

## Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach

Warszawa, 2016-09-23

### Regulamin

#### Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych (edycja 2017)

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych oraz ustalenie zawodników awansujących do półfinałów i finału MP.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSZK).

#### **3.Termin** zawodów

MP zostaną rozegrane w terminie od 2017-02-15.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu sędziowskiego (komunikatu startowego).

#### **4.Uczestnictwo**

Warunki uczestnictwa w finale, półfinale oraz ćwierćfinale MP przedstawiono poniżej.

Przy przyjęciu do turniejów JEST wymagana licencja zawodnicza. W razie potrzeby sposób wyrobienia znajduje się na stronie KSZK (<http://kszgk.com/>) w zakładce "Licencje zawodnicze".

Pojęcie ranking odnosi się tu do rankingu ICCF (FIDE jeśli nie posiada rankingu ICCF) zawodnika w chwili rozpoczęcia zawodów.

#### **4.1.Uprawnienia do udziału w Finale 60 Mistrzostw Polski**

Prawo gry mają:

4.1.1. Niżej wymienieni finaliści MP:

Lp.	Turniej	Nazwisko, imię	Uwagi
1	56 Finał MP	Krzyżanowski, Wojciech	<b>mistrzowie Polski z 4 poprzednich finałów (55-58)*</b>
2	57 Finał MP	Nogał, Jan	
3	58 Finał MP	Frączek, Dariusz	
4	58 Finał MP	Sławiński, Tomasz	
5	58 Finał MP	Kubicki, Tadeusz	<b>wicemistrzowie Polski z przedostatnich finałów (58)</b>

\* Jednokrotnie, jeśli nie wykorzystali jeszcze uprawnienia.

4.1.2. Zawodnicy, którzy uzyskali awans z półfinałów 60 MP (którzy zajęli miejsca 1-3 i posiadają aktualny ranking co najmniej 2200; w przeciwnym razie uprawnienie zostaje przeniesione na rok następny do chwili uzyskania odpowiedniego ranking, jednak ważność uprawnienia wygasa po 3 latach od zakończenia turnieju):

Lp.	Turniej	Nazwisko i imię
1	MP60sf1-1	Orzeł, Rafał (2263)
2	MP60sf1-2	Sodomski, Andrzej (2228)
3	MP60sf1-3	Woźnica, Mirosław (2328)
4	MP60sf2-1	Brzoza, Mirosław (2325)
5	MP60sf2-2	Probola, Ryszard (2261)
6	MP60sf2-3	Makowski, Tomasz (2332)

4.1.3. Stawkę uzupełnią zawodnicy z rankingiem co najmniej 2400 kolejno wg: ranking, tytułu oraz kolejności zgłoszeń.

Finał powinien zostać rozegrany z udziałem około 17 zawodników. W sytuacjach wyjątkowych KSZK ma prawo zwiększyć liczbę uczestników finału MP.

#### **4.2.Uprawnienia do udziału w półfinale 62 Mistrzostw Polski**

Prawo gry mają:

4.2.1. niżej wymienieni zawodnicy pod warunkiem posiadania rankingu minimum 2000:

4.2.1.1. awansujący z ćwierćfinałów 62 MP:

Lp.	Turniej	Nazwisko i imię
1	MP62qf-1	Sękowski, Paweł (2304)
2	MP62qf-2	Skiba, Krzysztof (2128)
3	MP62qf-3	Szymański, Paweł (2061)
4	MP62qf-4	Swatek, Wojciech (2227)
5	MP62qf-5	Kolanowski, Marek (2107)
6	MP62qf-6	Pająk, Jakub Lech (2259)
7	1MwZP/MP62qf-1	Mirkowski, Piotr (2369)
8	1MwZP/MP62qf-2	Korkus, Marcin (2260)
9	1MwZP/MP62qf-3	Dziedzic, Andrzej (2171)
10	1MwZP/MP62qf-4	Wójcik, Wiesław (2264)
11	1MwZP/MP62qf-5	Szerlak, Andrzej (2309)

4.2.1.2. Uczestnicy półfinałów 59 MP, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów, a nie awansowali do finału;

4.2.1.3. Uczestnicy 56 i 57 finału MP;

4.2.4. Zawodnicy posiadający aktualny ranking co najmniej 2200.

Półfinały powinny zostać rozegrane z udziałem ok. 11-15 zawodników w każdej grupie.

#### **4.3.Uprawnienia do udziału w ćwierćfinale 64 Mistrzostw Polski**

Prawo gry w ćwierćfinałach mają wszyscy zawodnicy niezależnie od posiadanego rankingu.

Ćwierćfinały powinny zostać rozegrane z udziałem ok. 7-8 zawodników w każdej grupie.

W zależności od ilości zgłoszeń do półfinałów lub ćwierćfinałów MP może być utworzone po kilka grup danego szczebla. W związku z ostatnimi nadużyciami organizator nie będzie przyjmował więcej niż jedno zgłoszenie od tego samego zawodnika.

#### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym (lub dwukołowym), na serwerze ICCF. W szczególnej sytuacji rozgrywki mogą zostać przeprowadzone innym systemem - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych (np. scheveningen lub tzw.wrocławskim lub Scilli).

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez sędziego.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

#### **6.Tempo i przepisy gry**

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu (kalendarzowych) nad jednym posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas. Każdy zawodnik będzie miał do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry, które są tożsame z przepisami gry ICCF.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami (Przepisy gry, pkt.11) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej może zostać uznane przez sędziego za niesportowe zachowanie.

### 7. Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw (tzw. punktacja pomocnicza Baumbacha)
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- ilość zwycięstw czarnymi,
- wyniki bezpośrednich spotkań, w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

W szczególnej sytuacji w przypadku rozgrywek przeprowadzanych systemem innym niż kołowy punktacja pomocnicza zostanie odpowiednio dostosowana, co zostanie podane w komunikacie startowym.

### 8. Nagrody

Najlepsi zawodnicy finału MP otrzymują za miejsca:

- zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł mistrza Polski, medal złoty oraz puchar;
- za drugie miejsce - medal srebrny;
- za trzecie miejsce - medal brązowy.

Medaliści finału MP uzyskują prawo gry w kolejnej edycji finału bez eliminacji.

Ponadto przewiduje się pulę nagród odpowiednio

- finał ok. 1500zł; wstępny podział nagród: za 1m-50%, 2m-30%, 3m-20%
- półfinały (łącznie dla grup) ok. 1000zł
- ćwierćfinały (łącznie dla grup) ok. 500zł

Szczegóły podziału puli nagród oraz warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

### 9. Zgłoszenia

Zgłoszenia do turniejów należy przysyłać na adres: [kszgk.turnieje@gmail.com](mailto:kszgk.turnieje@gmail.com) podając swoje dane adresowe, nr licencji zawodniczej, nazwę turnieju, wysokość wpłaconego wpisowego, datę realizacji wpłaty oraz dołączyć kopię dowodu wpłaty (w postaci pliku jpg lub pdf).

Chętni do gry w FINALE i PÓŁFINAŁACH - jeżeli nie znajdują się na imiennej liście uprawnionych przed wpłatą wpisowego powinni uzyskać potwierdzenie o przyjęciu zgłoszenia do gry w turnieju. Termin zgłoszeń w okresie **od 2016-12-15 do 2017-01-15**.

### 10. Finansowanie

Koszty uczestnictwa w rozgrywkach ponoszą zawodnicy.

Wpisowe do MP wynosi: 100 zł FINAŁ; 70 zł PÓŁFINAŁ; 50 zł ĆWIERĆFINAŁ.

Wpisowe należy wpłacać na rachunek bankowy:

**Świętokrzyski Związek Szachowy**

**ING Bank Śląski I O/Kielce nr 66 1050 1416 1000 0022 8886 5229**

z dopiskiem [w polu tytułem] "FINAŁ 60 MP", "PÓŁFINAŁ 62 MP" lub "ĆWIERĆFINAŁ 64 MP" (zależnie od turnieju).

Prawdopodobnie zostanie uruchomiona również możliwość płatności przez PayPal.

Uwaga: przy pierwszym zgłoszeniu w roku 2017 obowiązuje dopłata 10 zł, jako opłata członkowska (koszty członkowskie w ICCF i administracyjne w Polsce).

### **11. Postanowienia końcowe**

Zawody prowadzi sędzia wyznaczony przez KSzK.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Sędziemu drugiej instancji wyznacza KSzK.

Organizator jest zobowiązany zamieścić Regulamin zawodów na minimum 60 dni przed ich rozpoczęciem na stronie internetowej KSzK PZSzach (<http://kszgk.com/>).

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Delegat ICCF  
(-) Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK  
(-) Tomasz Stefaniak