

Komunikat startowy**Półfinał 64 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników półfinału 64 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest ustalenie zawodników awansujących do finału 64MP.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 2019-02-15

Zakończenie gry: 2020-10-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

4.Uczestnictwo

Uczestnikami półfinałów 64 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp		Nazwisko Imię	Ranking	Mc	Kc	Ic
1	IM	Szymański, Robert	2384	7,5	5,0	3,0
2	CCM	Szerlak, Andrzej	2364	6,5	4,0	3,0
3	CCM	Woźnica, Mirosław	2352	6,5	4,0	3,0
4		Tritt, Maciej	2339	7,0	4,5	3,0
5	CCM	Trzeciński, Ireneusz	2328	7,5	4,5	3,0
6		Malinowski, Damian	2307	7,5	5,0	3,0
7		Bysina, Janusz	2303 ^P	7,0	4,5	3,0
8		Janda, Krzysztof	2303 ^P	6,5	4,0	3,0
9	CCE	Sodomski, Andrzej	2303	7,5	4,5	3,0
10	CCE	Mroczek, Jacek	2298	7,5	5,0	3,0
11	SIM	Lubas, Józef	2292	6,5	4,0	3,0
12	IM	Nowak, Ireneusz	2286	6,5	3,5	3,0
13		Sawicki, Wiesław	2282	7,5	4,5	3,0
14	CCE	Kolanek, Roman	2279	7,5	5,0	3,0
15	IM	Makowski, Tomasz	2279	7,0	4,0	3,0
16		Zawadka, Zbigniew	2246	6,5	4,0	3,0
17		Jacewicz, Grzegorz	2200	7,0	4,5	3,0

Średni ranking wynosi odpowiednio 2303.

Dla zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking prowizoryczny 2303 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju (średni ranking zawodników z rankingiem).

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Uprawnienie kol.Andrzej Dzedzica do startu w półfinale 64MP zostało przeniesione na kolejny rok.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem Silli na dystansie 10 rund, na serwerze ICCF, w jednej grupie obejmującej wszystkich 17 zawodników.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Normy na kategorie krajowe przedstawiono powyżej w pkt.4 indywidualnie dla każdego zawodnika.

Partie można zobaczyć na żywo z opóźnieniem 5 posunięć, gdy zakończono 5 partii.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6. Tempo i przepisy gry

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) nie jest już nowością dla większości zawodników – wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na 1 posunięcie z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami ([Przepisy ICCF, pkt. 2.10](#). Składanie reklamacji/Making a Claim, s.45) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. W takiej sytuacji serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika. Ponadto od 2018-01-01 obowiązuje zasada, że po osiągnięciu pozycji 7-bierkowej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia, poprzez zapisanie wyniku, do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji włącznie).

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie [Knowledge4IT](#) lub [ChessOK](#). Bazy 7-bierkowe są również powszechnie dostępne dla każdego online, ale z aplikacji pracującej pod systemem Android. Więcej we wpisie na stronie KSzK „[Baza końcówek szachowych](#)”.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2019-01-01). Najważniejsze są przepisy gry, które w obecnym zintegrowanym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.38-51) (a których odpowiednikiem jest [Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry](#)).

7. Punktacja i ocena wyników

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

- zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),
- zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),
- pełny Buchholz.

8. Nagrody

Awans do finału 64 MP uzyska 5 zawodników, którzy zajmą miejsca 1-5. Będą oni mogli zagrać w finale MP pod warunkiem posiadania aktualnego rankingu minimum 2200 (w dniu startu finału); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

Ponadto ustalono pulę nagród w sumarycznej wysokości 750zł.

Podział nagród: za 1m-300zł, 2m-200zł, 3m-150zł, 4m-100zł.

W razie równej ilości punktów nagrody pieniężne są dzielone.

9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: sędzia międzynarodowy Piotr Fałatowicz

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Organizator turnieju
Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK
Tomasz Stefaniak

Komunikaty z serwera (stanowiące załączniki do komunikatu startowego)

=====

2018-01-27 22:18

64. Polish Championship sf

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 64. Polish Championship sf. Skrócona nazwa turnieju to POL/C64/sf.

Sędzia: Piotr Fałatowicz (falatowicz@onet.pl).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2019-02-15.

Data zakończenia 2020-10-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych. Zasada 50 posunięć nie obowiązuje w pozycjach, w których występuje 7 lub mniej bierok.

Propozycje remisu są ograniczone do jednej propozycji na zawodnika na 10 posunięć.

W przypadku równej ilości punktów decyduje zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów), następnie zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów), a następnie pełny Buchholz.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 5 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie na żywo, gdy 5 partii jest zakończonych w turnieju. Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorie krajowe ujęte w komunikacie startowym.

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do finału 64 Mistrzostw Polski: 5 zawodników (wymagany ranking w finale co najmniej 2200).

W razie równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:

-zredukowany Buchholz 2 (pomija się dwóch przeciwników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów),

-zredukowany Buchholz 1 (pomija się przeciwnika, który zdobył najmniejszą liczbę punktów),

-pełny Buchholz.

1. 421428 POL IM Szymański, Robert (2384)
2. 429151 POL CCM Szerlak, Andrzej (2364)
3. 421179 POL CCM Woźnica, Mirosław (2352)
4. 429154 POL Tritt, Maciej (2339)
5. 420842 POL CCM Trzciniński, Ireneusz (2328)
6. 421706 POL Malinowski, Damian (2307)
7. 421813 POL Janda, Krzysztof (2303 Provisional)
8. 421834 POL Bysina, Janusz (2303 Provisional)
9. 429136 POL CCE Sodomski, Andrzej (2303)
10. 421151 POL CCE Mroczek, Jacek (2298)
11. 420434 POL SIM Lubas, Józef (2292)
12. 421093 POL IM Nowak, Ireneusz (2286)
13. 421473 POL Sawicki, Wiesław (2282)
14. 420672 POL CCE Kolanek, Roman (2279)
15. 421131 POL IM Makowski, Tomasz (2279)
16. 420687 POL Zawadka, Zbigniew (2246)
17. 421069 POL Jacewicz, Grzegorz (2200)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 11, 16
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 8, 12, 17
- 3 gra białymi przeciwko 4, 6, 9, 13, 1
- 4 gra białymi przeciwko 5, 7, 10, 14, 2
- 5 gra białymi przeciwko 6, 8, 11, 15, 3
- 6 gra białymi przeciwko 7, 9, 12, 16, 4
- 7 gra białymi przeciwko 8, 10, 13, 17, 5
- 8 gra białymi przeciwko 9, 11, 14, 1, 6
- 9 gra białymi przeciwko 10, 12, 15, 2, 7
- 10 gra białymi przeciwko 11, 13, 16, 3, 8
- 11 gra białymi przeciwko 12, 14, 17, 4, 9
- 12 gra białymi przeciwko 13, 15, 1, 5, 10
- 13 gra białymi przeciwko 14, 16, 2, 6, 11
- 14 gra białymi przeciwko 15, 17, 3, 7, 12
- 15 gra białymi przeciwko 16, 1, 4, 8, 13
- 16 gra białymi przeciwko 17, 2, 5, 9, 14
- 17 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 10, 15

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=77709>.