

## **Komunikat startowy** **Ćwierćfinałów 63 Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników ćwierćfinałów 63 Mistrzostw Polski. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest ustalenie zawodników awansujących do półfinałów 63MP.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

### **3.Termin zawodów**

Rozpoczęcie gry: 2016-02-15

Zakończenie gry: 2017-10-15

Niezakończone w terminie partie zostaną ocenione przez sędziego.

### **4.Uczestnictwo**

Uczestnikami ćwierćfinałów 63 MP są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Nazwisko Imię	Ranking
1	<a href="#">Kułakiewicz, Mariusz</a>	2183
2	<a href="#">Skiba, Krzysztof</a>	2111
3	<a href="#">Gałuszka, Kamil</a>	<b>2064<sup>F</sup></b>
4	<a href="#">Domaraczeńko, Krzysztof</a>	2020
5	<a href="#">Malinowski, Damian</a>	<b>1969<sup>F</sup></b>
6	<a href="#">Szymański, Paweł</a>	1835
7	<a href="#">Bieszk, Stanisław</a>	1828
8	<a href="#">Szopa, Janusz</a>	1815
9	<a href="#">Głowiński, Daniel</a>	1739
10	<a href="#">Węgiel, Ireneusz</a>	1692

Dla zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking FIDE (oznaczony literą F).

Zawodnicy otrzymają również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym, na serwerze ICCF.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Trwające partie będą możliwe do podglądu z opóźnieniem 5 posunięć po zakończeniu 10 partii w turnieju.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

### **6.Tempo i przepisy gry**

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie partia zostanie automatycznie uznana za przegraną na czas.

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami (Przepisy gry, pkt.11) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 80 posunięć bez bicia lub ruchu pionkiem. Reklamacja w sprawie wyniku jest rozpatrywana automatycznie przez serwer.

Proszę mieć na uwadze, że partię należy kończyć we właściwym czasie bez zbędnego przeciągania. Kontynuowanie gry po dojściu do pozycji 6-bierkowej (bez złożenia stosownej reklamacji) lub w pozycji całkowicie przegranej jest traktowane jako niesportowe zachowanie i może wiązać się z sankcjami dyscyplinarnymi leżącymi w gestii sędziego.

Bazy 6-bierkowe są powszechnie dostępne dla każdego online, na przykład na stronie Knowledge4IT (<http://www.k4it.de/index.php?topic=egtb&lang=en>) lub ChessOK ([http://chessok.com/?page\\_id=361](http://chessok.com/?page_id=361)).

Obowiązują aktualne przepisy gry ICCF (ważne od 2016-01-01), dostępne na stronie KSzK w zakładce "Przepisy" (pod adresem: [http://kszgk.com/?page\\_id=199](http://kszgk.com/?page_id=199)).

### **7. Punktacja i ocena wyników**

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw,
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- **ilość zwycięstw czarnymi**,
- wyniki bezpośrednich spotkań, **w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi**.

Tabela wyników na serwerze nie odzwierciedla miejsc w razie konieczności zastosowania dwóch ostatnich możliwości ze względu na techniczne ograniczenia.

### **8. Nagrody**

Awans do półfinałów 63 MP uzyskają zawodnicy, którzy zajmą miejsca 1-4. Będą oni mogli zagrać w półfinałach MP pod warunkiem posiadania rankingu ICCF minimum 2000 (w dniu startu półfinałów); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

Ponadto ustalono pulę nagród w sumarycznej wysokości 490zł.

Podział nagród jest następujący: za 1m - 180zł, 2m -140zł, 3m -100zł, 4m -70zł (w razie równej ilości punktów o miejscu decyduje punktacja pomocnicza).

### **9. Postanowienia końcowe**

Sędzia turnieju: Piotr Fałatowicz (fałatowicz@onet.pl)

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar.

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Organizator turnieju  
Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK  
Tomasz Stefaniak

## Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

=====

24 stycznia 2016 15:29

### 63. Polish Championship qf

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 63. Polish Championship qf. Skrócona nazwa turnieju to POL/C63/qf.

Sędzia: Fałatowicz, Piotr ([fałatowicz@onet.pl](mailto:fałatowicz@onet.pl)).

W tym turnieju obowiązują następujące zasady:

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2016-02-15.

Data zakończenia 2017-10-15.

Tempo gry 10 dni na partię plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Automatycznie odnotowuje się partię jako przegraną, jeśli zawodnik przekroczy czas namysłu lub narusza zapis pkt. 3b.

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 30 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

### Rankingowy

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Normy na kategorie: (zostaną wkrótce podane na serwerze pod tabelą turniejową)

Sędzia drugiej instancji (Appeals arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do półfinałów 63 Mistrzostw Polski: 4 zawodników (wymagany ranking w półfinałach co najmniej 2000).

W razie równej ilości punktów o miejscu decydują kolejno: -ilość zwycięstw -punktacja Sonnenborna-Bergera, -ilość zwycięstw czarnymi, -wyniki bezpośrednich spotkań, a w razie remisu premiowany zawodnik grający czarnymi.

1. 421448 POL Węgiel, Ireneusz (1692)
2. 421502 POL Skiba, Krzysztof (2111)
3. 421512 POL Głowiński, Daniel (1739)
4. 420955 POL Szopa, Janusz (1815)
5. 421114 POL Gałuszka, Kamil (2064 Fide)
6. 429139 POL Bieszk, Stanisław (1828)
7. 421645 POL Szymański, Paweł (1835)
8. 421144 POL Kułakiewicz, Mariusz (2183)
9. 421706 POL Malinowski, Damian (1969 Fide)
10. 421429 POL Domaraczeńko, Krzysztof (2020)

1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10

2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9

3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8, 10

4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9

5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8, 10

6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9

7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8, 10

8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9

9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 10

10 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8