

Komunikat startowy 26 Drużynowych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników 26 Drużynowych Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest wyłonienie drużynowego mistrza Polski w szachach korespondencyjnych.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 15.02.2024

Zakończenie gry: 15.12.2025

Niezakończone partie będą podlegały ocenie. W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane automatycznie przez serwer.

4.Uczestnictwo

Uczestnikami 26 Drużynowych Mistrzostw Polski są niżej wymienione zespoły (w kolejności posiadanego rankingu):

Nr	Drużyna/ szachownica	Tyt	Klub (Stowarzyszenie)/ Nazwisko Imię	Rank ICCF
1	Stowarzyszenie Nasz Rymanów		Stowarzyszenie Nasz Rymanów	2368
	Sz1	IM	Tritt, Maciej	2414
	Sz2	CCM	Fałatowicz, Piotr	2405
	Sz3	CCM	Fałatowicz, Paweł	2368
	Sz4		Raus, Maciej	2286
	Kapitan drużyny:		Fałatowicz, Piotr	
2	Mazowsze		Mazowiecki Związek Szachowy	2365
	Sz1	IM	Krzyżanowski, Antoni	2418
	Sz2	IM	Woźnica, Mirosław	2401
	Sz3	CCM	Schmitt, Dariusz	2380
	Sz4	CCE	Węgliński, Sławomir	2260
	Kapitan drużyny:		Schmitt, Dariusz	
3	Koszalin		Zachodniopomorski Związek Szachowy	2340
	Sz1	CCM	Wójcik, Wiesław	2377
	Sz2	CCE	Turczyński, Marian	2339
	Sz3	CCE	Kolanek, Roman	2331
	Sz4		Dziedzic, Andrzej	2313
	Kapitan drużyny:		Turczyński, Marian	
4	Parafiada		Stowarzyszenie Parafiada im. św. Józefa Kalasancjusza	2114
	Sz1	CCM	Brzoza, Mirosław	2346
	Sz2		Pasternak, Rafał	2193
	Sz3		Natoniewski, Sebastian	2108
	Sz4		Domaraczeńko, Krzysztof	1810
	Kapitan drużyny:		Brzoza, Mirosław	
5	KS Kuźnia Ustroń		Klub Sportowy Kuźnia w Ustroniu	1963
	Sz1		Piec, Patryk	2233
	Sz2		Sikora (ZST), Marek	2019
	Sz3		Hampel, Michał	1800
	Sz4		Wiśniewski, Marcin	1800
	Kapitan drużyny:		Piec, Patryk	
6	KS Alternatywa Szydłowiec		Klub Sportowy Alternatywa w Szydłowcu	1914
	Sz1		Bugała, Oskar	2254
	Sz2		Krzepkowski, Sabedin	1800
	Sz3		Stryjek, Damian	1800
	Sz4		Żurek, Szymon	1800
	Kapitan drużyny:		Bugała, Oskar	

Kapitanowie drużyn oraz zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Średni ranking wszystkich drużyn wynosi 2177 (co daje odpowiednik turnieju międzynarodowego kategorii J). Na poszczególnych szachownicach kształtuje się on następująco:

- szach1: 2340 (kat.4)
- szach2: 2193 (kat.J)
- szach3: 2131 (kat.G)
- szach4: 2045 (kat.D).

5.System rozgrywek

Rozgrywki prowadzone są jednoetapowo, systemem rundowym, 2-kołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Trwające partie będą możliwe do podglądu z opóźnieniem 5 posunięć po zakończeniu 10 partii w turnieju. Kapitanowie drużyn mogą obejrzeć partie swoich zawodników bez opóźnienia, aby w razie potrzeby móc zareagować bez zbędnej zwłoki.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na każde posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Każdy zawodnik będzie miał do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

W turnieju można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi (do przegranej partii lub dyskwalifikacji łącznie). W poprzedniej edycji niektórzy zawodnicy mieli z tym problem. Kilku zawodników miało również problem z właściwym gospodarowaniem czasem namysłu.

Więcej na temat bazy 7-bierkowej we wpisie [na stronie KSzK](#).

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 01.01.2024). Najważniejsze są przepisy gry (Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry), które w obecnym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.46-60). Rola kapitana drużyny została ujęta w rozdziale 5 (s.133-142).

7.Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decydują następująco:

- suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt.),
- suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- wyniki bezpośrednich meczy,
- lepszy wynik indywidualny na szachownicach (w kolejności od 1 do 4), czyli zajęte miejsce po uwzględnieniu punktacji pomocniczej.

Kolejność miejsc zawodników na szachownicach, którzy uzyskali tę samą liczbę punktów, ustala się wg następujących kryteriów:

- większa liczba zwycięstw,
- wartościowanie systemem Sonneborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF).

Nastąpiła drobna korekta punktacji pomocniczej w stosunku do zapisów Regulaminu 26 DMP.

Ze względu na ograniczenia techniczne rzeczywista kolejność może być inna niż ta pokazywana na serwerze ICCF.

8. Nagrody

Zwycięzca DMP otrzymuje tytuł drużynowego mistrza Polski.

Najlepsze drużyny (w tym kapitanowie drużyn) otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medale złote;
- drugie - medale srebrne;
- trzecie - medale brązowe.

W przypadku zakończenia wszystkich partii w turnieju finałowym remisami mistrz Polski nie zostaje wyłoniony oraz nie przyznaje się medali.

Medaliści uzyskują prawo gry w kolejnej edycji DMP bez eliminacji (oraz mają prawo do zgłoszenia drugiej drużyny do udziału w eliminacjach).

9. Postanowienia końcowe

Zawody zostaną przeprowadzone bez udziału sędziego, gdyż obecnie wszystkie reklamacje są rozpatrywane automatycznie przez serwer ICCF. Taka możliwość została wprowadzona po ostatnim Kongresie ICCF 2023. W razie potrzeby może interweniować sędzia z 3-osobowego panelu sędziowskiego ICCF (Tournament Management Committee TMC).

Reklamacje składane przez zawodników za pośrednictwem automatycznego systemu w oknie partii są rozstrzygane automatycznie lub rozpatrywane przy udziale sędziego z TMC, bez pośrednictwa kapitana drużyny.

Prawo interpretacji przepisów należy do sędziego mistrzostw, a komunikatu startowego i regulaminu do organizatora.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK, Delegat ICCF i organizator
Mariusz Wojnar

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

30 stycznia 2024 11:14

26. Polish Team Championship

Poniżej znajduje się lista startowa do nowego turnieju 26. Polish Team Championship. Skrócona nazwa turnieju to POL/TC26.

Sędzią turnieju Tournament Management Committee (TMC).

Następujące zasady mają zastosowanie w tym turnieju:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 15.02.2024.

Data zakończenia 15.12.2025.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

Przy wyniku indywidualnym w przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw. Dotyczy to tabel wyników na poszczególnych szachownicach.

Przy wyniku drużynowym w przypadku równej ilości punktów decydują punkty meczowe. Dotyczy to drużynowej tabeli wyników.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Rankingowy

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=31465>

O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decydują następująco:

- suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt.),
- suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- wyniki bezpośrednich meczy,
- lepszy wynik indywidualny na szachownicach (w kolejności od 1 do 4), czyli zajęte miejsce po uwzględnieniu punktacji pomocniczej.

Kolejność miejsc zawodników na szachownicach, którzy uzyskali tę samą liczbę punktów, ustala się wg następujących kryteriów:

- większa liczba zwycięstw,
- wartościowanie systemem Sonneborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF).

=====

Szachownica 1

1. 421175 POL IM Krzyżanowski, Antoni - 2418 (81) - Mazowsze
2. 421382 POL CCM Wójcik, Wiesław - 2377 (86) - Koszalin
3. 420463 POL CCM Brzoza, Mirosław - 2346 (87) - Parafiada
4. 422010 POL Bugała, Oskar - 2254 (117) - KS Alternatywa Szydłowiec
5. 429154 POL IM Tritt, Maciej - 2414 (101) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 421989 POL Piec, Patryk - 2233 (108) - KS Kuźnia Ustroń

To jest turniej 2-kołowy.

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=104697>

Szachownica 2

1. 421179 POL IM Woźnica, Mirosław - 2401 (75) - Mazowsze
2. 429131 POL CCM Turczyński, Marian - 2339 (80) - Koszalin
3. 421885 POL Pasternak, Rafał - 2193 (94) - Parafiada
4. 422054 POL Krzepakowski, Sabedin - 1800 (250) - KS Alternatywa Szydłowiec
5. 421300 POL CCM Fałatowicz, Piotr - 2405 (91) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 421997 POL Sikora (ZST), Marek - 2019 (154) - KS Kuźnia Ustroń

To jest turniej 2-kołowy.

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=104698>

Szachownica 3

1. 421940 POL CCM Schmitt, Dariusz - 2380 (73) - Mazowsze
2. 420672 POL CCM Kolanek, Roman - 2331 (83) - Koszalin
3. 421987 POL Natoniewski, Sebastian - 2108 (157) - Parafiada
4. 422070 POL Stryjek, Damian - 1800 (250) - KS Alternatywa Szydłowiec
5. 421438 POL CCM Fałatowicz, Paweł - 2368 (85) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 422048 POL Hampel, Michał - 1800 (250) - KS Kuźnia Ustroń

To jest turniej 2-kołowy.

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=104699>

Szachownica 4

1. 421803 POL CCE Węgliński, Sławomir - 2260 (81) - Mazowsze
2. 420794 POL CCE Dziędzic, Andrzej - 2313 (79) - Koszalin
3. 421429 POL Domaraczeńko, Krzysztof - 1810 (90) - Parafiada
4. 422073 POL Żurek, Szymon - 1800 (250) - KS Alternatywa Szydłowiec
5. 421868 POL Raus, Maciej - 2286 (103) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 422059 POL Wiśniewski, Marcin - 1800 (250) - KS Kuźnia Ustroń

To jest turniej 2-kołowy.

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=104700>

=====