

## **Komunikat startowy**

### **3 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników 3 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego w szachach korespondencyjnych. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie mistrza województwa zachodniopomorskiego.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK) przy współpracy z Zachodniopomorskim Związkiem Szachowym.

#### **3.Termin zawodów**

Rozpoczęcie gry: 2019-02-15

Zakończenie gry: 2020-10-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

#### **4.Uczestnictwo**

Uczestnikami 3 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp		Nazwisko Imię	Ranking	Kc	Ic
1		Gniazdowski, Marian	2313	7,0	4,0
2	CCE	Kolanek, Roman	2279	7,0	4,0
3		Korkus, Marcin	2271	6,5	4,0
4		Jarecki, Marian	2185	6,5	4,0
5		Wydornik, Robert	2181	6,5	4,0
6		Kolanowski, Marek	2165	6,5	4,0
7		Turczyński, Marian	2157	6,5	4,0
8		Dziedzic, Andrzej	2148	6,5	4,0
9		Wosztyl, Emilian	2138 <sup>P</sup>	6,0	3,5
10		Łukasiewicz, Przemysław	2038	6,5	3,5
11		Głowiński, Daniel	1645	6,0	3,0

Dla zawodnika bez rankingu ICCF przyjęto ranking prowizoryczny 2138 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju (średni ranking zawodników z rankingiem).

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

#### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Normy na kategorie krajowe przedstawiono powyżej w pkt.4 indywidualnie dla każdego zawodnika.

Partie można zobaczyć na żywo z opóźnieniem 5 posunięć.  
Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

#### **6.Tempo i przepisy gry**

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) nie jest już nowością dla większości zawodników – wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na 1 posunięcie z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami ([Przepisy ICCF, pkt. 2.10](#). Składanie reklamacji/Making a Claim, s.45) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. W takiej sytuacji serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika. Ponadto od 2018-01-01 obowiązuje zasada, że po osiągnięciu pozycji 7-bierkowej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem.

**Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania.** Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie [Knowledge4IT](#) lub [ChessOK](#). Bazy 7-bierkowe są również powszechnie dostępne dla każdego online, ale z aplikacji pracującej pod systemem Android. Więcej we wpisie na stronie KSzK „[Baza końcówek szachowych](#)”.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2019-01-01). Najważniejsze są przepisy gry, które w obecnym zintegrowanym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.38-51) (a których odpowiednikiem jest [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#)).

## 7. Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- ilość zwycięstw,
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- **ilość zwycięstw czarnymi,**
- wyniki bezpośrednich spotkań, **w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.**

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania dwóch ostatnich możliwości ze względu na techniczne ograniczenia.

## 8. Nagrody

Zwycięzca otrzymuje tytuł 3. Mistrza Województwa Zachodniopomorskiego.

Ponadto zawodnicy otrzymują za miejsca:

- 1 miejsce – złoty medal, dyplom i puchar
- 2 miejsce – srebrny medal i dyplom
- 3 miejsce – brązowy medal i dyplom

Dodatkowo awans do półfinałów 66 MP uzyska 5 zawodników, którzy zajmą miejsca 1-5. Będą oni mogli zagrać w półfinałach MP pod warunkiem posiadania rankingu ICCF minimum 2000 (w dniu startu półfinałów); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

Ponadto ustalono pulę nagród w sumarycznej wysokości 300zł.  
Podział nagród jest następujący: za 1m-150zł, 2m-90zł, 3m-60zł.  
W razie równej ilości punktów nagrody pieniężne są dzielone.

## **9. Postanowienia końcowe**

Sędzia turnieju: sędzia międzynarodowy Piotr Fałatowicz

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Organizator turnieju  
Mariusz Wojnar

Za Zachodniopomorski Związek Szachowy  
Przemysław Łukasiewicz

## Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

=====

2019-01-22 20:42

### 3 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 3 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego. Skrócona nazwa turnieju to POL/C66/q-MZP3.

Sędzia: Piotr Fałatowicz ([falatowicz@onet.pl](mailto:falatowicz@onet.pl)).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2019-02-15.

Data zakończenia 2020-10-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych. Zasada 50 posunięć nie obowiązuje w pozycjach, w których występuje 7 lub mniej bierok.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 0 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 0 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorie krajowe ujęte w komunikacie startowym.

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do półfinałów 66 Mistrzostw Polski: 5 zawodników (wymagany ranking w półfinałach co najmniej 2000).

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

-ilość zwycięstw

-punktacja Sonnenborna-Bergera,

-ilość zwycięstw czarnymi,

-wyniki bezpośrednich spotkań, a w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

1. 420672 POL CCE Kolanek, Roman (2279)
2. 420794 POL Dziedzic, Andrzej (2148)
3. 420831 POL Kolanowski, Marek (2165)
4. 429131 POL Turczyński, Marian (2157)
5. 420599 POL Jarecki, Marian (2185)
6. 421271 POL Wydornik, Robert (2181)
7. 421152 POL Gniazdowski, Marian (2313)
8. 421459 POL Łukasiewicz, Przemysław (2038)
9. 421230 POL Korkus, Marcin (2271)
10. 421512 POL Głowiński, Daniel (1645)
11. 421838 POL Wosztyl, Emilian (2138 Provisional)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9, 11
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8, 10
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9, 11
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8, 10
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9, 11
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8, 10
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9, 11
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 10
- 10 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 11
- 11 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=77712>.