

## Komunikat startowy 23 Drużynowych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników 23 Drużynowych Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie drużynowego mistrza Polski w szachach korespondencyjnych.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

### 3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 2018-02-15

Zakończenie gry: 2019-12-15

Niezakończone partie będą podlegały ocenie. W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane automatycznie przez serwer.

### 4.Uczestnictwo

Uczestnikami 23 Drużynowych Mistrzostw Polski są niżej wymienione zespoły (w kolejności posiadanego ranking):

Nr	Drużyna/ szachownica	ICCF ID	Licencja/ Nr KRS	Tyt	Klub (Związek/ Stowarzyszenie)/ Nazwisko Imię	Rank ICCF
<b>1</b>	<b>Hetman Katowice</b>		<b>12100003</b>		<b>KSz Hetman Katowice</b>	<b>2417</b>
	Sz1	421260	12200810	SIM	Kubicki, Tadeusz	2443
	Sz2	420300	12201885	IM	Jasiński, Mirosław	2427
	Sz3	420712	12201591	SIM	Szczepankiewicz, Dariusz	2421
	Sz4	420969	13200139	IM	Wojnar, Mariusz	2378
	Kapitan drużyny:	420969			Wojnar, Mariusz	
<b>2</b>	<b>LUBLIN</b>		<b>03000000</b>		<b>Lubelski Związek Szachowy</b>	<b>2402</b>
	Sz1	420832	03200436	SIM	Krzyżanowski, Wojciech	2470
	Sz2	420947	13200096	SIM	Staniszewski, Jerzy	2402
	Sz3	420628	03200324	CCM	Frączek, Dariusz	2388
	Sz4	429151	13200293	CCM	Szerlak, Andrzej	2347
	Kapitan drużyny:	420832			Krzyżanowski, Wojciech	
<b>3</b>	<b>LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski</b>		<b>3100025</b>		<b>LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski</b>	<b>2345</b>
	Sz1	421428	13200144	IM	Broniek, Mariusz Maciej	2443
	Sz2	421202	13200099		Gorzkiwicz, Łukasz	2421
	Sz3	421179	13200135		Probola, Ryszard	2305
	Sz4	421480	13200147		Krawczyk, Wiesław	2212
	Kapitan drużyny:	420916			Probola, Ryszard	
<b>4</b>	<b>WARSZAWA</b>		<b>07000000</b>		<b>Mazowiecki Związek Szachowy</b>	<b>2340</b>
	Sz1	421567	13200292	IM	Mirkowski, Piotr	2416
	Sz2	421598	13200291	CCE	Sękowski, Paweł	2324
	Sz3	421423	07200541		Kowalczyk, Ryszard	2336
	Sz4	421144	09200181		Kułakiewicz, Mariusz	2283
	Kapitan drużyny:	421144			Kułakiewicz, Mariusz	

<b>5</b>	<b>KRAKÓW</b>		<b>7100047</b>		<b>Małopolski Związek Szachowy</b>	<b>2320</b>
	Sz1	421202	13200099	IM	Złotkowski, Arkadiusz	2426
	Sz2	429125	13200329	IM	Sławiński, Tomasz	2405
	Sz3	421695	13?		Jamka-Pietroń, Barbara	2281
	Sz4	421480	13200147		Walczak, Tomasz	2166
	Kapitan drużyny:	429028		SIM	Walczak, Piotr	
<b>6</b>	<b>Gostmat 83</b>		<b>07100047</b>		<b>SzUKS Gostmat 83 Gostynin</b>	<b>2307</b>
	Sz1	421350	13200098		Łucki, Stanisław	2371
	Sz2	421220	13200133		Wernikiewicz, Zbigniew	2335
	Sz3	421093	15200835	IM	Nowak, Ireneusz	2257
	Sz4	420672	13200113		Kołanek, Roman	2264
	Kapitan drużyny:	421220			Wernikiewicz, Zbigniew	
<b>7</b>	<b>Stowarzyszenie Nasz Rymanów</b>		<b>09100042</b>		<b>Stowarzyszenie "Nasz Rymanów"</b>	<b>2235</b>
	Sz1	421300	09200687		Fałatowicz, Piotr	2400
	Sz2	420434	09200898	SIM	Lubas, Józef	2240
	Sz3	421552	09200510		Dupłaga, Zbigniew	2271
	Sz4	421438	09200691		Fałatowicz, Paweł	2030
	Kapitan drużyny:	421300			Fałatowicz, Piotr	
<b>8</b>	<b>TSz Skoczek Sędziszów Młp.</b>		<b>09100032</b>		<b>Towarzystwo Szachowe Skoczek Sędziszów Młp.</b>	<b>2212</b>
	Sz1	421151	09200368		Mroczek, Jacek	2284
	Sz2	420431	09200881		Pazderski, Ludwik	2240
	Sz3	421390	09200680		Kołodziejski, Marcin	2149
	Sz4	420364	09200678		Kurowski, Andrzej	2176
	Kapitan drużyny:	421151			Mroczek, Jacek	
<b>9</b>	<b>Akiba Rubinstein Team Łódź</b>		<b>KRS 0000662954</b>		<b>Fundacja im. Akiby Rubinsteina</b>	<b>2086</b>
	Sz1	421774	09200005	FM	Rawicz, Karol	2200P
	Sz2	421775	05200467		Zieliński, Marek	2275F
	Sz3	421142	05200466		Wyżga-Rybicki, Witold	2087
	Sz4	421437	05200383		Król, Piotr	1780
	Kapitan drużyny:	421437			Król, Piotr	

Dla zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking FIDE (oznaczony literą F) lub prowizoryczny 2200 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju.

Kapitanowie drużyn oraz zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Średni ranking wszystkich drużyn wynosi 2296 (co daje odpowiednik turnieju międzynarodowego 2 kategorii).

Na poszczególnych szachownicach kształtuje się on następująco:

- szach1: 2384 (kat.6); kat.A [2151+] (możliwe lc, Kc, Mc);
- szach2: 2341 (kat.4); kat.A [2151+] (możliwe lc, Kc, Mc);
- szach3: 2277 (kat.2); kat.A [2151+] (możliwe lc, Kc, Mc);
- szach4: 2182 (kat.J); kat.A [2151+] (możliwe lc, Kc, Mc).

### 5.System rozgrywek

Rozgrywki prowadzone są jednoetapowo, systemem rundowym, 1-kołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Trwające partie będą możliwe do podglądu z opóźnieniem 5 posunięć po zakończeniu 10 partii w turnieju. Kapitanowie drużyn mogą obejrzeć partie swoich zawodników bez opóźnienia, aby w razie potrzeby móc zareagować bez zbędnej zwłoki.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

## 6. Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie zostanie odnotowana przegrana na czas.

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami ([Przepisy ICCF](#), pkt. 2.10. Składanie reklamacji/Making a Claim, s.43) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. W takiej sytuacji serwer ICCF (jako pomocnik sędziego) automatycznie rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika. Ponadto od 2018-01-01 obowiązuje zasada, że po osiągnięciu pozycji 7-bierkowej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie. Przeciąganie gry w kompletnie przegranej pozycji lub kontynuowanie gry po dojściu do końcówki 6-bierkowej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi (do przegranej partii lub dyskwalifikacji włącznie).

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie [Knowledge4IT](#) lub [ChessOK](#). Bazy 7-bierkowe są również powszechnie dostępne dla każdego online, ale z aplikacji pracującej pod systemem Android. Więcej we wpisie na stronie KSzK „[Baza końcówek szachowych](#)”.

Obowiązują aktualne [Przepisy ICCF](#) (ważne od 2018-01-01). Najważniejsze są przepisy gry (Regulamin KSzK nr 3 Przepisy gry), które w obecnym zintegrowanym dokumencie znajdują się w rozdziale 2 (s.35-48). Rolę i zadania sędziego opisuje rozdział 3 (s.48-104). Rola kapitana drużyny została ujęta w rozdziale 5 (s.129-137). Proszę mieć świadomość, że podczas grudniowej aktualizacji serwera ICCF jeszcze nie wszystkie decyzje Kongresu ICCF 2017 mogły zostać uwzględnione. Sprawy te będą stopniowo korygowane. W razie zauważenia niezgodności proszę je sygnalizować, zostaną wtedy przekazane do ICCF.

## 7. Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decydują następująco:

- Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt.),
- Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- Wyniki bezpośrednich meczy,
- Punktacja Sonnenborna-Bergera,
- Lepszy wynik indywidualny na szachownicach (w kolejności od 1 do 4).

Kolejność miejsc na szachownicach ustala się wg następujących kryteriów:

- Suma zdobytych punktów,
- Większa ilość zwycięstw
- Punktacja Sonnenborna-Bergera,
- Wyniki bezpośrednich spotkań.

## 8. Nagrody

Zwycięzca DMP otrzymuje tytuł drużynowego mistrza Polski.

Najlepsze drużyny (w tym kapitanowie drużyn) otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medale złote oraz puchar;
- drugie - medale srebrne;
- trzecie - medale brązowe.

W razie uruchomienia wieloetapowych rozgrywek medaliści uzyskują prawo gry w kolejnej edycji DMP bez eliminacji.

Kapitan zwycięskiej drużyny otrzymuje prawo uczestniczenia w misji formowania drużyny narodowej do eliminacji najbliższej Olimpiady ICCF.

## 9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: Marek Sądowski

Sędzia drugiej instancji: Tomasz Stefaniak

Kontakt z sędzią utrzymują wyłącznie kapitanowie drużyn za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Reklamacje składane przez zawodników za pośrednictwem automatycznego systemu w oknie partii są rozstrzygane automatycznie lub rozpatrywane przy udziale sędziego, bez pośrednictwa kapitana drużyny.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów należy do sędziego mistrzostw, a komunikatu startowego i regulaminu do organizatora.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Sędzia mistrzostw

Delegat ICCF

Przewodniczący KSzK

Marek Sądowski

Mariusz Wojnar

i sędzia 2 instancji  
Tomasz Stefaniak

---

### **Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)**

**17 stycznia 2018 11:36**

#### **23. Polish Team Championship**

Poniżej znajduje się lista startowa do nowego turnieju 23. Polish Team Championship. Skrócona nazwa turnieju to POL/TC23.

Sędzią turnieju jest Marek Sądowski.

Następujące zasady mają zastosowanie w tym turnieju:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2018-02-15.

Data zakończenia 2019-12-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu. Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu w jakikolwiek sposób. W pewnych sytuacjach partie zawodnika mogą zostać anulowane (jeśli jeszcze nie zostały uwzględnione w ocenie rankingowej).

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 45 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych.

Proponowanie remisów jest ograniczone do jednej propozycji na zawodnika w ciągu partii (w odpowiedzi na zapisy Kodeksu zachowania ICCF). Zobacz Przepisy gry - serwer (pkt.2.d.) lub Podręcznik sędziego - serwer (pkt.11.3.3.).

Przy wyniku indywidualnym w przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw. Dotyczy to tabel wyników na poszczególnych szachownicach.

Przy wyniku drużynowym w przypadku równej ilości punktów decydują punkty meczowe. Dotyczy to drużynowej tabeli wyników.

W razie potrzeby osoby oceniające zostaną wybrane przez serwer.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 0 partii jest zakończone w turnieju.

Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończone w turnieju.

Organizator zawodów: Mariusz Wojnar.

Rankingowy

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorie:

Sz1: Mc=4,5 Kc=2,5 z 8 partii

Sz2: Mc=5,0 Kc=2,5 z 8 partii

Sz3: Mc=5,5 Kc=3,5 lc=2,5 z 8 partii

Sz4: Mc=6,5 Kc=4,5 lc=2,5 z 8 partii

Appeals Arbiter (Sędzia 2 instancji): Tomasz Stefaniak

=====

Szachownica 1

1. 421260 POL SIM Kubicki, Tadeusz (2443) - Hetman Katowice
2. 421151 POL Mroczek, Jacek (2284) - TSz Skoczek Sędziszów Młp.
3. 421567 POL IM Mirkowski, Piotr (2416) - WARSZAWA
4. 420832 POL SIM Krzyżanowski, Wojciech (2470) - LUBLIN
5. 421300 POL Fałatowicz, Piotr (2400) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 421774 POL Rawicz, Karol (2200 Provisional) - Akiba Rubinstein Team Łódź
7. 421202 POL IM Złotkowski, Arkadiusz (2426) - KRAKÓW
8. 421350 POL Łucki, Stanisław (2371) - Gostmat Gostynin
9. 421243 POL IM Broniek, Mariusz Maciej (2443) - LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=72998>.

-----

Szachownica 2

1. 420300 POL IM Jasiński, Mirosław (2427) - Hetman Katowice
2. 420431 POL Pazderski, Ludwik (2240) - TSz Skoczek Sędziszów Młp.
3. 421598 POL CCE Sękowski, Paweł (2324) - WARSZAWA
4. 420947 POL SIM Staniszewski, Jerzy (2402) - LUBLIN
5. 420434 POL SIM Lubas, Józef (2240) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 421775 POL Zieliński, Marek (2275 Fide) - Akiba Rubinstein Team Łódź
7. 429125 POL IM Sławiński, Tomasz (2405) - KRAKÓW
8. 421220 POL Wernikiewicz, Zbigniew (2335) - Gostmat Gostynin
9. 421664 POL Gorzkiewicz, Łukasz (2421) - LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski

- 1 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9
- 2 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8
- 3 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9
- 4 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8
- 5 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9
- 6 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8
- 7 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9
- 8 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7
- 9 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=72999>.

-----

Szachownica 3

1. 420712 POL SIM Szczepankiewicz, Dariusz (2421) - Hetman Katowice
2. 421390 POL Kołodziejcki, Marcin (2149) - TSz Skoczek Sędziszów Młp.
3. 421423 POL Kowalczyk, Ryszard (2336) - WARSZAWA
4. 420628 POL CCM Frączek, Dariusz (2388) - LUBLIN
5. 421552 POL Dupłaga, Zbigniew (2271) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 421142 POL Wyżga-Rybicki, Witold (2087) - Akiba Rubinstein Team Łódź
7. 421695 POL Jamka-Pietroń, Barbara (2281) - KRAKÓW
8. 421093 POL IM Nowak, Ireneusz (2257) - Gostmat Gostynin
9. 420916 POL Probola, Ryszard (2305) - LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8

8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9

9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=73000>.

-----  
Szachownica 4

1. 420969 POL IM Wojnar, Mariusz (2378) - Hetman Katowice
2. 420364 POL Kurowski, Andrzej (2176) - TSz Skoczek Sędziszów Młp.
3. 421144 POL CCE Kułakiewicz, Mariusz (2283) - WARSZAWA
4. 429151 POL CCM Szerlak, Andrzej (2347) - LUBLIN
5. 421438 POL Fałatowicz, Paweł (2030) - Stowarzyszenie Nasz Rymanów
6. 421437 POL Król, Piotr (1780) - Akiba Rubinstein Team Łódź
7. 421480 POL Walczak, Tomasz (2166) - KRAKÓW
8. 420672 POL Kolanek, Roman (2264) - Gostmat Gostynin
9. 421663 POL Krawczyk, Wiesław (2212) - LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski

1 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9

2 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8

3 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9

4 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8

5 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9

6 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8

7 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9

8 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7

9 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8

Tabelę turniejową można znaleźć pod linkiem <https://www.iccf.com/event?id=73001>.

=====