

## **Komunikat startowy**

### **1 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego w szachach korespondencyjnych**

Witamy uczestników 1 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego w szachach korespondencyjnych. Życzymy miłej i interesującej gry w sportowej atmosferze!

**1.Celem** zawodów jest wyłonienie mistrza województwa zachodniopomorskiego.

**2.Organizatorem** jest Komisja Szachów Korespondencyjnych PZSzach (KSzK) przy wsparciu Zachodniopomorskiego Związku Szachowego.

#### **3.Termin zawodów**

Rozpoczęcie gry: 2014-12-15

Zakończenie gry: 2016-09-15

Niezakończone w terminie partie zostaną ocenione przez wyznaczoną osobę. W takim przypadku obaj zawodnicy są zobowiązani przesłać do sędziego wnioski o wynik w terminie do 2013-09-30. Brak takiego wniosku może oznaczać przegraną. Zawodnicy powinni dołączyć odpowiednią analizę aby uzasadnić swój wniosek o wynik (wygraną lub remis). Wniosek o wygraną bez stosownej analizy będzie traktowany jak wniosek o remis. Analiza niekoniecznie oznacza podanie możliwych wariantów; w tym pojęciu mieści się również wskazanie ogólnych planów tam gdzie to stosowne. Decyzje w sprawie oceny partii są ostateczne.

Partie, które nie mają wpływu na miejsca medalowe lub awans do półfinału MP mogą zostać przedłużone.

#### **4.Uczestnictwo**

Uczestnikami 1 Otwartych Mistrzostw Województwa Zachodniopomorskiego są niżej wymienieni zawodnicy (w kolejności posiadanego rankingu):

Lp	Nazwisko Imię	Ranking
1	<a href="#">Gniazdowski, Marian</a>	2367
2	<a href="#">Wójcik, Wiesław</a>	2307
3	<a href="#">Mirkowski, Piotr</a>	2286
4	<a href="#">Turczyński, Marian</a>	2274
5	<a href="#">Korkus, Marcin</a>	2214
6	<a href="#">Sacharewicz, Krzysztof</a>	2173 <sup>P</sup>
7	<a href="#">Skrzypek, Leszek</a>	2173 <sup>P</sup>
8	<a href="#">Kolonek, Roman</a>	2169
9	<a href="#">Kułakiewicz, Mariusz</a>	2096
10	<a href="#">Szerlak, Andrzej</a>	2068
11	<a href="#">Chomicki, Henryk</a>	2066
12	<a href="#">Dziedzic, Andrzej</a>	2051
13	<a href="#">Pająk, Jakub Lech</a>	2004

Dla zawodników bez rankingu ICCF przyjęto ranking prowizoryczny 1954 (oznaczony literą P) odpowiadający poziomowi turnieju (średni ranking zawodników z rankingiem).

Zawodnicy otrzymają również komunikat z serwera ICCF wraz z przydzielonymi numerami startowymi.

#### **5.System rozgrywek**

Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem rundowym, jednokołowym, na serwerze ICCF. Zawody podlegają ocenie rankingowej ICCF.

Trwające partie będą możliwe do podglądu z opóźnieniem 5 posunięć po zakończeniu 10 partii w turnieju.

Możliwe jest proponowanie wariantów (liniowe).

## 6. Tempo i przepisy gry

Tempo gry z inkrementacją (tzw. Fischerowskie) - 10 dni na partię + 3 dni na 1 posunięcie z dublowaniem czasu po 20 dniu namysłu. Przed upływem 40 dni namysłu nad 1 posunięciem należy zgłosić chęć kontynuowania gry (w oknie partii opcja "Use 40+"="Zgłoś czas namysłu ponad 40 dni"), w przeciwnym razie przeciwnik będzie miał prawo wnioskować o wygraną na czas.

Każdy zawodnik będzie miał do dyspozycji 20 dni urlopu w roku kalendarzowym, który jest w zasadzie urlopem dodatkowym na nieprzewidziane sytuacje, ale zawodnik dysponuje nim we własnym zakresie.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych (w oknie partii opcja „Reklamuj wygraną” lub „Reklamuj remis” a następnie postępować zgodnie z ukazującymi się komunikatami wybierając stosowne opcje). Należy pamiętać, że w razie wygranej nie ma zastosowania zasada 50 posunięć bez bicia lub ruchu pionem. W takiej sytuacji sędzia rozpatruje reklamację w sprawie wyniku na wniosek zawodnika.

Obowiązują aktualne przepisy gry ICCF (ważne od 2014-01-01), dostępne na stronie KSzK w zakładce "Przepisy" (pod adresem: [http://kszkg.com/?page\\_id=199](http://kszkg.com/?page_id=199)).

## 7. Punktacja i ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez zawodników decydują następująco:

- suma zdobytych punktów,
- ilość zwycięstw,
- punktacja pomocnicza Sonnenborna-Bergera,
- wyniki bezpośrednich spotkań.

## 8. Nagrody

Zwycięzca otrzymuje tytuł 1. mistrza województwa zachodniopomorskiego.

Ponadto zawodnicy otrzymują za miejsca:

- 1 miejsce – złoty medal, dyplom i puchar
- 2 miejsce – srebrny medal i dyplom
- 3 miejsce – brązowy medal i dyplom

Dodatkowo awans do półfinałów 62 MP uzyskają zawodnicy, którzy zajmą miejsca 1-5. Będą oni mogli zagrać w półfinałach MP pod warunkiem posiadania rankingu ICCF minimum 2000 (w dniu startu półfinałów); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

Ponadto ustalono pulę nagród w sumarycznej wysokości 550zł.

Podział nagród jest następujący: za 1m-275zł, 2m-165zł, 3m-110zł (w razie równej ilości punktów o miejscu decyduje punktacja pomocnicza).

## 9. Postanowienia końcowe

Sędzia turnieju: Przemysław Łukasiewicz (przemek.lukasiewicz@op.pl)

Sędzia drugiej instancji: sędzia międzynarodowy (IA) Mariusz Wojnar

Wszystkie reklamacje do sędziego należy składać za pośrednictwem odpowiedniej opcji w oknie partii na serwerze ICCF.

Ewentualne odwołania do sędziego drugiej instancji należy składać niezwłocznie po orzeczeniu za pośrednictwem sędziego pierwszej instancji. Decyzje podjęte w drugiej instancji są ostateczne.

Prawo interpretacji przepisów gry należy do sędziego turnieju, a regulaminu do organizatora turnieju. Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

Za Komisję Szachów Korespondencyjnych:  
Przewodniczący KSzK  
Tomasz Stefaniak

Za Zachodniopomorski Związek Szachowy  
Przemysław Łukasiewicz

Delegat ICCF  
Mariusz Wojnar

## Komunikat z serwera (stanowiący załącznik do komunikatu startowego)

=====

27 listopada 2014 12:09

### 1 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego

Poniżej znajduje się lista startowa turnieju 1 Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego. Skrócona nazwa turnieju to MZP1(POL/C62/q).

Sędzia: Łukasiewicz, Przemysław ([przemek.lukasiewicz@op.pl](mailto:przemek.lukasiewicz@op.pl)).

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia: 2014-12-15.

Data zakończenia: 2016-09-15.

Sposób gry: za pośrednictwem serwera.

Data rozpoczęcia 2014-12-15.

Data zakończenia 2016-09-15.

Tempo gry 10 dni plus 3 dni na 1 pos. z podwójnym liczeniem czasu po 20 dniach namysłu.

Każdy zawodnik ma do dyspozycji 20 dni urlopu rocznie.

W tym turnieju nie ma urlopu dodatkowego.

Można proponować liniowe warianty.

Turniej ten pozwala na składanie reklamacji opartych na 6-bierkowej bazie końcówek szachowych.

W przypadku równej ilości punktów decyduje ilość zwycięstw.

Pozostali uczestnicy mogą zobaczyć partie na żywo, gdy 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Transmisja jest przekazywana z opóźnieniem 5 pos.

Publiczność może zobaczyć partie tylko wtedy, gdy są zakończone oraz co najmniej 10 partii jest zakończonych w turnieju.

Organizator zawodów: Wojnar, Mariusz.

#### Rankingowy

Dodatkowe uwagi o turnieju:

Sędzia 2 instancji (Appeals Arbiter): IA Mariusz Wojnar

Awans do półfinałów 62 MP uzyskają zawodnicy, którzy zajmą miejsca 1-5. Będą oni mogli zagrać w półfinałach MP pod warunkiem posiadania rankingu ICCF minimum 2000 (w dniu startu półfinałów); w przeciwnym razie uprawnienie pozostaje ważne do chwili uzyskania odpowiedniego rankingu, ale nie dłużej niż 3 lata od zakończenia turnieju.

1. 421025 POL Skrzypek, Leszek (2173 Provisional)
2. 421230 POL Korkus, Marcin (2214)
3. 421567 POL Mirkowski, Piotr (2286)
4. 420285 POL Chomicki, Henryk (2066)
5. 420794 POL Dziedzic, Andrzej (2051)
6. 429151 POL Szerlak, Andrzej (2068)
7. 421382 POL Wójcik, Wiesław (2307)
8. 421639 POL Sacharewicz, Krzysztof (2173 Provisional)
9. 421508 POL Pająk, Jakub Lech (2004)
10. 429131 POL Turczyński, Marian (2274)
11. 421144 POL Kułakiewicz, Mariusz (2096)
12. 421152 POL Gniazdowski, Marian (2367)
13. 420672 POL Kolanek, Roman (2169)

- 1 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 12
- 2 gra białymi przeciwko 3, 5, 7, 9, 11, 13
- 3 gra białymi przeciwko 1, 4, 6, 8, 10, 12
- 4 gra białymi przeciwko 2, 5, 7, 9, 11, 13
- 5 gra białymi przeciwko 1, 3, 6, 8, 10, 12
- 6 gra białymi przeciwko 2, 4, 7, 9, 11, 13
- 7 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 8, 10, 12
- 8 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 9, 11, 13
- 9 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 10, 12
- 10 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 11, 13
- 11 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 12
- 12 gra białymi przeciwko 2, 4, 6, 8, 10, 13
- 13 gra białymi przeciwko 1, 3, 5, 7, 9, 11

===