

Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach

Warszawa, 17.11.2022

Regulamin

Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych (edycja 2023)

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych oraz ustalenie zawodników awansujących do półfinałów i finału MP.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

MP zostaną rozegrane w terminie od 15.02.2023.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu sędziowskiego (komunikatu startowego).

4.Uczestnictwo

Warunki uczestnictwa w finale, półfinale oraz ćwierćfinale MP przedstawiono poniżej.

Przy przyjęciu do turniejów NIE JEST wymagana licencja zawodnicza. Pojęcie ranking odnosi się tu do rankingu ICCF (FIDE, jeśli nie posiada rankingu ICCF) zawodnika w chwili rozpoczęcia zawodów.

4.1.Uprawnienia do udziału w Finale 66 Mistrzostw Polski

Prawo gry mają:

4.1.1. Niżej wymienieni finaliści MP:

Lp.	Turniej	Zawodnik	Uwagi
1	61 Finał MP	Gorzkiwicz, Łukasz ^{2*}	mistrzowie Polski z 4 poprzednich finałów (61-64)^{1*}
2	62 Finał MP	Proboła, Ryszard ^{2*}	
3	63 Finał MP	Duszyński, Jerzy ^{3*}	
4	64 Finał MP	Pietrzak, Janusz	wicemistrzowie Polski z przedostatnich finałów (64)
5	64 Finał MP	Proboła, Ryszard	
6	64 Finał MP	Jasiński, Mirosław	

1* Jednokrotnie, jeśli nie wykorzystali jeszcze uprawnienia.

2* Wykorzystane w finale 64MP.

3* Wykorzystane w finale 65MP.

4.1.2. Zawodnicy, którzy uzyskali awans z półfinałów 66 MP (którzy zajęli miejsca 1-5 i posiadają ranking co najmniej 2200; w przeciwnym razie uprawnienie zostaje przeniesione na rok następny do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, jednak ważność uprawnienia wygasa po 3 latach od zakończenia turnieju):

Lp.	Turniej	Zawodnik
1	MP65sf-3	Woźnica, Mirosław (2386) ^{5*}
2	MP66sf-1	Zawadka, Zbigniew (2292)
3	MP66sf-2	Kolanek, Roman (2300)
4	MP66sf-3	Wójcik, Wiesław (2372)
5	MP66sf-4	Tritt, Maciej (2381)
6	MP66sf-5	Pałatowicz, Paweł (2319)

5* Uprawnienie przeniesione na finał 66MP ze względu na podwójną kwalifikację.

4.1.3. Stawkę uzupełnią zawodnicy posiadający ranking minimum 2400.

Finał zostanie rozegrany

- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 17, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 12 rund; oznacza to, że wtedy każdy zawodnik rozegra 12 partii – 6 partii kolorem białym i 6 partii kolorem czarnym.

4.2.Uprawnienia do udziału w półfinałach 68 Mistrzostw Polski

Prawo gry mają:

4.2.1. Niżej wymienieni zawodnicy pod warunkiem posiadania rankingu minimum 2000:

4.2.1.1. Awansujący z ćwierćfinałów 68 MP:

Lp.	Turniej	Zawodnik
1	MP68qf-1	Sobolewski, Jarosław (2164)
2	MP68qf-2	Węgliński, Sławomir (2237)
3	MP68qf-3	Kołodziejowski, Marcin (2227)
4	MP68qf-4	Stepanec, Łukasz (2199)
5	MP68qf-5	Domaraczeńko, Krzysztof (1995) ^{6*}
6	MP68qf-6	Wiaderek, Piotr (2007)
7	MP68qf-7	Klimecki, Jacek (2197)
8	MP68qf-8	Miształ, Maciej (2116)

6* Uprawnienie przeniesione na półfinały 69MP ze względu na zbyt niski ranking.

4.2.1.2. Uczestnicy półfinałów 65 MP, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów, a nie awansowali do finału;

4.2.1.3. Uczestnicy 62 i 63 finału MP;

4.2.3. Zawodnicy posiadający aktualny ranking co najmniej 2200.

4.2.4. Zawodnicy bez rankingu ICCF dopuszczeni przez organizatora (nie więcej niż 3).

Półfinały zostaną rozegrane w jednej grupie,

- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 13, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 10 rund.

4.3.Uprawnienia do udziału w ćwierćfinałach 70 Mistrzostw Polski

Prawo gry w ćwierćfinałach mają wszyscy zawodnicy posiadający ranking poniżej 2200.

Ćwierćfinały zostaną rozegrane w jednej grupie,

- systemem kołowym, jeśli ilość zgłoszeń nie przekroczy 11, w przeciwnym razie
- systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 8 rund.

4.4. Organizator nie dopuszcza wielokrotnych zgłoszeń na tym samym szczeblu rozgrywek.

4.5. Zawodnik awansujący do półfinału lub finału musi uzyskać wynik pozytywny (>50%). Jeśli żaden z zawodników nie uzyska pozytywnego wyniku, żaden zawodnik nie otrzyma awansu.

4.6. Zawodnik awansujący do półfinału lub finału, który z uzasadnionych przyczyn nie może przystąpić do gry, może przenieść swoje uprawnienie na następną edycję, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju, w którym uprawnienie zostało uzyskane.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym (lub dwukołowym), na serwerze ICCF. Po przekroczeniu ustalonej ilości zgłoszeń na danym szczeblu rozgrywki mogą zostać przeprowadzone systemem Silli - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych (w finale na dystansie 12 rund; w półfinałach na dystansie 10 rund; w ćwierćfinałach na dystansie 8 rund).

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez organizatora.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas. Każdy zawodnik będzie miał do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest

w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

7.Punktacja i ocena wyników

Miejsca zawodników w kołowych turniejach indywidualnych, którzy uzyskali tę samą liczbę punktów, ustalane będą wg następujących kryteriów:

- większa liczba zwycięstw,
- wartościowanie systemem Sonneborna-Bergera,
- większa liczba zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań, w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi,
- losowanie.

W razie równej ilości punktów w turniejach indywidualnych rozgrywanych systemem Silli miejsca zawodników ustalane będą wg następujących kryteriów:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

Ostateczny system kojarzenia i wartościowania organizator ustali po zamknięciu zgłoszeń i zostanie to podane w komunikacie startowym.

8.Nagrody

Najlepsi zawodnicy finału MP otrzymują za miejsca (w razie potrzeby decyduje punktacja pomocnicza):

- zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł mistrza Polski, medal złoty oraz puchar;
- za drugie miejsce - medal srebrny;
- za trzecie miejsce - medal brązowy.

Medaliści finału MP uzyskują prawo gry w kolejnej edycji finału bez eliminacji.

Warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

9.Zgłoszenia

Zgłoszenia do turniejów należy przysyłać na adres: kszgk.turnieje@gmail.com podając imię i nazwisko oraz numer identyfikacyjny ICCF, nazwę turnieju.

Termin zgłoszeń **do 15.01.2023.**

10.Finansowanie

Koszty uczestnictwa w rozgrywkach ponoszą zawodnicy. Wpisowego nie ma.

11. Postanowienia końcowe

Zawody prowadzi sędzia wyznaczony przez KSzK.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Sędziego drugiej instancji wyznacza KSzK.

Organizator jest zobowiązany zamieścić Regulamin zawodów na minimum 60 dni przed ich rozpoczęciem na [stronie internetowej KSzK PZSzach](#).

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Przewodniczący KSzK oraz Delegat ICCF
(-) Mariusz Wojnar