

Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach

Warszawa, 2014-10-03

Regulamin

Indywidualnych Mistrzostw Polski w szachach korespondencyjnych (edycja 2015)

1.Celem zawodów jest wyłonienie mistrza Polski w szachach korespondencyjnych oraz ustalenie zawodników awansujących do półfinałów i finału MP.

2.Organizatorem jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK).

3.Termin zawodów

MP zostaną rozegrane w terminie od 2015-02-15.

Start rozgrywek wg odrębnego komunikatu sędziowskiego (komunikatu startowego).

4.Uczestnictwo

Warunki uczestnictwa w finale, półfinale oraz ćwierćfinale MP przedstawiono poniżej.

Przy przyjęciu do turniejów JEST wymagana licencja zawodnicza. W razie potrzeby sposób wyrobienia znajduje się na stronie KSzK (<http://kszkgk.com/>) w zakładce "Licencje zawodnicze".

Pojęcie "aktualny ranking" oznacza tu ranking zawodnika (ICCF lub FIDE jeśli nie posiada rankingu ICCF) w chwili rozpoczęcia zawodów.

4.1.Uprawnienia do udziału w Finale 58 Mistrzostw Polski

Prawo gry mają:

4.1.1. Niżej wymienieni finaliści MP:

Lp.	Turniej	Nazwisko i imię	Uwagi
1	53 Finał MP	Dźwikowski, Adam	mistrzowie Polski z 4 poprzednich finałów (53-56)
2	54 Finał MP	Staniszewski, Jerzy	
3	55 Finał MP	Kozłowski, Waldemar	
4	56 Finał MP	Krzyżanowski, Wojciech	
5	56 Finał MP	Mielczarek, Daniel	wicemistrzowie Polski z przedostatnich finałów (56)
6	56 Finał MP	?	

4.1.2. Zawodnicy, którzy uzyskali awans z półfinałów 58 MP (którzy zajęli miejsca 1-3 i posiadają aktualny ranking co najmniej 2200; w przeciwnym razie uprawnienie zostaje przeniesione na rok następny do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, jednak ważność uprawnienia wygasa po 3 latach od zakończenia turnieju):

Lp.	Turniej	Nazwisko i imię
1	MP58sf1-1	Frączek, Dariusz (2350)
2	MP58sf1-2	Złotkowski, Arkadiusz (2394)
3	MP58sf1-3	Bałdyga, Józef (2285)
4	MP58sf2-1	Fengier, Dariusz (2184)
5	MP58sf2-2	Makowski, Tomasz (2294)
6	MP58sf2-3	Zięba, Zdzisław (2315)

4.1.3. Stawkę uzupełnią zawodnicy z rankingiem co najmniej 2400 kolejno wg: rankingu i tytułu oraz kolejności zgłoszeń.

Finał powinien zostać rozegrany z udziałem około 17 zawodników. W sytuacjach wyjątkowych KSzK ma prawo zwiększyć liczbę uczestników finału MP.

4.2.Uprawnienia do udziału w półfinale 60 Mistrzostw Polski

Prawo gry mają (pod warunkiem posiadania rankingu minimum 2000 w dniu rozpoczęcia rozgrywek):

4.2.1. Zawodnicy awansujący z ćwierćfinałów 60 MP (którzy zajęli miejsca 1-5):

Lp.	Turniej	Nazwisko i imię
1	MP60qf-1	Murza, Adam (2332)
2	MP60qf-2	Orzeł, Rafał (2188)
3	MP60qf-3	Sodomski, Andrzej (2253)
4	MP60qf-1	Stepaniec, Łukasz (2135)
5	MP60qf-2	Jarecki, Marian (2095)

4.2.2. Uczestnicy półfinałów 57 MP, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów, a nie awansowali do finału;

4.2.3. Uczestnicy 54 i 55 finału MP;

4.2.4. Zawodnicy posiadający aktualny ranking co najmniej 2200.

Półfinały powinny zostać rozegrane z udziałem ok. 11-15 zawodników w każdej grupie.

4.3.Uprawnienia do udziału w ćwierćfinale 62 Mistrzostw Polski

Prawo gry w ćwierćfinałach mają wszyscy zawodnicy niezależnie od posiadanego rankingu.

Ćwierćfinały powinny zostać rozegrane z udziałem ok. 7-8 zawodników w każdej grupie.

W zależności od ilości zgłoszeń do półfinałów lub ćwierćfinałów MP może być utworzone po kilka grup danego szczebla. W takim przypadku organizator może przyjąć więcej niż jedno zgłoszenie od tego samego zawodnika.

5.System rozgrywek

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym (lub dwukołowym), na serwerze ICCF. W szczególnej sytuacji rozgrywki mogą zostać przeprowadzone innym systemem - odpowiednikiem systemu szwajcarskiego w szachach korespondencyjnych (np. scheveningen lub tzw.wrocławskim lub Scilli).

Losowanie numerów startowych dokonane zostanie przez sędziego.

Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

6.Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie przeciwnik będzie miał prawo wnioskować o wygraną na czas. Każdy zawodnik będzie miał do dyspozycji 30 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Na wszystkich szczeblach rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry ICCF.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami (Przepisy gry, pkt.11) turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja "Reklamuj wygraną" lub "Reklamuj remis" a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). W takiej sytuacji nie obowiązuje zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. Sędzia rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

7. Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw (tzw. punktacja pomocnicza Baumbacha)
- punktacja Sonnenborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań.

W szczególnej sytuacji w przypadku rozgrywek przeprowadzanych systemem innym niż kołowy punktacja pomocnicza zostanie odpowiednio dostosowana, co zostanie podane w komunikacie startowym.

8. Nagrody

Zwycięzca finału MP otrzymuje tytuł mistrza Polski.

Najlepsi zawodnicy finału MP otrzymują za miejsca:

- pierwsze - medal złoty, dyplom oraz puchar;
- drugie - medal srebrny oraz dyplom;
- trzecie - medal brązowy oraz dyplom.

Medaliści finału MP uzyskują prawo gry w kolejnej edycji finału bez eliminacji.

Ponadto przewiduje się pulę nagród odpowiednio

- finał ok. 1500zł; wstępny podział nagród: za 1m-50%, 2m-30%, 3m-20%
- półfinały (łącznie dla grup) ok. 1000zł
- ćwierćfinały (łącznie dla grup) ok. 500zł

Szczegóły podziału puli nagród oraz warunki awansu z ćwierćfinałów i półfinałów zostaną podane w komunikacie startowym.

9. Zgłoszenia

Zgłoszenia do turniejów należy przysyłać na adres: kszgk.turnieje@gmail.com podając swoje dane adresowe, nr licencji (oraz kto i kiedy ją wydał), nazwę turnieju, wysokość wpłaconego wpisowego, datę realizacji wpłaty oraz dołączyć kopię dowodu wpłaty (w postaci pliku jpg lub pdf).

Chętni do gry w FINALE i PÓŁFINAŁACH - jeżeli nie znajdują się na liście uprawnionych przed wpłatą wpisowego powinni uzyskać potwierdzenie o przyjęciu zgłoszenia do gry w turnieju.

Termin zgłoszeń w okresie **od 2014-12-15 do 2015-01-15**.

10. Finansowanie

Koszty uczestnictwa w rozgrywkach ponoszą zawodnicy.

Wpisowe do MP wynosi: 100 zł FINAŁ; 70 zł PÓŁFINAŁ; 50 zł ĆWIERĆFINAŁ.

Wpisowe należy wpłacać na rachunek bankowy:

Świętokrzyski Związek Szachowy

ING Bank Śląski I O/Kielce nr 66 1050 1416 1000 0022 8886 5229

z dopiskiem [w polu tytułem] "FINAŁ 58 MP", "PÓŁFINAŁ 60 MP" lub "ĆWIERĆFINAŁ 62 MP" (zależnie od turnieju).

Uwaga: przy pierwszym zgłoszeniu w roku 2015 obowiązuje dopłata 10 zł, jako opłata członkowska (koszty członkowskie w ICCF i administracyjne w Polsce).

11. Postanowienia końcowe

Zawody prowadzi sędzia wyznaczony przez KSzK.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Sędziogo drugiej instancji wyznacza KSzK.

Organizator jest zobowiązany zamieścić Regulamin zawodów na minimum 60 dni przed ich rozpoczęciem na stronie internetowej KSzK PZSzach (<http://kszgk.com/>).

Organizator za zgodą KSzK ma prawo do wniesienia niewielkich zmian w regulaminie pod warunkiem ujęcia ich w komunikacie startowym.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego zawodów, a regulaminu do przewodniczącego KSzK.

Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Delegat ICCF
(-) Mariusz Wojnar

Przewodniczący KSzK
(-) Tomasz Stefaniak