

Komunikat startowy

Finał 65 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników finału 65 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 15.02.2022

Zakończenie gry: 15.12.2023

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

4.Uczestnictwo

Do finału, poza zgłoszeniami od zawodników awansujących, napłynęło sporo zgłoszeń od uprawnionych zawodników z rankingiem 2400+. Zgodnie z regulaminem KSzK nr 2 (pkt.1.2.1.3.) oraz Regulaminem Indywidualnych Mistrzostw Polski (pkt.4.1.) Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach podjęła decyzję o zwiększeniu ilości zawodników i dopuszczeniu wszystkich uprawnionych oraz przeprowadzeniu turnieju systemem Silli (odpowiednik systemu szwajcarskiego dla turniejów korespondencyjnych) na dystansie 12 rund. Oznacza to, że każdy zawodnik rozegra 12 partii – 6 partii kolorem białym i 6 partii kolorem czarnym. Turnieje ćwierćfinałowe i półfinałowe MP już od kilku lat z powodzeniem są rozgrywane systemem Silli.

Uczestnikami finału 65 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego ranking):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	Ranking
1	SIM	Krzyżanowski, Wojciech	2497
2	IM	Broniek, Mariusz	2477
3	IM	Probola, Ryszard	2459
4	IM	Jasiński, Mirosław	2453
5	IM	Pietrzak, Janusz	2431
6	SIM	Kozłowski, Waldemar	2414
7	IM	Włodarczyk, Robert	2413
8	SIM	Staniszewski, Jerzy	2410
9	SIM	Lubas, Józef	2409
10	(GM)	Tomczak, Jacek	2405
11	IM	Tritt, Maciej	2405
12	CCM	Fałatowicz, Piotr	2401
13	IM	Duszyński, Jerzy	2400
14	IM	Sławiński, Tomasz	2381
15	IM	Woźnica, Mirosław	2376
16		Korkus, Marcin	2333
17	CCM	Sanner, Zdzisław	2325
18	CCM	Kułakiewicz, Mariusz	2317
19	CCE	Krawczyk, Wiesław	2287
20	CCE	Turczyński, Marian	2279
		Rśr=	2394

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Finał MP w obsadzie 20-osobowej odbywa się po raz 4. Najczęściej jest on w 17-osobowej obsadzie, co miało już miejsce 19-krotnie.

Średni ranking turnieju wynosi 2394, co daje odpowiednik turnieju międzynarodowego 6 kategorii. Co ciekawe to 1 szachownica tegorocznych 25 Drużynowych Mistrzostw Polski jest dużo silniejszym turniejem, bo średni ranking wynosi 2414!

Większość zawodników już uczestniczyła w finale MP, a kolega starszy mistrz międzynarodowy Waldemar Kozłowski czyni to po raz 17-ty! Nowicjuszy w tym gronie jest 3, po raz pierwszy w finale MP uczestniczą koledzy: Marcin Korkus, Mariusz Kułakiewicz oraz Wiesław Krawczyk.

Obsada obecnego finału jest znamienita:

- rekordowa ilość sześciu Mistrzów Polski (w tym trzech 2-krotnych!): SIM Waldemar Kozłowski (46, 55), IM Tomasz Sławiński (51, 58), SIM Wojciech Krzyżanowski (56, 60), SIM Jerzy Staniszewski (54), IM Ryszard Probola (62), IM Jerzy Duszyński (63);
- srebrni medaliści MP: SIM Jerzy Staniszewski (52, 54), IM Mariusz Broniek (59, 60), IM Tomasz Sławiński (61), IM Ryszard Probola (63);
- brązowi medaliści MP: GM Jacek Tomczak (2015-szachy bezpośrednie), SIM Waldemar Kozłowski (44, 57), IM Tomasz Sławiński (45, 52), IM Ryszard Probola (60), IM Mirosław Jasiński (62), IM Mirosław Woźnica (63), CCM Zdzisław Sanner (57);
- no i jak widać z listy startowej prawie wszyscy zawodnicy z tytułami ICCF (lub FIDE).

5. System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli na dystansie 12 rund, na serwerze ICCF, w jednej grupie obejmującej wszystkich 20 zawodników. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Partie można zobaczyć na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos. Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6. Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na każde posunięcie, z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendaryzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji włącznie).

Bazy 7-bierkowe są powszechnie dostępne online dla każdego. Więcej jest przedstawione we wpisie na witrynie KSzK [„Od 2018 Lichess oferuje swoją bazę 7-bierkową ZA DARMO a od 2020 ICCF wprowadza do stosowania w turniejach bazę 7-bierkową \(Łomonosowa\)!..](#)

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 01.01.2022). Najważniejsze są przepisy gry (Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry), które w obecnym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.44-58).

Oficjalny start zawodów: **15.02.2022**, ale grę można rozpocząć już teraz.

7. Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz (suma punktów przeciwników),
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania ostatniej możliwości.

8. Nagrody

Zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł 65 Mistrza Polski.

Najlepsi zawodnicy finału 65 MP otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medal złoty oraz puchar;
- drugie - medal srebrny;
- trzecie - medal brązowy.

Medaliści finału 65 MP uzyskują prawo gry w finale 67 MP bez eliminacji.

W razie równej ilości punktów o medalach decyduje punktacja pomocnicza.

9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: (IA) Michael Millstone (USA)

Sędzia drugiej instancji: (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Sędzia turnieju
Michael Millstone

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju
Mariusz Wojnar

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

=====
21.01.2022, 09:47
65. Polish Championship Final

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 65. Polish Championship Final. Skrócona nazwa turnieju to POL/C65/final.

Sędzia: IA Michael Millstone (dr.millstone@gmail.com).
Sędzia 2 instancji: IA Mariusz Wojnar (mariusz.wojnar@gmail.com).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.
Data rozpoczęcia 15.02.2022.
Data zakończenia 15.12.2023.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.
W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów), następnie zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów), następnie pełny Buchholz, następnie Buchholz 2 poziomu, następnie ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.
Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=27014>

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz,
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

1. 420832 POL SIM Krzyżanowski, Wojciech (2497)
2. 421243 POL IM Broniek, Mariusz Maciej (2477)
3. 420916 POL IM Probola, Ryszard (2459)
4. 420300 POL IM Jasiński, Mirosław (2453)
5. 420249 POL IM Pietrzak, Janusz (2431)
6. 420394 POL SIM Kozłowski, Waldemar (2414)
7. 420931 POL IM Włodarczyk, Robert (2413)
8. 420947 POL SIM Staniszewski, Jerzy (2410)
9. 420434 POL SIM Lubas, Józef (2409)
10. 421665 POL Tomczak, Jacek (2405)

11. 429154 POL IM Tritt, Maciej (2405)
12. 421300 POL CCM Fałatowicz, Piotr (2401)
13. 421483 POL IM Duszyński, Jerzy (2400)
14. 429125 POL IM Sławiński, Tomasz (2381)
15. 421179 POL IM Woźnica, Mirosław (2376)
16. 421230 POL Korkus, Marcin (2333)
17. 421200 POL CCM Sanner, Zdzisław (2325)
18. 421144 POL CCM Kułakiewicz, Mariusz (2317)
19. 421663 POL CCE Krawczyk, Wiesław (2287)
20. 429131 POL CCE Turczyński, Marian (2279)

1 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 10, 14, 18
2 gra białymi przeciwko 3, 6, 8, 11, 15, 19
3 gra białymi przeciwko 4, 7, 9, 12, 16, 20
4 gra białymi przeciwko 5, 8, 10, 13, 17, 1
5 gra białymi przeciwko 6, 9, 11, 14, 18, 2
6 gra białymi przeciwko 7, 10, 12, 15, 19, 3
7 gra białymi przeciwko 8, 11, 13, 16, 20, 4
8 gra białymi przeciwko 9, 12, 14, 17, 1, 5
9 gra białymi przeciwko 10, 13, 15, 18, 2, 6
10 gra białymi przeciwko 11, 14, 16, 19, 3, 7
11 gra białymi przeciwko 12, 15, 17, 20, 4, 8
12 gra białymi przeciwko 13, 16, 18, 1, 5, 9
13 gra białymi przeciwko 14, 17, 19, 2, 6, 10
14 gra białymi przeciwko 15, 18, 20, 3, 7, 11
15 gra białymi przeciwko 16, 19, 1, 4, 8, 12
16 gra białymi przeciwko 17, 20, 2, 5, 9, 13
17 gra białymi przeciwko 18, 1, 3, 6, 10, 14
18 gra białymi przeciwko 19, 2, 4, 7, 11, 15
19 gra białymi przeciwko 20, 3, 5, 8, 12, 16
20 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 9, 13, 17

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=96617>.