

Komunikat startowy

1 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników 2 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego w szachach korespondencyjnych. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza województwa zachodniopomorskiego.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK) przy wsparciu Zachodniopomorskiego Związku Szachowego.

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 2017-02-15

Zakończenie gry: 2018-10-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

4.Uczestnictwo

Uczestnikami 2 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Nazwisko Imię	Ranking
1	Wójcik, Wiesław	2262
2	Korkus, Marcin	2253
3	Kolonek, Roman	2220
4	Dziedzic, Andrzej	2182
5	Turczyński, Marian	2159
6	Malinowski, Damian	2105
7	Kuśnierz, Janusz	2049
8	Łukasiewicz, Przemysław	2023
9	Szopa, Janusz	1933
10	Chomicki, Henryk	1872
11	Głowiński, Daniel	1741

Ranking średni turnieju wynosi 2073.

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym, na serwerze ICCF.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Partie można zobaczyć tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami (Przepisy gry, pkt.11) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie przez serwer.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego.

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie Knowledge4IT (<http://www.k4it.de/index.php?topic=egtb&lang=en>) lub ChessOK (http://chessok.com/?page_id=361).

Obowiązują aktualne przepisy gry ICCF (ważne od 2017-01-01), dostępne na stronie KSzK w zakładce "Przepisy" (pod adresem: http://kszqk.com/?page_id=199).

7.Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw,
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- **ilość zwycięstw czarnymi,**
- wyniki bezpośrednich spotkań, **w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.**

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania dwóch ostatnich możliwości ze względu na techniczne ograniczenia.

8.Nagrody

Zwycięzca otrzymuje tytuł 2. mistrza województwa zachodniopomorskiego.

Ponadto zawodnicy otrzymują za miejsca:

- 1 miejsce – złoty medal, dyplom i puchar
- 2 miejsce – srebrny medal i dyplom
- 3 miejsce – brązowy medal i dyplom

Dodatkowo awans do półfinałów 64 MP uzyskają zawodnicy, którzy zajmą miejsca 1-5. Będą oni mogli zagrać w półfinałach MP pod warunkiem posiadania rankingu ICCF minimum 2000 (w dniu startu półfinałów); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

Ponadto ustalono pulę nagród w sumarycznej wysokości 550zł.

Podział nagród jest następujący: za 1m-275zł, 2m-165zł, 3m-110zł (w razie równej ilości punktów o miejscu decyduje punktacja pomocnicza).

9.Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: Sądowski, Marek (marek.sadowski@hot.pl)

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Wojciech Krzyżanowski

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego) uzupełniony o normy

=====

24 stycznia 2017 00:00

2 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 2 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego. Skrócona nazwa turnieju to POL/C64/q-MZP2.

Sędzia: Sądowski, Marek (marek.sadowski@hot.pl).

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2017-02-15.

Data zakończenia 2018-10-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.
Partia zostaje automatycznie zatrzymana, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu. Wymagane jest złożenie reklamacji przez przeciwnika.
Każdy zawodnik ma do dyspozycji 20 dni urlopu rocznie.
W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Rankingowy

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorie: kc=7,0 lc=4,0

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Wojciech Krzyżanowski

Awans do półfinałów 64 Mistrzostw Polski: 5 zawodników (wymagany ranking w półfinałach co najmniej 2000).

W razie równej ilości punktów o miejscu decydują kolejno:

-ilość zwycięstw

-punktacja Sonnenborna-Bergera,

-ilość zwycięstw czarnymi,

-wyniki bezpośrednich spotkań, a w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

1. 421512 POL Głowiński, Daniel (1741)
2. 421230 POL Korkus, Marcin (2253)
3. 429131 POL Turczyński, Marian (2159)
4. 421706 POL Malinowski, Damian (2105)
5. 420794 POL Dziedzic, Andrzej (2182)
6. 421459 POL Łukasiewicz, Przemysław (2023)
7. 420285 POL Chomicki, Henryk (1872)
8. 420672 POL Kolanek, Roman (2220)
9. 421363 POL Kuśnierz, Janusz (2049)
10. 420955 POL Szopa, Janusz (1933)
11. 421382 POL Wójcik, Wiesław (2262)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9, 11
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8, 10
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9, 11
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8, 10
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9, 11
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8, 10
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9, 11
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 10
- 10 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 11
- 11 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=64390>