

## **Komunikat startowy**

### **Ćwierćfinałów 65 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników ćwierćfinałów 65 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest ustalenie zawodników awansujących do półfinałów 65MP.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

#### **3.Termin zawodów**

Rozpoczęcie gry: 2018-02-15

Zakończenie gry: 2019-10-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

#### **4.Uczestnictwo**

Uczestnikami ćwierćfinałów 65 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Nazwisko Imię	Ranking	Kc	Ic
1	Turczyński, Marian	2150	12	9
2	Jarecki, Marian	2136	12	9
3	Tritt, Maciej	2075	12	8,5
4	Kolanowski, Marek	2065	12	8,5
5	Kuśnierz, Janusz	2037	12	8,5
6	Grabowski, Tomasz	2037	12	8,5
7	Domaraczeńko, Krzysztof	2028	12	8,5
8	Klonowski, Arkadiusz	2008 <sup>P</sup>	12	8,5
9	Błaszczyk, Paweł	2008 <sup>P</sup>	12	8,5
10	Błaszczyk, Maciej	2008 <sup>P</sup>	12	8,5
11	Trzeciak, Roman	1959	12	8,5
12	Kanios, Michał	1930	12	8,5
13	Głowiński, Daniel	1661	11,5	8

Dla zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking prowizoryczny 2008 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju (średni ranking zawodników z rankingiem).

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

#### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Normy na kategorie krajowe przedstawiono powyżej w pkt.4 indywidualnie dla każdego zawodnika.

Partie można zobaczyć tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

#### **6.Tempo i przepisy gry**

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) nie jest już nowością dla większości zawodników – wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na 1 posunięcie z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami ([Przepisy ICCF](#), pkt. 2.10. Składanie reklamacji/Making a Claim, s.43) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. W takiej sytuacji serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika. Ponadto od 2018-01-01 obowiązuje zasada, że po osiągnięciu pozycji 7-bierkowej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia poprzez zapisanie wyniku do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie [Knowledge4IT](#) lub [ChessOK](#). Bazy 7-bierkowe są również powszechnie dostępne dla każdego online, ale z aplikacji pracującej pod systemem Android. Więcej we wpisie na stronie KSzK „[Baza końcówek szachowych](#)”.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2018-01-01). Najważniejsze są przepisy gry (których odpowiednikiem jest Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry), które w obecnym zintegrowanym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.35-48). Rolę i zadania sędziego opisuje rozdział 3 (s.48-104). Rola kapitana drużyny została ujęta w rozdziale 5 (s.129-137). Sprawy Kodeksu zachowania i fair play zostały ujęte w rozdziałach: 1.7 (s.33-35), 2.15 (s.47-48) oraz 3.15 (s.68-73).

Proszę mieć świadomość, że podczas grudniowej aktualizacji serwera ICCF jeszcze nie wszystkie decyzje Kongresu ICCF 2017 mogły zostać uwzględnione. W razie zauważenia niezgodności proszę je sygnalizować, zostaną wtedy przekazane do ICCF. Sprawy te będą stopniowo korygowane.

### **7.Punktacja i ocena wyników**

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw,
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- **ilość zwycięstw czarnymi,**
- wyniki bezpośrednich spotkań, **w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.**

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania dwóch ostatnich możliwości ze względu na techniczne ograniczenia.

### **8.Nagrody**

Awans do półfinałów 65 MP uzyskają zawodnicy, którzy zajmą miejsca 1-5. Będą oni mogli zagrać w półfinałach MP pod warunkiem posiadania rankingu ICCF minimum 2000 (w dniu startu półfinałów); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

Ponadto ustalono pulę nagród w sumarycznej wysokości 630zł.

Podział nagród jest następujący: za 1m-250zł, 2m-180zł, 3m-120zł, 4m-80zł.

W razie równej ilości punktów nagrody pieniężne są dzielone.

### **9.Postanowienia końcowe**

Sędzia turnieju: sędzia międzynarodowy (IA) Wojciech Krzyżanowski  
Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Organizator turnieju  
Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK  
Tomasz Stefaniak

#### **Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego) uzupełniony o normy**

=====  
2018-01-27 22:23

#### **65. Polish Championship qf**

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 65. Polish Championship qf. Skrócona nazwa turnieju to POL/C65/qf.

Sędzia: IA Wojciech Krzyżanowski ([wojtasko@onet.pl](mailto:wojtasko@onet.pl)).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2018-02-15.

Data zakończenia 2019-10-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Proponowanie remisów jest ograniczone do jednej propozycji na zawodnika w ciągu partii (w odpowiedzi na zapisy Kodeksu zachowania ICCF). Zobacz Przepisy gry - serwer (pkt.2.d.) lub Podręcznik sędziego - serwer (pkt.11.3.3.).

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorii krajowe ujęte w komunikacie startowym.

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do półfinałów 65 Mistrzostw Polski: 5 zawodników (wymagany ranking w półfinałach co najmniej 2000).

W razie równej ilości punktów o miejscu decydują kolejno:

-ilość zwycięstw

-punktacja Sonnenborna-Bergera,

-ilość zwycięstw czarnymi,

-wyniki bezpośrednich spotkań, a w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

1. 421801 POL Błaszczuk, Paweł (2008 Provisional)
2. 421099 POL Grabowski, Tomasz (2037)
3. 421799 POL Klonowski, Arkadiusz (2008 Provisional)
4. 429154 POL Tritt, Maciej (2075)
5. 421363 POL Kuśnierz, Janusz (2037)
6. 421802 POL Błaszczuk, Maciej (2008 Provisional)
7. 421429 POL Domaraczeńko, Krzysztof (2028)
8. 421512 POL Głowiński, Daniel (1661)
9. 420831 POL Kolanowski, Marek (2065)
10. 420599 POL Jarecki, Marian (2136)
11. 420741 POL Trzeciak, Roman (1959)
12. 429131 POL Turczyński, Marian (2150)
13. 421226 POL Kanios, Michał (1930)

1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 12  
2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9, 11, 13  
3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8, 10, 12  
4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9, 11, 13  
5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8, 10, 12  
6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9, 11, 13  
7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8, 10, 12  
8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9, 11, 13  
9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 10, 12  
10 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 11, 13  
11 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 12  
12 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 13  
13 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 11

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=73073>.