3. 422022 POL Getka, Kamil - 2170 (150)
4. 422032 POL Fidler, Krystian - 2294 (150)
5. 422010 POL Bugała, Oskar - 2337 (186)
6. 421795 POL Dąbrowski, Jarosław - 2315 (186)

To jest turniej dwukołowy.

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=104200>.