

**Komunikat startowy****Ćwierćfinałów 66 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników ćwierćfinałów 66 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest ustalenie zawodników awansujących do półfinałów 66MP.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

**3.Termin zawodów**

Rozpoczęcie gry: 2019-02-15

Zakończenie gry: 2020-10-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

**4.Uczestnictwo**

Uczestnikami ćwierćfinałów 66 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Nazwisko Imię	Ranking	Kc	Ic
1	Grabowski, Tomasz	2187	7,0	4,5
2	Jarecki, Marian	2185	6,0	4,0
3	Wydornik, Robert	2181	7,5	5,0
4	Kolanowski, Marek	2165	6,0	4,0
5	Turczyński, Marian	2157	6,5	4,5
6	Węgliński, Sławomir	2146	7,0	4,5
7	Paluch, Andrzej	2098	6,0	3,5
8	Domaraczeńko, Krzysztof	2046	7,0	4,5
9	Łabuda, Marek	2032 <sup>P</sup>	7,5	5,0
10	Probola, Marcin	2032 <sup>P</sup>	6,0	4,0
11	Kuśnierz, Janusz	2003	6,0	4,0
12	Trzeciak, Roman	1986	6,5	4,5
13	Głowiński, Daniel	1645	7,0	4,5
14	Stasiak, Wiktor	1582	6,0	3,5

Dla zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking prowizoryczny 2032 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju (średni ranking zawodników z rankingiem).

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

**5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli na dystansie 8 rund, na serwerze ICCF, w jednej grupie obejmującej wszystkich 14 zawodników.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Normy na kategorie krajowe przedstawiono powyżej w pkt.4 indywidualnie dla każdego zawodnika.

Partie można zobaczyć na żywo z opóźnieniem 5 posunięć.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

**6.Tempo i przepisy gry**

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) nie jest już nowością dla większości zawodników – wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na 1 posunięcie z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami ([Przepisy ICCF, pkt. 2.10](#)). Składanie reklamacji/Making a Claim, s.45) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. W takiej sytuacji serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika. Ponadto od 2018-01-01 obowiązuje zasada, że po osiągnięciu pozycji 7-bierkowej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem.

**Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania.** Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie [Knowledge4IT](#) lub [ChessOK](#). Bazy 7-bierkowe są również powszechnie dostępne dla każdego online, ale z aplikacji pracującej pod systemem Android. Więcej we wpisie na stronie KSzK „[Baza końcówek szachowych](#)”.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2019-01-01). Najważniejsze są przepisy gry, które w obecnym zintegrowanym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.38-51) (a których odpowiednikiem jest [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#)).

### **7.Punktacja i ocena wyników**

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz.

### **8.Nagrody**

Awans do półfinałów 66 MP uzyska 6 zawodników, którzy zajmą miejsca 1-6. Będą oni mogli zagrać w półfinałach MP pod warunkiem posiadania rankingu ICCF minimum 2000 (w dniu startu półfinałów); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

Ponadto ustalono pulę nagród w sumarycznej wysokości 400zł.

Podział nagród jest następujący: za 1m-200zł, 2m-120zł, 3m-80zł.

W razie równej ilości punktów nagrody pieniężne są dzielone.

### **9.Postanowienia końcowe**

Sędzia turnieju: sędzia międzynarodowy Piotr Fałatowicz

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

## Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

=====

2019-01-22 20:46

### 66. Polish Championship qf

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 65. Polish Championship qf. Skrócona nazwa turnieju to POL/C66/qf.

Sędzia: Piotr Fałatowicz ([falatowicz@onet.pl](mailto:falatowicz@onet.pl)).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2019-02-15.

Data zakończenia 2020-10-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych. Zasada 50 posunięć nie obowiązuje w pozycjach, w których występuje 7 lub mniej bierok.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów), następnie zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów), a następnie pełny Buchholz.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 0 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 0 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorie krajowe ujęte w komunikacie startowym.

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do półfinałów 66 Mistrzostw Polski: 6 zawodników (wymagany ranking w półfinałach co najmniej 2000).

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

-zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),

-zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),

-pełny Buchholz.

1. 421099 POL Grabowski, Tomasz (2187)
2. 420599 POL Jarecki, Marian (2185)
3. 421271 POL Wydornik, Robert (2181)
4. 420831 POL Kolanowski, Marek (2165)
5. 429131 POL Turczyński, Marian (2157)
6. 421803 POL Węgliński, Sławomir (2146)
7. 421446 POL Paluch, Andrzej (2098)
8. 421429 POL Domaraczeńko, Krzysztof (2046)
9. 421729 POL Probola, Marcin (2032 Provisional)
10. 421833 POL Łabuda, Marek (2032 Provisional)
11. 421363 POL Kuśnier, Janusz (2003)
12. 420741 POL Trzeciak, Roman (1986)
13. 421512 POL Głowiński, Daniel (1645)
14. 421435 POL Stasiak, Wiktor (1582)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 11
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 8, 12
- 3 gra białymi przeciwko 4, 6, 9, 13
- 4 gra białymi przeciwko 5, 7, 10, 14
- 5 gra białymi przeciwko 6, 8, 11, 1
- 6 gra białymi przeciwko 7, 9, 12, 2
- 7 gra białymi przeciwko 8, 10, 13, 3
- 8 gra białymi przeciwko 9, 11, 14, 4
- 9 gra białymi przeciwko 10, 12, 1, 5
- 10 gra białymi przeciwko 11, 13, 2, 6
- 11 gra białymi przeciwko 12, 14, 3, 7
- 12 gra białymi przeciwko 13, 1, 4, 8
- 13 gra białymi przeciwko 14, 2, 5, 9
- 14 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 10

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=77710>.