

F. PRZEPISY GRY DLA CHESS960 (Szachy960)

F1. Wyjściową pozycję bierek w Szachach960 ustala się przed rozpoczęciem partii losowo, ale przy jednoczesnym zachowaniu pewnych zasad. Następnie partia jest rozgrywana w identyczny sposób, jak ma to miejsce w standardowych szachach. Mianowicie figury i pionki wykonują takie same posunięcia, a celem gry każdego gracza jest zamatanie króla przeciwnika.

F2. Wymagania odnośnie wyjściowej pozycji

Wyjściowa pozycja Chess960 (Szachy 960) musi spełniać określone zasady. Białe pionki są ustawione w drugim rzędzie, jak w standardowych szachach. Wszystkie pozostałe białe figury są umieszczone losowo w pierwszym rzędzie, z następującymi ograniczeniami:

- (a) Król musi być umieszczony pomiędzy dwiema wieżami.
- (b) Gońce muszą być umieszczone na polach różnego koloru.
- (c) Czarne bierki są umieszczone na analogicznych polach po przeciwległej stronie szachownicy.

Pozycja wyjściowa powinna być ustalona przed rozpoczęciem partii drogą losowania za pomocą komputera, kości do gry, monet, kart itp.

F3. Szachy960. Zasady wykonywania roszady

- (a) W Szachach960 każdy zawodnik może roszować tylko raz w czasie partii. Roszada, będąca jednoczesnym posunięciem króla i wieży jest traktowana jako jeden ruch. Jednakże, tylko niektóre przepisy standardowych szachów odnośnie roszady można wykorzystać w Szachach960. Wynika to z faktu, że w standardowych przepisach jest ustalone wyjściowe ustawienie wież i króla, co często nie ma miejsca w Szachach960.

- (b) Sposoby wykonywania roszady
W Szachach960, w zależności od pozycji króla i wieży przed roszadą, manewr roszady wykonuje się jednym z czterech sposobów:
1. Roszada obu figur - wykonanie w tym samym momencie posunięć królem i wieżą.
 2. Zamienna roszada - zamiana pozycji króla z wieżą.
 3. Roszada królem - wykonanie jedynie posunięcia królem.
 4. Roszada wieżą - wykonanie jedynie posunięcia wieżą.

Zalecenia

1. W przypadku wykonywania roszady na fizycznej szachownicy w grze z człowiekiem, zalecane jest aby król był przenoszony górami poza szachownicą w pobliże miejsca na którym ma stać, następnie wieża zmienia swoją pozycję i dopiero wtedy król jest umieszczony na przeznaczonym dla niego polu.
2. Po wykonaniu roszady, końcowe pozycje wieży i króla są identyczne jak w standardowych szachach.

Objaśnienie

Po roszadzie w kierunku linii „c” (oznaczona w zapisie 0-0-0 i znana w standardowych szachach jako długa roszada), król stoi na linii „c” (pole c1 dla białych i pole c8 dla czarnych), wieża na linii „d” (pola d1 dla białych i d8 dla czarnych). Po roszadzie w kierunku linii „g” (oznaczona w zapisie 0-0 i znana w standardowych szachach jako krótka roszada) król stoi na linii „g” (pole g1 dla białych i g8 dla czarnych), wieża na linii „f” (pola f1 dla białych i f8 dla czarnych).

Uwagi

1. W celu uniknięcia nieporozumień wskazane jest przed wykonaniem roszady uprzedzenie przeciwnika słowami: „Zamierzam roszować” (angielskie „I am about to castle”).
2. W niektórych wyjściowych pozycjach, król i wieża (ale nie obie figury) nie wykonują posunięć w czasie roszady.
3. W niektórych wyjściowych pozycjach roszadę można wykonać nawet w pierwszym posunięciu.
4. Wszystkie pola pomiędzy wyjściową pozycją króla, a jego końcową pozycją po roszadzie (łącznie z polem, które zajmie) oraz wszystkie pola pomiędzy wyjściową pozycją wieży, a jej końcową pozycją po roszadzie (łącznie z polem, które zajmie) nie mogą być zajęte przez żadną inną figurę, z wyjątkiem króla i wykonującej roszadę wieży.
5. W niektórych wyjściowych pozycjach, w trakcie roszowania pewne pola mogą być zajęte przez figury, w przeciwieństwie do zasad przestrzeganych w standardowych szachach. Przykładowo, w trakcie wykonywania długiej roszady (0-0-0), figury mogą znajdować się polach „a1” (a8), „b1” (b8) i/lub „e1” (e8), a przy krótkiej roszadzie (0-0) odpowiednio na polach „e1” (e8) i/lub „h1” (h8)

