

## **Komunikat startowy**

### **Finał 64 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników finału 64 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

#### **3.Termin** zawodów

Rozpoczęcie gry: 2021-02-15

Zakończenie gry: 2022-12-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

#### **4.Uczestnictwo**

Uczestnikami finału 64 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Tyt	Nazwisko Imię	Ranking
1	SIM	Krzyżanowski, Wojciech	2510
2	SIM	Kubicki, Tadeusz	2491
3	IM	Broniek, Mariusz	2445
4	CCM	Gorzkiwicz, Łukasz	2443
5	IM	Probola, Ryszard	2437
6	IM	Niewiadomski, Wiesław	2432
7	IM	Pietrzak, Janusz	2430
8	IM	Jasiński, Mirosław	2422
9	SIM	Kozłowski, Waldemar	2413
10	SIM	Staniszewski, Jerzy	2412
11	IM	Szerlak, Andrzej	2411
12	IM	Tritt, Maciej	2394
13	SIM	Lubas, Józef	2375

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Finał MP w obsadzie 13-osobowej odbywa się po raz 7. Najczęściej jest on w 17-osobowej obsadzie, co miało już miejsce 19-krotnie.

Średni ranking turnieju wynosi 2432, co daje odpowiednik turnieju międzynarodowego 8 kategorii (czyli turnieju arcymistrzowskiego), i jest to najsilniejszy finał w historii!

Większość zawodników już uczestniczyła w finale MP, a kolega starszy mistrz międzynarodowy Waldemar Kozłowski czyni to po raz 16-ty! Nowicjuszy w tym gronie jest 2, po raz pierwszy w finale MP uczestniczą koledzy: IM Janusz Pietrzak oraz IM Maciej Tritt.

Obsada obecnego finału jest znamienita:

- pięciu Mistrzów Polski (w tym dwóch 2-krotnych!): SIM Waldemar Kozłowski (46, 55), SIM Wojciech Krzyżanowski (56, 60), SIM Jerzy Staniszewski (54), CCM Łukasz Gorzkiwicz (61), IM Ryszard Probola (62);
- srebrni medaliści MP: SIM Jerzy Staniszewski (52, 54), IM Mariusz Broniek (59, 60), CCM Łukasz Gorzkiwicz (62);
- brązowi medaliści MP: SIM Waldemar Kozłowski (44, 57), SIM Tadeusz Kubicki (58), IM Ryszard Probola (60), IM Mirosław Jasiński (62);
- no i jak widać z listy startowej wszyscy zawodnicy z tytułami ICCF.

Niewykorzystane uprawnienia do startu w finale 64MP utraciły ważność (koledzy Krzysztof Janda, Ireneusz Trzciniński, Grzegorz Maliszewski).

### **5. System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Partie można zobaczyć tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

### **6. Tempo i przepisy gry**

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na każde posunięcie, z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

W turniejach można składać reklamacje oparte na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 7-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 7-bierkowe są powszechnie dostępne online dla każdego. Więcej jest przedstawione we wpisie na witrynie KSzK [„Od 2018 Lichess oferuje swoją bazę 7-bierkową ZA DARMO a od 2020 ICCF wprowadza do stosowania w turniejach bazę 7-bierkową \(Łomonosowa\)!„](#).

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2021-01-01). Najważniejsze są przepisy gry, które zostały ujęte głównie w rozdziale 2 (SECTION 2: For Players, strony 40-55). Dla wygody zawodników (np. w razie potrzeby złożenia odpowiedniej reklamacji lub odwołania) w tym regulaminie zachowano oryginalną numerację rozdziałów nowego dokumentu ICCF wraz ze stosownymi odnośnikami. Polskim odpowiednikiem jest [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#).

Oficjalny start zawodów: 2021-02-15, ale grę można rozpocząć już teraz.

### **7. Punktacja i ocena wyników**

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- ilość zwycięstw
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- ilość zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań, a w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi,
- losowanie.

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania trzech ostatnich możliwości ze względu na techniczne ograniczenia.

### **8. Nagrody**

Zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł 64 Mistrza Polski.

Najlepsi zawodnicy finału 64 MP otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medal złoty oraz puchar;
- drugie - medal srebrny;
- trzecie - medal brązowy.

Medaliści finału 64 MP uzyskują prawo gry w finale 66 MP bez eliminacji.

W razie równej ilości punktów o medalach decyduje punktacja pomocnicza.

## 9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: Piotr Fałatowicz

Sędzia drugiej instancji: (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Sędzia turnieju  
Piotr Fałatowicz

Przewodniczący KSzK, organizator turnieju  
Mariusz Wojnar

## Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

=====

2021-01-18 22:50

64. Polish Championship Final

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 64. Polish Championship Final. Skrócona nazwa turnieju to POL/C64/final.

Sędzia: Piotr Fałatowicz ([falatowicz@onet.pl](mailto:falatowicz@onet.pl)).

Sędzia 2 instancji: IA Mariusz Wojnar ([mariusz.wojnar@gmail.com](mailto:mariusz.wojnar@gmail.com)).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2021-02-15.

Data zakończenia 2022-12-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 7-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Strona turniejowa: <https://kszgk.com/?p=21508>

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- ilość zwycięstw
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- ilość zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań, a w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi,
- losowanie.

1. 420394 POL SIM Kozłowski, Waldemar (2413)
2. 420300 POL IM Jasiński, Mirosław (2422)
3. 420916 POL CCM Probola, Ryszard (2437)
4. 421280 POL IM Niewiadomski, Wiesław (2432)
5. 421243 POL IM Broniek, Mariusz Maciej (2445)
6. 421260 POL SIM Kubicki, Tadeusz (2491)
7. 421664 POL CCM Gorzkiewicz, Łukasz (2443)
8. 420947 POL SIM Staniszewski, Jerzy (2412)
9. 429154 POL IM Tritt, Maciej (2394)
10. 429151 POL IM Szerlak, Andrzej (2411)
11. 420434 POL SIM Lubas, Józef (2375)
12. 420249 POL IM Pietrzak, Janusz (2430)
13. 420832 POL SIM Krzyżanowski, Wojciech (2510)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 12
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9, 11, 13
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8, 10, 12
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9, 11, 13
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8, 10, 12
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9, 11, 13
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8, 10, 12
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9, 11, 13
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 10, 12
- 10 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 11, 13
- 11 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 12
- 12 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 13
- 13 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 11

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=90661>.