

Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach

Warszawa, 2018-11-29

Regulamin

Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych (edycja 2019)

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych oraz ustalenie zawodników awansujących do półfinałów i finału MP.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

MP zostaną rozegrane w terminie od 2019-02-15.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu sędziowskiego (komunikatu startowego).

4.Uczestnictwo

Warunki uczestnictwa w finale, półfinale oraz ćwierćfinale MP przedstawiono poniżej.

Przy przyjęciu do turniejów JEST wymagana licencja zawodnicza. W razie potrzeby sposób wyrobienia znajduje się na stronie KSzK (<http://kszkg.com/>) w zakładce "Licencje zawodnicze". Pojęcie ranking odnosi się tu do rankingu ICCF (FIDE, jeśli nie posiada rankingu ICCF) zawodnika w chwili rozpoczęcia zawodów.

4.1.Uprawnienia do udziału w Finale 62 Mistrzostw Polski

Prawo gry mają:

4.1.1. Niżej wymienieni finaliści MP:

Lp.	Turniej	Nazwisko, imię	Uwagi
1	57 Finał MP	Nogał, Jan	mistrzowie Polski z 4 poprzednich finałów (57-60) *
2	58 Finał MP	Frączek, Dariusz	
3	58 Finał MP	Sławiński, Tomasz **	
4	59 Finał MP	Kowalczyk, Ryszard ***	
5	60 Finał MP	Krzyżanowski, Wojciech	wicemistrzowie Polski z przedostatnich finałów (60)
6	60 Finał MP	Broniek, Mariusz	
7	60 Finał MP	Probola, Ryszard	

* Jednokrotnie, jeśli nie wykorzystali jeszcze uprawnienia.

** Wykorzystał w finale 60MP.

*** Wykorzystał w finale 61MP.

4.1.2. Zawodnicy, którzy uzyskali awans z półfinałów 62 MP (którzy zajęli miejsca 1-4 i posiadają aktualny ranking co najmniej 2200; w przeciwnym razie uprawnienie zostaje przeniesione na rok następny do chwili uzyskania odpowiedniego ranking, jednak ważność uprawnienia wygasa po 3 latach od zakończenia turnieju):

Lp.	Turniej	Nazwisko i imię
1	MP62sf-1	Wójcik, Wiesław (2285)
2	MP62sf-2	Szymański, Paweł (2237)
3	MP62sf-3	Szerlak, Andrzej (2356)
4	MP62sf-4	Mroczek, Jacek (2288)

4.1.3. Stawkę uzupełnią zawodnicy z rankingiem co najmniej 2400 kolejno wg: ranking, tytułu oraz kolejności zgłoszeń.

Finał powinien zostać rozegrany z udziałem około 17 zawodników. W sytuacjach wyjątkowych KSzK ma prawo zwiększyć liczbę uczestników finału MP.

4.2.Uprawnienia do udziału w półfinale 64 Mistrzostw Polski

Prawo gry mają:

4.2.1. niżej wymienieni zawodnicy pod warunkiem posiadania rankingu minimum 2000:

4.2.1.1. awansujący z ćwierćfinałów 64 MP:

Lp.	Turniej	Nazwisko i imię
1	MP64qf-1	Duszyński, Jerzy (2362)
2	MP64qf-2	Stepaniec, Łukasz (2177)
3	MP64qf-3	Skiba, Krzysztof (2230)
4	MP64qf-4	Malinowski, Damian (2298)
5	MP64qf/MZP2-1	Malinowski, Damian (2298) *
6	MP64qf/MZP2-2	Korkus, Marcin (2271)
7	MP64qf/MZP2-3	Kolanek, Roman (2272)
8	MP64qf/MZP2-4	Wójcik, Wiesław (2285)
9	MP64qf/MZP2-5	Dziedzic, Andrzej (2170)

* Kwalifikacja przeniesiona na kolejną edycję (MP2020)

4.2.1.2. Uczestnicy półfinałów 61 MP, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów, a nie awansowali do finału;

4.2.1.3. Uczestnicy 58 i 59 finału MP;

4.2.4. Zawodnicy posiadający aktualny ranking co najmniej 2200.

Półfinały powinny zostać rozegrane z udziałem ok. 11-15 zawodników w każdej grupie.

4.3.Uprawnienia do udziału w ćwierćfinale 66 Mistrzostw Polski

Prawo gry w ćwierćfinałach mają wszyscy zawodnicy niezależnie od posiadanego rankingu.

Ćwierćfinały powinny zostać rozegrane z udziałem ok. 7-8 zawodników w każdej grupie.

W zależności od ilości zgłoszeń do półfinałów lub ćwierćfinałów MP może być utworzone po kilka grup danego szczebla. Organizator nie dopuszcza wielokrotnych zgłoszeń od tego samego zawodnika.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym (lub dwukołowym), na serwerze ICCF. W szczególnej sytuacji rozgrywki mogą zostać przeprowadzone innym systemem - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych (np. Scilli).

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez organizatora.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas. Każdy zawodnik będzie miał do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami (Przepisy ICCF, pkt.2.10) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie. **Zgodnie z decyzją Kongresu 2017 w przypadku osiągnięcia pozycji 7-bierkowej nie można składać reklamacji w sprawie wyniku, ale za to nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem (w turniejach od 2018 roku).**

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

7. Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw (tzw. punktacja pomocnicza Baumbacha)
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- ilość zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań, w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

W szczególnej sytuacji w przypadku rozgrywek przeprowadzanych systemem innym niż kołowy punktacja pomocnicza zostanie odpowiednio dostosowana, co zostanie podane w komunikacie startowym.

8. Nagrody

Najlepsi zawodnicy finału MP otrzymują za miejsca:

- zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł mistrza Polski, medal złoty oraz puchar;
- za drugie miejsce - medal srebrny;
- za trzecie miejsce - medal brązowy.

Medaliści finału MP uzyskują prawo gry w kolejnej edycji finału bez eliminacji.

Ponadto przewiduje się pulę nagród odpowiednio

- finał ok. 1200zł; wstępny podział nagród: za 1m-50%, 2m-30%, 3m-20%
- półfinały (łącznie dla grup) ok. 800zł
- ćwierćfinały (łącznie dla grup) ok. 400zł

Szczegóły podziału puli nagród oraz warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

9. Zgłoszenia

Zgłoszenia do turniejów należy przysyłać na adres: kszgk.turnieje@gmail.com podając imię i nazwisko oraz numer identyfikacyjny ICCF, nr licencji zawodniczej, nazwę turnieju, wysokość wpłaconego wpisowego, datę realizacji wpłaty oraz dołączyć kopię dowodu wpłaty (w postaci pliku jpg lub pdf).

Chętni do gry w FINALE i PÓŁFINAŁACH - jeżeli nie znajdują się na imiennej liście uprawnionych przed wpłatą wpisowego powinni uzyskać potwierdzenie o przyjęciu zgłoszenia do gry w turnieju.

Termin zgłoszeń w okresie **od 2018-12-15 do 2019-01-15.**

10. Finansowanie

Koszty uczestnictwa w rozgrywkach ponoszą zawodnicy.

Wpisowe do MP wynosi: 80 zł FINAŁ; 50 zł PÓŁFINAŁ; 30 zł ĆWIERĆFINAŁ.

Wpisowe należy wpłacać na rachunek bankowy:

Świętokrzyski Związek Szachowy

ING Bank Śląski I O/Kielce nr 66 1050 1416 1000 0022 8886 5229

z dopiskiem [w polu tytulem] "FINAŁ 62 MP", "PÓŁFINAŁ 64 MP" lub "ĆWIERĆFINAŁ 66 MP" (zależnie od turnieju).

Uwaga: przy pierwszym zgłoszeniu w roku 2019 (a MP2019 są uruchamiane właśnie w 2019 roku) obowiązuje dopłata 10 zł, jako opłata członkowska (koszty członkowskie w ICCF i administracyjne w Polsce).

11. Postanowienia końcowe

Zawody prowadzi sędzia wyznaczony przez KSzK.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Sędziemu drugiej instancji wyznacza KSzK.

Organizator jest zobowiązany zamieścić Regulamin zawodów na minimum 60 dni przed ich rozpoczęciem na stronie internetowej KSzK PZSzach (<http://kszgk.com/>).

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Delegat ICCF
(-) Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK
(-) Tomasz Stefaniak