

Komunikat startowy**Ćwierćfinały 70 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników ćwierćfinałów 70 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest ustalenie zawodników awansujących do półfinałów 70MP.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 15.02.2023

Zakończenie gry: 15.10.2024

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

4.Uczestnictwo

Uczestnikami ćwierćfinałów 70 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	Ranking
1		Wilk, Zbigniew	2181
2	CCE	Bysina, Janusz	2163
3		Dąbrowski, Jarosław	2123
4		Tustanowski, Mateusz	2065^F
5		Kanios, Michał	2056
6		Kozak, Jan Michał	2038
7		Olesiński, Eugeniusz	1998
8		Domaraczeńko, Krzysztof	1980
9		Głowiński, Daniel	1939
10		Rabczewski, Adam	1880
11		Suwara, Kazimierz	1877
12		Kamiński, Janusz	1862
13		Kuśnierz, Janusz	1843
14		Makosiej, Władysław	1820
15		Piec, Patryk	1988^P
16		Bartoszek, Emanuel	1988^P
17		Sikora (ZST), Marek	1988^P
18		Stryszyk, Michał	1988^P
19		Bugała, Oskar	1988^P
20		Radzikowski, Steven	1988^P
21		Pietras, Maksymilian	1988^P
22		Khramkov, Anatolij	1988^P
23		Getka, Kamil	1988^P

Dla jednego zawodnika przyjęto ranking FIDE (oznaczony literą F).

Dla pozostałych zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking prowizoryczny 1988 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju (średni ranking zawodników z rankingiem).

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli na dystansie 8 rund, na serwerze ICCF, w jednej grupie obejmującej wszystkich 19 zawodników.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Partie można zobaczyć na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw.Fischerowskie)– wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na każde posunięcie, z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 7-bierkowe są powszechnie dostępne online dla każdego. Więcej jest przedstawione we wpisie na witrynie KSzK „[Od 2018 Lichess oferuje swoją bazę 7-bierkową ZA DARMO a od 2020 ICCF wprowadza do stosowania w turniejach bazę 7-bierkową \(Łomonosowa\)!](#)”.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 01.12.2022). Najważniejsze są przepisy gry, które w obecnym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.44-59), a ich odpowiednik w języku polskim to [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#).

Oficjalny start zawodów jest **15.02.2023** i dopiero wtedy można rozpocząć grę.

7.Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz (suma punktów przeciwników),
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

8.Nagrody

Awans do półfinałów 70 Mistrzostw Polski:

- 10 zawodników (wymagany ranking co najmniej 2000 w dniu startu półfinałów, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego ranking, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju);
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 4,5pkt z 8 partii.

9.Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: sędzia międzynarodowy (IA) Piotr Fałatowicz

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju.

Sędzia turnieju
Piotr Fałatowicz

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju
Mariusz Wojnar

=====

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

01.02.2023, 13:12

70. Polish Championship qf

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 70. Polish Championship qf. Skrócona nazwa turnieju to POL/C70/qf.

Sędzia: IA Piotr Fałatowicz (fałatowicz.piotr@gmail.com).

Sędzia 2 instancji: IA Mariusz Wojnar (mariusz.wojnar@gmail.com).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 15.02.2023.

Data zakończenia 15.10.2024.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów), następnie zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów), następnie pełny Buchholz, następnie Buchholz 2 poziomu, następnie ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończone w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończone w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszkg.com/?p=29420>

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do półfinałów 70 Mistrzostw Polski:

-10 zawodników (wymagany ranking w półfinałach co najmniej 2000),

-zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 4,5pkt z 8 partii.

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,

- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

1. 421301 POL Wilk, Zbigniew (2181)
2. 421834 POL CCE Bysina, Janusz (2163)
3. 421795 POL Dąbrowski, Jarosław (2123)
4. 422018 POL Tustanowski, Mateusz (2065 Fide)
5. 421226 POL Kanios, Michał (2056)
6. 421933 POL Kozak, Jan Michał (2038)
7. 421354 POL Olesiński, Eugeniusz (1998)
8. 421828 POL Bartoszek, Emanuel (1988 Provisional)
9. 421989 POL Piec, Patryk (1988 Provisional)
10. 421995 POL Pietras, Maksymilian (1988 Provisional)
11. 421997 POL Sikora (ZST), Marek (1988 Provisional)
12. 422004 POL Radzikowski, Steven (1988 Provisional)
13. 422010 POL Bugała, Oskar (1988 Provisional)
14. 422015 POL Strzyż, Michał (1988 Provisional)
15. 422022 POL Getka, Kamil (1988 Provisional)
16. 422023 POL Khramkov, Anatolij (1988 Provisional)
17. 421429 POL Domaraczeńko, Krzysztof (1980)
18. 421512 POL Głowiński, Daniel (1939)
19. 421022 POL Rabczewski, Adam (1880)
20. 421408 POL Suwara, Kazimierz (1877)
21. 429112 POL Kamiński, Janusz (1862)
22. 421363 POL Kuśnierz, Janusz (1843)
23. 421424 POL Makosiej, Władysław (1820)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 11
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 8, 12
- 3 gra białymi przeciwko 4, 6, 9, 13
- 4 gra białymi przeciwko 5, 7, 10, 14
- 5 gra białymi przeciwko 6, 8, 11, 15
- 6 gra białymi przeciwko 7, 9, 12, 16
- 7 gra białymi przeciwko 8, 10, 13, 17
- 8 gra białymi przeciwko 9, 11, 14, 18
- 9 gra białymi przeciwko 10, 12, 15, 19
- 10 gra białymi przeciwko 11, 13, 16, 20
- 11 gra białymi przeciwko 12, 14, 17, 21
- 12 gra białymi przeciwko 13, 15, 18, 22
- 13 gra białymi przeciwko 14, 16, 19, 23
- 14 gra białymi przeciwko 15, 17, 20, 1
- 15 gra białymi przeciwko 16, 18, 21, 2
- 16 gra białymi przeciwko 17, 19, 22, 3
- 17 gra białymi przeciwko 18, 20, 23, 4
- 18 gra białymi przeciwko 19, 21, 1, 5
- 19 gra białymi przeciwko 20, 22, 2, 6
- 20 gra białymi przeciwko 21, 23, 3, 7
- 21 gra białymi przeciwko 22, 1, 4, 8
- 22 gra białymi przeciwko 23, 2, 5, 9
- 23 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 10

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=100871>.