

## **Komunikat startowy**

### **4 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników 3 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie mistrza województwa zachodniopomorskiego.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK) przy współpracy z Zachodniopomorskim Związkiem Szachowym.

#### **3.Termin** zawodów

Rozpoczęcie gry: 2021-02-15

Zakończenie gry: 2022-10-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

#### **4.Uczestnictwo**

Uczestnikami 4 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	Ranking
1		Korkus, Marcin	2329
2	CCM	Góreczny, Grzegorz	2311
3		Turczyński, Marian	2288
4		Lubieński, Amadeusz	2266
5	CCE	Kolanek, Roman	2218
6	CCE	Kinas, Tomasz	2180
7		Węgliński, Sławomir	2174
8		Łukasiewicz, Przemysław	2149
9		Kolanowski, Marek	2144
10		Dziedzic, Andrzej	2130
11		Szulc, Stanisław	2090
12		Kuśnierz, Janusz	1970
13		Głowiński, Daniel	1715
14		Belter, Edmund	1612
15		Jaszczowski, Zdzisław	1574

Średni ranking wynosi odpowiednio 2077.

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

#### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli na dystansie 8 rund, na serwerze ICCF, w jednej grupie obejmującej wszystkich 15 zawodników.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Partie można zobaczyć tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

## 6. Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na każde posunięcie, z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 7-bierkowe są powszechnie dostępne online dla każdego. Więcej jest przedstawione we wpisie na witrynie KSzK „[Od 2018 Lichess oferuje swoją bazę 7-bierkową ZA DARMO a od 2020 ICCF wprowadza do stosowania w turniejach bazę 7-bierkową \(Łomonosowa\)](#)!„.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2021-01-01). Najważniejsze są przepisy gry, które zostały ujęte głównie w rozdziale 2 (SECTION 2: For Players, strony 40-55). Dla wygody zawodników (np. w razie potrzeby złożenia odpowiedniej reklamacji lub odwołania) w tym regulaminie zachowano oryginalną numerację rozdziałów nowego dokumentu ICCF wraz ze stosownymi odnośnikami. Polskim odpowiednikiem jest [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#).

Oficjalny start zawodów: 2021-02-15, ale grę można rozpocząć już teraz.

## 7. Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz (suma punktów przeciwników),
- Buchholz 2 poziomu (suma punktów Buchholza przeciwników),
- ilość zwycięstw,
- losowanie.

## 8. Nagrody

Zwycięzca otrzymuje tytuł 4. Mistrza Województwa Zachodniopomorskiego.

Ponadto zawodnicy otrzymują za miejsca:

- 1 miejsce – złoty medal, dyplom i puchar
- 2 miejsce – srebrny medal i dyplom
- 3 miejsce – brązowy medal i dyplom

Dodatkowo awans do półfinałów 68 Mistrzostw Polski:

- 6 zawodników (wymagany ranking co najmniej 2000 w dniu startu półfinałów, w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju);
- zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 4,5pkt z 8 partii.

## 9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: Piotr Fałatowicz

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Za Zachodniopomorski Związek Szachowy  
Przemysław Łukasiewicz

Sędzia turnieju  
Piotr Fałatowicz

Przewodniczący KSzK,  
organizator turnieju  
Mariusz Wojnar

=====

## Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

2021-01-18 22:48

4 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 4 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego. Skrócona nazwa turnieju to POL/C68/q-MZP4.

Sędzia: Piotr Fałatowicz ([falatowicz@onet.pl](mailto:falatowicz@onet.pl)).

Sędzia 2 instancji: IA Mariusz Wojnar ([mariusz.wojnar@gmail.com](mailto:mariusz.wojnar@gmail.com)).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2021-02-15.

Data zakończenia 2022-10-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów), następnie zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów), następnie pełny Buchholz, następnie Buchholz 2 poziomu, następnie ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=21508>

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do półfinałów 68 Mistrzostw Polski:

-6 zawodników (wymagany ranking w półfinałach co najmniej 2000),

-zawodnik awansujący musi uzyskać wynik pozytywny (>50%), czyli minimum 4,5pkt z 8 partii.

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

-zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),

-zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),

-pełny Buchholz,

-Buchholz2 poziomu,  
-ilość zwycięstw,  
-losowanie.

1. 421230 POL Korkus, Marcin (2329)
2. 421666 POL CCM Góreczny, Grzegorz (2311)
3. 429131 POL Turczyński, Marian (2288)
4. 421867 POL Lubieński, Amadeusz (2266)
5. 420672 POL CCE Kolanek, Roman (2218)
6. 421747 POL CCE Kinas, Tomasz (2180)
7. 421803 POL Węgliński, Sławomir (2174)
8. 421459 POL Łukasiewicz, Przemysław (2149)
9. 420831 POL Kolanowski, Marek (2144)
10. 420794 POL Dziedzic, Andrzej (2130)
11. 420826 POL Szulc, Stanisław (2090)
12. 421363 POL Kuśnierz, Janusz (1970)
13. 421512 POL Głowiński, Daniel (1715)
14. 421453 POL Belter, Edmund (1612)
15. 420655 POL Jaszczowski, Zdzisław (1574)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 11
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 8, 12
- 3 gra białymi przeciwko 4, 6, 9, 13
- 4 gra białymi przeciwko 5, 7, 10, 14
- 5 gra białymi przeciwko 6, 8, 11, 15
- 6 gra białymi przeciwko 7, 9, 12, 1
- 7 gra białymi przeciwko 8, 10, 13, 2
- 8 gra białymi przeciwko 9, 11, 14, 3
- 9 gra białymi przeciwko 10, 12, 15, 4
- 10 gra białymi przeciwko 11, 13, 1, 5
- 11 gra białymi przeciwko 12, 14, 2, 6
- 12 gra białymi przeciwko 13, 15, 3, 7
- 13 gra białymi przeciwko 14, 1, 4, 8
- 14 gra białymi przeciwko 15, 2, 5, 9
- 15 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 10

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=90695>.