

Komunikat startowy

Półfinały 68 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników półfinałów 68 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest ustalenie zawodników awansujących do finału 68MP.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 15.02.2023

Zakończenie gry: 15.10.2024

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

4.Uczestnictwo

Uczestnikami półfinałów 68 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingi):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	Ranking
1	IM	Szerlak, Andrzej	2381
2	CCM	Schmitt, Dariusz	2380
3	CCM	Mostowik, Daniel	2363
4	CCM	Krawczyk, Wiesław	2330
5	CCM	Wydornik, Robert	2320
6	CCM	Góreczny, Grzegorz	2318
7	CCM	Kolanek, Roman	2311
8	CCM	Kułakiewicz, Mariusz	2294
9	CCM	Jacewicz, Grzegorz	2290
10	CCE	Kurowski, Andrzej	2289
11	CCE	Mroczek, Jacek	2286
12	CCE	Turczyński, Marian	2276
13		Krzywda, Andrzej	2267^P
14	CCE	Węgliński, Sławomir	2261
15	CCE	Łukasiewicz, Przemysław	2257
16	IM	Nowak, Ireneusz	2257
17	CCE	Szulc, Stanisław	2247
18		Dziedzic, Andrzej	2247
19	IM	Bucziński, Henryk	2218
20	CCM	Sodomski, Andrzej	2217
21		Klimecki, Jacek	2197
22		Misztal, Maciej	2124
23		Wiaderek, Piotr	2007

Dla jednego zawodnika przyjęto ranking prowizoryczny 2267 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju (średni ranking zawodników z rankingiem), gdyż jest on wyższy od jego rankingi FIDE (2262).

Średni ranking turnieju wynosi odpowiednio 2267.

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Niewykorzystane uprawnienie do startu w półfinałach 68 MP kol. Łukasza Stepańca traci ważność, a kol. Jarosława Sobolewskiego oraz Krzysztofa Domaraczeńko zostaje przeniesione na kolejną edycję.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli na dystansie 10 rund, na serwerze ICCF, w jednej grupie obejmującej wszystkich 23 zawodników.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Partie można zobaczyć na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na każde posunięcie, z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 7-bierkowe są powszechnie dostępne online dla każdego. Więcej jest przedstawione we wpisie na witrynie KSzK [„Od 2018 Lichess oferuje swoją bazę 7-bierkową ZA DARMO a od 2020 ICCF wprowadza do stosowania w turniejach bazę 7-bierkową \(Łomonosowa\)!”](#).

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 01.12.2022). Najważniejsze są przepisy gry, które w obecnym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.44-59), a ich odpowiednik w języku polskim to [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#).

Oficjalny start zawodów jest **15.02.2023** i dopiero wtedy można rozpocząć grę.

7.Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz (suma punktów przeciwników),
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

8.Nagrody

Awans do finału 68 Mistrzostw Polski:

- 6 zawodników (wymagany ranking co najmniej 2200 w dniu startu finału, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego ranking, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju)
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 5,5pkt z 10 partii.

9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: (IA) Piotr Fałatowicz

Sędzia drugiej instancji: (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju.

Sędzia turnieju
Piotr Fałatowicz

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju
Mariusz Wojnar

=====

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

01.02.2023, 13:04

68. Polish Championship sf

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 68. Polish Championship sf. Skrócona nazwa turnieju to POL/C68/sf.

Sędzia: IA Piotr Fałatowicz (falatowicz.piotr@gmail.com).

Sędzia 2 instancji: IA Mariusz Wojnar (mariusz.wojnar@gmail.com).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 15.02.2023.

Data zakończenia 15.10.2024.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów), następnie zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów), następnie pełny Buchholz, następnie Buchholz 2 poziomu, następnie ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończone w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończone w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=27014>

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do finału 68 Mistrzostw Polski:

- 6 zawodników (wymagany ranking w finale co najmniej 2200),
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 5,5pkt z 10 partii.

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

1. 429151 POL IM Szerlak, Andrzej (2381)
2. 421940 POL CCM Schmitt, Dariusz (2380)
3. 420588 POL CCM Mostowik, Daniel (2363)
4. 421663 POL CCM Krawczyk, Wiesław (2330)
5. 421271 POL CCM Wydornik, Robert (2320)
6. 421666 POL CCM Góreczny, Grzegorz (2318)
7. 420672 POL CCM Kolanek, Roman (2311)
8. 421144 POL CCM Kułakiewicz, Mariusz (2294)
9. 421069 POL CCM Jacewicz, Grzegorz (2290)
10. 420364 POL CCE Kurowski, Andrzej (2289)
11. 421151 POL CCE Mroczek, Jacek (2286)
12. 429131 POL CCE Turczyński, Marian (2276)
13. 422024 POL Krzywda, Andrzej (2267 Provisional)
14. 421803 POL CCE Węgliński, Sławomir (2261)
15. 421093 POL IM Nowak, Ireneusz (2257)
16. 421459 POL CCE Łukasiewicz, Przemysław (2257)
17. 420794 POL Dziedzic, Andrzej (2247)
18. 420826 POL CCE Szulc, Stanisław (2247)
19. 420271 POL IM Bucziński, Henryk (2218)
20. 429136 POL CCM Sodomski, Andrzej (2217)
21. 421816 POL Klimecki, Jacek (2197)
22. 421919 POL Misztal, Maciej (2124)
23. 421920 POL Wiaderek, Piotr (2007)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 10, 16
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 8, 11, 17
- 3 gra białymi przeciwko 4, 6, 9, 12, 18
- 4 gra białymi przeciwko 5, 7, 10, 13, 19
- 5 gra białymi przeciwko 6, 8, 11, 14, 20
- 6 gra białymi przeciwko 7, 9, 12, 15, 21
- 7 gra białymi przeciwko 8, 10, 13, 16, 22
- 8 gra białymi przeciwko 9, 11, 14, 17, 23
- 9 gra białymi przeciwko 10, 12, 15, 18, 1
- 10 gra białymi przeciwko 11, 13, 16, 19, 2
- 11 gra białymi przeciwko 12, 14, 17, 20, 3
- 12 gra białymi przeciwko 13, 15, 18, 21, 4
- 13 gra białymi przeciwko 14, 16, 19, 22, 5
- 14 gra białymi przeciwko 15, 17, 20, 23, 6
- 15 gra białymi przeciwko 16, 18, 21, 1, 7
- 16 gra białymi przeciwko 17, 19, 22, 2, 8
- 17 gra białymi przeciwko 18, 20, 23, 3, 9
- 18 gra białymi przeciwko 19, 21, 1, 4, 10
- 19 gra białymi przeciwko 20, 22, 2, 5, 11
- 20 gra białymi przeciwko 21, 23, 3, 6, 12
- 21 gra białymi przeciwko 22, 1, 4, 7, 13
- 22 gra białymi przeciwko 23, 2, 5, 8, 14
- 23 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 9, 15

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=100870>.