

Komunikat startowy

Finał 1 Indywidualnych Mistrzostw Polski (szachy 960) w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników historycznego finału 1 Mistrzostw Polski (szachy 960). Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza Polski (szachy 960) w szachach korespondencyjnych.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 15.02.2023

Zakończenie gry: 29.06.2024

4.Uczestnictwo

Uczestnikami finału 1 MP (szachy 960) są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	R ₉₆₀
1	CCM	Frączek, Dariusz	2461
2	SIM	Staniszewski, Jerzy	2457
3	IM	Broniek, Mariusz	2410
4	IM	Wojnar, Mariusz	2400
5	CCM	Mostowik, Daniel	2363'
		Rśr=	2418

Zawodnikowi nie posiadającemu jeszcze rankingu ICCF w szachach 960 przyjęto prowizoryczny ranking ICCF z szachów klasycznych (oznaczony literą I).

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Finał 1 MP odbywa się w obsadzie 5-osobowej.

Średni ranking turnieju wynosi 2418, co daje odpowiednik turnieju międzynarodowego 7 kategorii.

Obsada historycznego pierwszego finału jest znamienita, bo obejmuje niemal całą czołówkę aktualnej listy rankingowej w szachy 960, w tym:

- dwóch Mistrzów Polski: SIM Jerzy Staniszewski (54); Dariusz Frączek (58);
- srebrni medaliści MP: SIM Jerzy Staniszewski (52, 54), IM Mariusz Broniek (59, 60);
- brązowi medaliści [3 Pucharu Europy \(szachy 960\)](#): CCM Dariusz Frączek, SIM Jerzy Staniszewski, IM Mariusz Wojnar;
- no i jak widać z listy startowej wszyscy zawodnicy z tytułami ICCF.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, 2-kołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF w systemie rankingowym dla szachów 960.

Partie można zobaczyć na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry jest typu triple block dla turnieju trwającego 500 dni, z początkową rezerwą (w banku) 50 dni oraz inkrement (ilość dni dodawana po każdym posunięciu, ale tylko przez pierwsze 50 posunięć) wynoszący 3 dni.

Po każdym wykonanym posunięciu inkrementacja i rezerwa automatycznie uzupełniają zegar zawodnika do 50 dni, zakładając, że czas jest dostępny z inkrementacji i rezerwy.

Jeśli czas na zegarze zawodnika kiedykolwiek spadnie do 0 to zawodnik przekroczy czas i przegra partię bez względu na to, ile czasu pozostało w rezerwie zawodnika i przyszłych inkrementacjach.

Inkrementacja zatrzyma się po 50 posunięciu, a czas pozostały na zegarach i w rezerwie bezpośrednio po 50 posunięciu, jest czasem, w którym zawodnicy muszą ukończyć partię.

W systemie typu triple block czas liczony jest w dniach, godzinach i minutach. Zegar idzie cały czas – albo jeden, albo drugi, i nie ma zerowego czasu do 24 godzin, jak w przypadku standardowego tempa gry, gdzie czas jest liczony w dniach.

W tym systemie nie ma czegoś takiego jak „czas urlopu”. Oczekuje się, że zawodnicy będą spędzać urlop tak, jak chcą, chociaż nie mogą zatrzymać zegarów w tym czasie. Zawodnicy nie mogą rejestrować czasu urlopu ani zatrzymywać swoich zegarów w przypadku turniejów rozgrywanych tempem typu triple block. Oznacza to również, że zawodnicy zawsze mogą wykonywać posunięcia na serwerze, gdy jest ich kolej.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 7-bierkowe są powszechnie dostępne online dla każdego. Więcej jest przedstawione we wpisie na witrynie KSzK [„Od 2018 Lichess oferuje swoją bazę 7-bierkową ZA DARMO a od 2020 ICCF wprowadza do stosowania w turniejach bazę 7-bierkową \(Łomonosowa\)!”](#).

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 01.12.2022). Najważniejsze są przepisy gry, które w obecnym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.44-59), a ich odpowiednik w języku polskim to [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#).

Oficjalny start zawodów jest **15.02.2023** i dopiero wtedy można rozpocząć grę.

Zasady gry w szachy 960 (tzw. Fischerowskie) można znaleźć w Zasadach gry w szachy korespondencyjne (ICCF Laws of Correspondence Chess) (od 01.01.2020)

1. [wersja w j.angielskim \(ICCF Laws of Correspondence Chess\) \(od 01.01.2020\)](#)
2. [wersja w j.polskim \(Zasady gry w szachy korespondencyjne\) \(od 01.01.2020\)](#)

7.Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- ilość zwycięstw
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- ilość zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- losowanie.

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania trzech ostatnich możliwości ze względu na techniczne ograniczenia.

8.Nagrody

Zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł 1 Mistrza Polski (960).

Najlepsi zawodnicy finału 1 MP (szachy 960) otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medal złoty oraz puchar;
- drugie - medal srebrny;
- trzecie - medal brązowy.

Medaliści finału 1 MP (szachy 960) uzyskują prawo gry w finale 2 MP (szachy 960) bez eliminacji.

W razie równej ilości punktów o medalach decyduje punktacja pomocnicza.

9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: (IA) Józef Lubas

Sędzia drugiej instancji: (IA) Piotr Fałatowicz

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju.

Sędzia turnieju
Józef Lubas

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju
Mariusz Wojnar

=====

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

01.02.2023, 14:29

1. Polish Championship 960 Final

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 1. Polish Championship 960 Final.
Skrócona nazwa turnieju to POL/C960-1/f.

Sędzia: IA Józef Lubas (lubas_jozef@tlen.pl).

Sędzia 2 instancji: IA Piotr Fałatowicz (fałatowicz.piotr@gmail.com).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

To jest turniej w szachy 960. Pozycje wyjściowe są wybierane losowo dla każdego kojarzenia.

Data rozpoczęcia 15.02.2023.

Data zakończenia 29.06.2024.

Tempo gry typu Triple Block dla turnieju trwającego 500 dni, z początkową rezerwą (w banku) 50 dni oraz inkrement (ilość dni dodawana po każdym posunięciu, ale tylko przez pierwsze 50 posunięć) wynoszący 3 dni. Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli czas na zegarze zawodnika osiągnie zero (nawet jeśli czas w banku lub inkrement są > 0). W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej). Zawodnicy nie mogą zatrzymać swoich zegarów poprzez wzięcie urlopu.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończone w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończone w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF (w systemie rankingowym dla szachów 960).

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=29420>

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Piotr Fałatowicz

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- ilość zwycięstw
- punktacja Sonneborna-Bergera,
- ilość zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań,
- losowanie.

1. 420628 POL CCM Frączek, Dariusz (2461)
2. 420947 POL SIM Staniszewski, Jerzy (2457)
3. 421243 POL IM Broniek, Mariusz Maciej (2410)
4. 420969 POL IM Wojnar, Mariusz (2400)
5. 420588 POL CCM Mostowik, Daniel

To jest turniej dwukołowy.

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=100004>.