

Komunikat startowy

22 Drużynowych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych

Witamy uczestników 22 Drużynowych Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

1.Celem zawodów jest wyłonienie drużynowego mistrza Polski w szachach korespondencyjnych.

2.Organizatorem jest Komisja Szachowej Gry Korespondencyjnej PZSzach (KSzGK).

3.Termin zawodów

Rozpoczęcie gry: 2015-02-15

Zakończenie gry: 2016-11-15

4.Uczestnictwo

Uczestnikami 22 Drużynowych Mistrzostw Polski są niżej wymienione zespoły (w kolejności posiadanego rankingu):

Nr	Drużyna/ szachownica	ICCF ID	Licencja	Tyt	Klub/ Nazwisko Imię	Rank ICCF
1	Hetman Katowice		12100003		KSz Hetman Katowice	2433
	Sz1	420712	12201591	SIM	Szczepankiewicz, Dariusz	2484
	Sz2	421260	12200810	IM	Kubicki, Tadeusz	2443
	Sz3	420969	13200139		Wojnar, Mariusz	2414
	Sz4	420300	12201885	IM	Jasiński, Mirosław	2389
	rez	429136	12201408		Sodomski, Andrzej	2258
	rez	421559	12200952		Stepanec, Łukasz	2132
	Kapitan drużyny:	420969			Wojnar, Mariusz	
	2	LUBLIN		03000000		Lubelski Związek Szachowy
Sz1		421250	03200522	SIM	Sawiniec, Jarosław	2448
Sz2		420947	13200096	SIM	Staniszewski, Jerzy	2447
Sz3		420832	03200436	SIM	Krzyżanowski, Wojciech	2422
Sz4		420628	03200324		Frączek, Dariusz	2354
Kapitan drużyny:		420832			Krzyżanowski, Wojciech	
3		KIELCE		13000000		Świętokrzyski Związek Szachowy
	Sz1	421428	13200144	IM	Szymański, Robert	2456
	Sz2	421202	13200099	IM	Złotkowski, Arkadiusz	2401
	Sz3	421179	13200135		Woźnica, Mirosław	2353
	Sz4	421480	13200147		Walczak, Tomasz	2162
	rez	429028	13200097	SIM	Walczak, Piotr	2474
	Kapitan drużyny:	429028			Walczak, Piotr	
4	Stowarzyszenie Nasz Rymanów		09100042		Stowarzyszenie "Nasz Rymanów"	2241
	Sz1	421300	09200687		Fałatowicz, Piotr	2369
	Sz2	420434	09200898		Lubas, Józef	2211
	Sz3	421628	09200459		Filak, Ryszard	2200P
	Sz4	421552	09200510		Dupłaga, Zbigniew	2185
	rez	420462	09200667		Krukar, Jerzy	2017
	Kapitan drużyny:	421300			Fałatowicz, Piotr	

5	Gostmat 83		07100047	SzUKS Gostmat 83 Gostynin	2239
	Sz1	421350	13200098	Łucki, Stanisław	2346
	Sz2	421220	13200133	Wernikiewicz, Zbigniew	2329
	Sz3	420672	13200113	Kolanek, Roman	2145
	Sz4	421384	7200220	Grochowski, Mariusz	2136
	Kapitan drużyny:	421220		Wernikiewicz, Zbigniew	
6	LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski		03100025	LUKS Tomasovia Tomaszów Lubelski	2230
	Sz1	421243	09200679	Broniek, Mariusz	2314
	Sz2	420916	03200523	Probola, Ryszard	2205
	Sz3	421664	03200524	Gorzkiwicz, Łukasz	2200P
	Sz4	421663	03200525	Krawczyk, Wiesław	2200P
	Kapitan drużyny:	420916		Probola, Ryszard	
7	KOSZALIN		16000000	Zachodniopomorski Związek Szachowy	2200
	Sz1	421382	13200111	Wójcik, Wiesław	2302
	Sz2	421152	16200285	Gniazdowski, Marian	2367
	Sz3	421230	13200103	Korkus, Marcin	2214
	Sz4	421459	13200105	Łukasiewicz, Przemysław	1915
	Kapitan drużyny:	421459		Łukasiewicz, Przemysław	
8	TSz Skoczek - BS Sedziszów Mlp.		09100044	TSz Skoczek Sędziszów Małopolski	2188
	Sz1	420431	9200881	Pazderski, Ludwik	2253
	Sz2	421151	9200368	Mroczek, Jacek	2230
	Sz3	421390	9200680	Kołodziejski, Marcin	2191
	Sz4	420364	9200678	Kurowski, Andrzej	2076
	Kapitan drużyny:	421151		Mroczek, Jacek	
9	Fides Węgrów – Duchowieństwo		07100046	Parafialny Uczniowski Klub Sportowy „Fides” Węgrów	2144
	Sz1	420463	13200104	Brzoza, Mirosław	2271
	Sz2	421640	07201368	Dębowski, Stanisław	2200P
	Sz3	421644	07201386	Jakubiak, Karol	2200P
	Sz4	421429	07201362	Domaraczeńko, Krzysztof	1905
	Kapitan drużyny:	421429		Domaraczeńko, Krzysztof	

Dla zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking prowizoryczny 2200 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju.

Kapitanowie drużyn oraz zawodnicy otrzymali również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

Średni ranking wszystkich drużyn wynosi 2271 (co daje odpowiednik turnieju międzynarodowego 1 kategorii).

Na poszczególnych szachownicach kształtuje się on następująco:

- szach1: 2360 (kat.5);
- szach2: 2315 (kat.3);
- szach3: 2260 (kat.1);
- szach4: 2147 (kat.0).

5.System rozgrywek

Rozgrywki prowadzone są jednoetapowo, systemem rundowym, 1-kołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Trwające partie będą możliwe do podglądu z opóźnieniem 5 posunięć po zakończeniu 10 partii w turnieju. Kapitanowie drużyn mogą obejrzeć partie swoich zawodników bez opóźnienia, aby w razie potrzeby móc zareagować bez zbędnej zwłoki.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

6. Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie zostanie odnotowana przegrana na czas.

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami (Przepisy gry, pkt.11) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. W takiej sytuacji sędzia rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Dobrym zwyczajem jest kończenie partii we właściwym czasie. Przeciąganie gry w kompletnie przegranej pozycji lub kontynuowanie gry po dojściu do końcówki 6-bierkowej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi.

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie Knowledge4IT (<http://www.k4it.de/index.php?topic=egtb&lang=en>) lub ChessOK (http://chessok.com/?page_id=361).

Obowiązują aktualne przepisy gry ICCF (ważne od 2015-01-01), dostępne na stronie KSzK w zakładce "Przepisy" (pod adresem: http://kszgk.com/?page_id=199).

7. Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decydują następująco:

- Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt.),
- Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- Wyniki bezpośrednich meczy,
- Punktacja Sonnenborna-Bergera,
- Lepszy wynik indywidualny na szachownicach (w kolejności od 1 do 4).

Kolejność miejsc na szachownicach ustala się wg następujących kryteriów:

- Suma zdobytych punktów,
- Większa ilość zwycięstw
- Punktacja Sonnenborna-Bergera,
- Wyniki bezpośrednich spotkań.

8. Nagrody

Zwycięzca DMP otrzymuje tytuł drużynowego mistrza Polski.

Najlepsze drużyny otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medale złote, dyplomy oraz puchar;
- drugie - medale srebrne oraz dyplomy;
- trzecie - medale brązowe oraz dyplomy.

W razie uruchomienia wieloetapowych rozgrywek medaliści uzyskują prawo gry w kolejnej edycji DMP bez eliminacji.

Kapitan zwycięskiej drużyny otrzymuje prawo uczestniczenia w misji formowania drużyny narodowej do eliminacji najbliższej Olimpiady ICCF.

9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: Tomasz Stefaniak

Sędzia drugiej instancji: Jarosław Choina

Kontakt z sędzią utrzymują wyłącznie kapitanowie drużyn za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Reklamacje składane przez zawodników za pośrednictwem automatycznego systemu w oknie partii są rozstrzygane automatycznie lub rozpatrywane przy udziale sędziego, bez pośrednictwa kapitana drużyny.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry i komunikatu startowego należy do sędziego mistrzostw, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.
Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Delegat ICCF
Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK i sędzia mistrzostw
Tomasz Stefaniak

Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

24 stycznia 2015 23:58

22. Polish Team Championship

Poniżej znajduje się lista startowa do turnieju 22. Polish Team Championship. Skrócona nazwa turnieju to POL/TC22.

Sędzią turnieju jest Stefaniak, Tomasz.

Następujące zasady mają zastosowanie w tym turnieju:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2015-02-15.

Data zakończenia 2016-11-15.

Tempo gry 10 dni plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu lub naruszy zapis pkt. 3b.

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 0 partii jest zakończone w turnieju.

Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończone w turnieju.

Zawodnicy drużyny i kapitan mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 0 partii jest zakończone w turnieju.

Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 0 pos.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

Rankingowy

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Sędzia drugiej instancji (Appeals Arbiter): Jarosław Choina

=====

- Szachownica 1
1. 421250 POL SIM Sawiniec, Dr. Jarosław (2448)
 2. 420431 POL Pazderski, Ludwik (2253)
 3. 421428 POL IM Szymański, Robert (2456)
 4. 421300 POL Fałatowicz, Piotr (2369)
 5. 420463 POL Brzoza, Mirosław (2271)
 6. 421350 POL Łucki, Stanisław (2346)
 7. 420712 POL SIM Szczepankiewicz, Dariusz (2484)
 8. 421382 POL Wójcik, Wiesław (2302)
 9. 421243 POL Broniek, Mariusz Maciej (2314)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7

Szachownica 2

1. 420947 POL SIM Staniszewski, Jerzy (2447)
2. 421151 POL Mroczek, Jacek (2230)
3. 421202 POL IM Złotkowski, Arkadiusz (2401)
4. 420434 POL SIM Lubas, Józef (2211)
5. 421640 POL Dębowski, Stanisław (2200 Provisional)
6. 421220 POL Wernikiewicz, Zbigniew (2329)
7. 421260 POL IM Kubicki, Tadeusz (2443)
8. 421152 POL Gniazdowski, Marian (2367)
9. 420916 POL Proboła, Ryszard (2205)

- 1 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9
- 2 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8
- 3 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9
- 4 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8
- 5 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9
- 6 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8
- 7 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9
- 8 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7
- 9 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8

Szachownica 3

1. 420832 POL SIM Krzyżanowski, Dr. Wojciech (2422)
2. 421390 POL Kołodziejski, Marcin (2191)
3. 421179 POL Woźnica, Mirosław (2353)
4. 421628 POL Filak, Ryszard (2200 Provisional)
5. 421644 POL Jakubiak, Karol (2200 Provisional)
6. 420672 POL Kolanek, Roman (2145)
7. 420969 POL Wojnar, Mariusz (2414)
8. 421230 POL Korkus, Marcin (2214)
9. 421664 POL Gorzkiewicz, Łukasz (2200 Provisional)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7

Szachownica 3

1. 420628 POL Frączek, Dariusz (2354)
2. 420364 POL Kurowski, Andrzej (2076)
3. 421480 POL Walczak, Tomasz (2162)
4. 421552 POL Dupłaga, Zbigniew (2185)
5. 421429 POL Domaraczeńko, Krzysztof (1905)
6. 421384 POL Grochowski, Mariusz (2136)
7. 420300 POL IM Jasiński, Mirosław (2389)
8. 421459 POL Łukasiewicz, Przemysław (1915)
9. 421663 POL Krawczyk, Wiesław (2200 Provisional)

- 1 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9
 - 2 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8
 - 3 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9
 - 4 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8
 - 5 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9
 - 6 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8
 - 7 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9
 - 8 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7
 - 9 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8
- =====