

## Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach

Warszawa, 23.11.2023

### Regulamin

#### Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych (edycja 2024)

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych oraz ustalenie zawodników awansujących do półfinałów i finału MP.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

**3.Termin** zawodów

MP zostaną rozegrane w terminie od 15.02.2024.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu (komunikatu startowego).

**4.Uczestnictwo**

Warunki uczestnictwa w finale, półfinałach oraz ćwierćfinałach MP przedstawiono poniżej.

Przy przyjęciu do turniejów NIE JEST wymagana licencja zawodnicza. Pojęcie ranking odnosi się tu do rankingu ICCF (FIDE, jeśli nie posiada rankingu ICCF) zawodnika w chwili rozpoczęcia zawodów.

**4.1.Uprawnienia do udziału w Finale 67 Mistrzostw Polski**

Prawo gry mają:

4.1.1. Niżej wymienieni finaliści MP:

Lp.	Turniej	Zawodnik	Uwagi
1	62 Finał MP	Proboła, Ryszard <sup>2*</sup>	<b>mistrzowie Polski z 4 poprzednich finałów (62-65)<sup>1*</sup></b>
2	63 Finał MP	Duszyński, Jerzy <sup>3*</sup>	
3	64 Finał MP	Pietrzak, Janusz	
4	65 Finał MP	Sławiński, Tomasz	
5	65 Finał MP	Tomczak, Jacek	<b>wicemistrzowie Polski z przedostatnich finałów (65)</b>
6	65 Finał MP	Staniszewski, Jerzy	

1\* Jednokrotnie, jeśli nie wykorzystali jeszcze uprawnienia.

2\* Wykorzystane w finale 64MP.

3\* Wykorzystane w finale 65MP.

4.1.2. Zawodnicy, którzy uzyskali awans z półfinałów 67 MP (którzy zajęli miejsca 1-6 i posiadają ranking co najmniej 2200; w przeciwnym razie uprawnienie zostaje przeniesione na rok następny do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, jednak ważność uprawnienia wygasa po 3 latach od zakończenia turnieju):

Lp.	Turniej	Zawodnik	R <sub>2023/4</sub>
1	MP66sf-1	Zawadka, Zbigniew <sup>4*</sup>	2292
2	MP67sf-1	Sodomski, Andrzej	2279
3	MP67sf-2	Schmitt, Dariusz	2390
4	MP67sf-3	Mostowik, Daniel	2357
5	MP67sf-4	Dziedzic, Andrzej	2295
6	MP67sf-5	Kinas, Tomasz	2369
7	MP67sf-6	Łukasiewicz, Przemysław	2243

4\* Uprawnienie przeniesione na finał 67MP.

4.1.3. Stawkę uzupełnią zawodnicy posiadający ranking minimum 2400.

Finał zostanie rozegrany

- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 17, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 12 rund; oznacza to, że wtedy każdy zawodnik rozegra 12 partii – 6 partii kolorem białym i 6 partii kolorem czarnym.

#### **4.2.Uprawnienia do udziału w półfinałach 69 Mistrzostw Polski**

Prawo gry mają:

4.2.1. Niżej wymienieni zawodnicy pod warunkiem posiadania rankingu minimum 2000:

4.2.1.1. Awansujący z ćwierćfinałów 69 MP:

Lp.	Turniej	Zawodnik	R <sub>2023/4</sub>
1	MP68qf-5	Domaraczeńko, Krzysztof <sup>5*</sup>	1913
2	MP69qf-1	Zdziech, Mariusz <sup>5*</sup>	2011
3	MP69qf-2	Galacki, Lesław	2194
4	MP69qf-3	Orzechowski, Tomasz	2166
5	MP69qf-4	Bartkiewicz, Bronisław	2343
6	MP69qf-5	Wiaderek, Piotr	2084
7	MP69qf-6	Sepioł, Zbigniew	2222
8	MP69qf-7	Szulc, Stanisław	2250
9	MP69qf-8	Makosiej, Władysław <sup>5*</sup>	1975

5\* Uprawnienie przeniesione na półfinały 70MP ze względu na zbyt niski ranking (prognozowany <2000).

4.2.1.2. Uczestnicy półfinałów 66 MP, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów, a nie awansowali do finału;

4.2.1.3. Uczestnicy 63 i 64 finału MP;

4.2.3. Zawodnicy posiadający aktualny ranking co najmniej 2200.

4.2.4. Zawodnicy bez rankingu ICCF dopuszczeni przez organizatora (nie więcej niż 3).

Półfinały zostaną rozegrane w jednej grupie,

- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 13, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 10 rund.

#### **4.3.Uprawnienia do udziału w ćwierćfinałach 71 Mistrzostw Polski**

Prawo gry w ćwierćfinałach mają wszyscy zawodnicy posiadający ranking poniżej 2200.

Ćwierćfinały zostaną rozegrane w jednej grupie,

- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 11, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 8 rund.

4.4. Organizator nie dopuszcza wielokrotnych zgłoszeń na tym samym szczeblu rozgrywek.

4.5. Zawodnik awansujący do półfinału lub finału musi uzyskać wynik pozytywny (>50%). Jeśli żaden z zawodników nie uzyska pozytywnego wyniku, żaden zawodnik nie otrzyma awansu.

4.6. Zawodnik awansujący do półfinałów lub finału, który z uzasadnionych przyczyn nie może przystąpić do gry, może przenieść swoje uprawnienie na następną edycję, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju, w którym uprawnienie zostało uzyskane.

#### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym (lub dwukołowym), na serwerze ICCF. Po przekroczeniu ustalonej ilości zgłoszeń na danym szczeblu rozgrywki mogą zostać przeprowadzone systemem Silli - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych (w finale na dystansie 12 rund; w półfinałach na dystansie 10 rund; w ćwierćfinałach na dystansie 8 rund).

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez organizatora.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

#### **6.Tempo i przepisy gry**

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną

na czas. Każdy zawodnik będzie miał do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

## 7. Punktacja i ocena wyników

Miejsca zawodników w kołowych turniejach indywidualnych, którzy uzyskali tę samą liczbę punktów, ustalane będą wg następujących kryteriów:

- większa liczba zwycięstw,
- wartościowanie systemem Sonneborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF),
- współczynnik ruchliwości (r-mobility).

W razie równej ilości punktów w turniejach indywidualnych rozgrywanych systemem Silli miejsca zawodników ustalane będą wg następujących kryteriów:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- wyższy ranking na koniec turnieju (posiadany na liście rankingowej ICCF),
- współczynnik ruchliwości (r-mobility).

Współczynnik ruchliwości (r-mobility) został opisany ponad 2 lata temu na stronie KSZK w poście zatytułowanym „[Punktacja pomocnicza – współczynnik ruchliwości \(stosowany w turniejach TCEC\)](#)”.

Ostateczny system kojarzenia i wartościowania organizator ustali po zamknięciu zgłoszeń i zostanie to podane w komunikacie startowym.

## 8. Nagrody

Najlepsi zawodnicy finału MP otrzymują za miejsca (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza):

- zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł mistrza Polski, medal złoty oraz puchar;
- za drugie miejsce - medal srebrny;
- za trzecie miejsce - medal brązowy.

Medaliści finału MP uzyskują prawo gry w kolejnej edycji finału bez eliminacji.

W przypadku zakończenia wszystkich partii w turnieju finałowym remisami mistrz Polski nie zostaje wyłoniony oraz nie przyznaje się pucharu i medali.

Warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

## 9. Zgłoszenia

Zgłoszenia do turniejów należy przysyłać na adres: [kszgk.turnieje@gmail.com](mailto:kszgk.turnieje@gmail.com) podając imię i nazwisko oraz numer identyfikacyjny ICCF, nazwę turnieju.

Termin zgłoszeń **do 31.01.2024.**

#### **10.Finansowanie**

Koszty uczestnictwa w rozgrywkach ponoszą zawodnicy. Wpisowego nie ma.

#### **11.Postanowienia końcowe**

Zawody zostaną przeprowadzone bez udziału sędziego, gdyż obecnie wszystkie reklamacje są rozpatrywane automatycznie przez serwer ICCF. Taka możliwość została wprowadzona po ostatnim Kongresie ICCF 2023. W razie potrzeby może interweniować sędzia z 3-osobowego panelu sędziowskiego ICCF (Tournament Management Committee TMC).

Organizator jest zobowiązany zamieścić Regulamin zawodów na minimum 60 dni przed ich rozpoczęciem na [stronie internetowej KSzK PZSzach](#).

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK oraz Delegat ICCF  
(-) Mariusz Wojnar