

Komunikat startowy

Finał 61 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników finału 61 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 2018-02-15

Zakończenie gry: 2019-12-15

W razie potrzeby partie niezakończone zostaną ocenione przez doświadczonych szachistów wybranych automatycznie przez serwer ICCF.

4.Uczestnictwo

Uczestnikami finału 61 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp		Nazwisko Imię	Ranking
1	SIM	Kubicki, Tadeusz	2443
2	IM	Broniek, Mariusz Maciej	2443
3	SIM	Kozłowski, Waldemar	2427
4	IM	Jasiński, Mirosław	2427
5	IM	Złotkowski, Arkadiusz	2426
6	SIM	Szczepankiewicz, Dariusz	2421
7		Gorzkievicz, Łukasz	2421
8	IM	Mirkowski, Piotr	2416
9	(GM)	Tomczak, Jacek	2414
10	IM	Sławiński, Tomasz	2405
11	SIM	Staniszewski, Jerzy	2402
12		Woźnica, Mirosław	2351
13	CCM	Szerlak, Andrzej	2347
14		Trzeciński, Ireneusz	2339
15		Kowalczyk, Ryszard	2336
16		Brzoza, Mirosław	2331
17	CCE	Sękowski, Paweł	2324

Zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Finał MP w obsadzie 17-osobowej odbywa się po raz 19. Jest to zdecydowanie najczęściej występująca obsada.

Średni ranking turnieju wynosi 2393, co daje odpowiednik turnieju międzynarodowego 6 kategorii. Większość zawodników już uczestniczyła w finale MP, a kolega starszy mistrz międzynarodowy Dariusz Szczepankiewicz czyni to po raz 15-ty!

Nowicjuszami w tym gronie jest 5 kolegów: Łukasz Gorzkiewicz, Piotr Mirkowski, Andrzej Szerlak, Ireneusz Trzeciński oraz Paweł Sękowski, którzy po raz pierwszy uczestniczą w finale MP. Weteranem w tym gronie jest kolega Ryszard Kowalczyk, który uczestniczył w finale 4MP (1961-1964), 57 lat temu, a w finale 59MP (2016-2017) zdobył tytuł mistrzowski i jest aktualnym Mistrzem Polski w szachach korespondencyjnych!

Obsada obecnego finału jest znamienita:

- czterech Mistrzów Polski (w tym dwóch 2-krotnych!): SIM Waldemar Kozłowski (46, 55) oraz IM Tomasz Sławiński (51, 58), SIM Jerzy Staniszewski (54), Ryszard Kowalczyk (59);
- srebrni medaliści MP: SIM Dariusz Szczepankiewicz (40, 43, 46, 54, 57), SIM Jerzy Staniszewski (52, 54), IM Mariusz Broniek (59), GM Jacek Tomczak (2017-szachy bezpośrednio);
- brązowi medaliści MP: SIM Dariusz Szczepankiewicz (55, 56), SIM Waldemar Kozłowski (44, 57), IM Tomasz Sławiński (45, 52), IM Arkadiusz Złotkowski (57, 59), GM Jacek Tomczak (2015-szachy bezpośrednio);
- no i jak widać z listy startowej 12 zawodników z tytułami międzynarodowymi.

5. System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Normy na kategorie krajowe (ilość punktów z 16 partii):

- Mc=8,5, Kc=5, Ic=5

Partie można zobaczyć tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6. Tempo i przepisy gry

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) nie jest już nowością dla większości zawodników – wynosi ono 10 dni na partię plus 3 dni na 1 posunięcie z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami ([Przepisy ICCF](#), pkt. 2.10. Składanie reklamacji/Making a Claim, s.43) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. W takiej sytuacji serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika. Ponadto od 2018-01-01 obowiązuje zasada, że po osiągnięciu pozycji 7-bierkowej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego (od upomnienia poprzez zapisanie wyniku do wykluczenia z turnieju i dyskwalifikacji łącznie).

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie [Knowledge4IT](#) lub [ChessOK](#). Bazy 7-bierkowe są również powszechnie dostępne dla każdego online, ale z aplikacji pracującej pod systemem Android. Więcej we wpisie na stronie KSzK „[Baza końcówek szachowych](#)”.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2018-01-01). Najważniejsze są przepisy gry (których odpowiednikiem jest Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry), które w obecnym zintegrowanym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.35-48). Rolę i zadania sędziego opisuje rozdział 3 (s.48-104). Rola kapitana drużyny została ujęta w rozdziale 5 (s.129-137).

Sprawy Kodeksu zachowania i fair play zostały ujęte w rozdziałach: 1.7 (s.33-35), 2.15 (s.47-48) oraz 3.15 (s.68-73).

Proszę mieć świadomość, że podczas grudniowej aktualizacji serwera ICCF jeszcze nie wszystkie decyzje Kongresu ICCF 2017 mogły zostać uwzględnione. W razie zauważenia niezgodności proszę je sygnalizować, zostaną wtedy przekazane do ICCF. Sprawy te będą stopniowo korygowane.

7. Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw,
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- ilość zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań, w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania dwóch ostatnich możliwości ze względu na techniczne ograniczenia.

8. Nagrody

Zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł 61 Mistrza Polski.

Najlepsi zawodnicy finału 61 MP otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medal złoty oraz puchar;
- drugie - medal srebrny;
- trzecie - medal brązowy.

Medaliści finału 61 MP uzyskują prawo gry w finale 63 MP bez eliminacji.

Ponadto ustalono pulę nagród w wysokości 1500zł.

Podział nagród: za 1m-700zł, 2m-450zł, 3m-350zł.

W razie równej ilości punktów nagrody pieniężne są dzielone a o medalach decyduje punktacja pomocnicza.

9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: sędzia międzynarodowy (IA) Wojciech Krzyżanowski

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Organizator turnieju
Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK
Tomasz Stefaniak

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego) uzupełniony o normy

=====
2018-01-27 22:11
61. Polish Championship Final

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 61. Polish Championship Final. Skrócona nazwa turnieju to POL/C61/final.

Sędzia: IA Wojciech Krzyżanowski (wojtasko@onet.pl).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2018-02-15.

Data zakończenia 2019-12-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Proponowanie remisów jest ograniczone do jednej propozycji na zawodnika w ciągu partii (w odpowiedzi na zapisy Kodeksu zachowania ICCF). Zobacz Przepisy gry - serwer (pkt.2.d.) lub Podręcznik sędziego - serwer (pkt.11.3.3.).

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Turniej podlegający ocenie rankingowej ICCF

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorie krajowe ujęte w komunikacie startowym.

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

W razie równej ilości punktów o miejscu decydują kolejno:

-ilość zwycięstw

-punktacja Sonnenborna-Bergera,

-ilość zwycięstw czarnymi,

-wyniki bezpośrednich spotkań, a w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

1. 421423 POL Kowalczyk, Ryszard (2336)
2. 429151 POL CCM Szerlak, Andrzej (2347)
3. 429125 POL IM Sławiński, Tomasz (2405)
4. 421243 POL IM Broniek, Mariusz Maciej (2443)
5. 420394 POL SIM Kozłowski, Waldemar (2427)
6. 420712 POL SIM Szczepankiewicz, Dariusz (2421)
7. 421665 POL Tomczak, Jacek (2414)
8. 420842 POL Trzeciński, Ireneusz (2339)
9. 421567 POL IM Mirkowski, Piotr (2416)
10. 420947 POL SIM Staniszewski, Jerzy (2402)
11. 421664 POL Gorzkiewicz, Łukasz (2421)
12. 421260 POL SIM Kubicki, Tadeusz (2443)
13. 421202 POL IM Złotkowski, Arkadiusz (2426)
14. 421179 POL Woźnica, Mirosław (2351)
15. 420463 POL Brzoza, Mirosław (2331)
16. 420300 POL IM Jasiński, Mirosław (2427)
17. 421598 POL CCE Sękowski, Paweł (2324)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8, 10, 12, 14, 16
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9, 11, 13, 15, 17
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8, 10, 12, 14, 16
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9, 11, 13, 15, 17
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 10, 12, 14, 16
- 10 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 11, 13, 15, 17
- 11 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16
- 12 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 13, 15, 17
- 13 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 11, 14, 16
- 14 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 12, 15, 17
- 15 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 16
- 16 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 17
- 17 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15

Tabela turniejowa znajduje się pod adresem <https://www.iccf.com/event?id=73064>.